

Treat & Train™

HONDENTRAINER MET BELONING OP AFSTAND

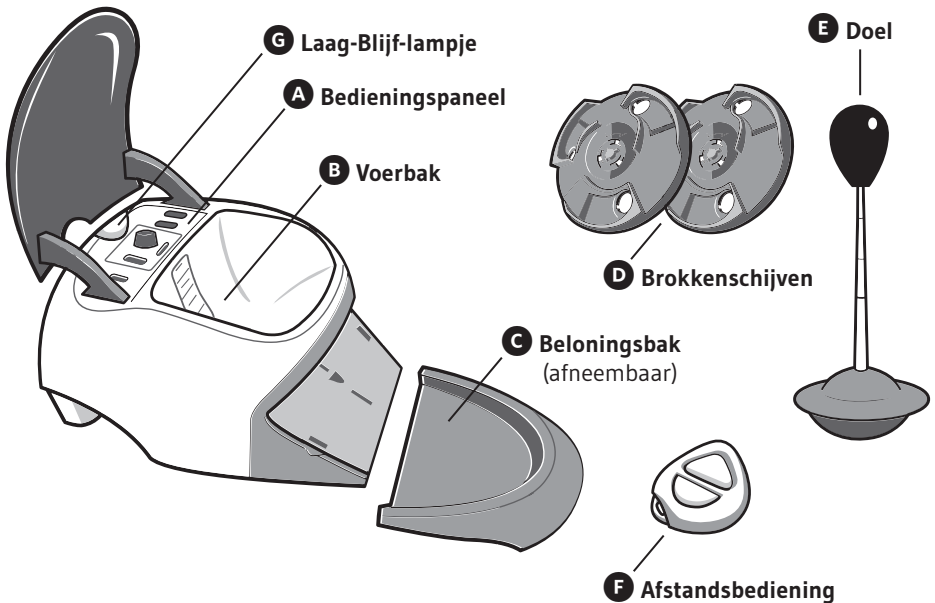
Beknopte handleiding



Inhoudsopgave

Ken uw Treat&Train™	2
Het apparaat opstellen	3
Vullen met snoepjes of voer	4
Basiseenheid erop draaien en testen (zonder hond)	4
Uw hond kennis laten maken met de Treat&Train™	5
De beste resultaten behalen	6
Bedieningspaneel	7
Waarschuwingslampjes, geluiden en probleemoplossing	8
Garantie	8
Gebruiksvoorwaarden en beperking van aansprakelijkheid	9

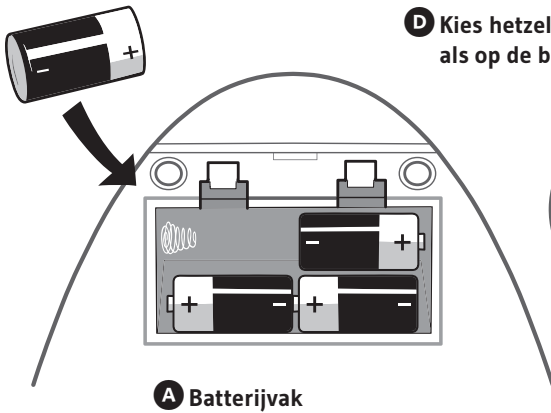
1 Ken uw Treat&Train™



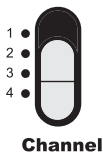
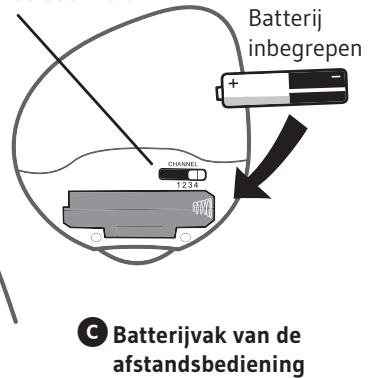
- A Bedieningspaneel:** bevat de aan-uitschakelaar, instellingen voor blijf-laag, volume en kanaalinstellingen.
- B Voerbak:** bevat droge of halfvochtige beloningen (of snoepjes).
- C Beloningsbak:** waar de hond de beloning krijgt. (Pak de voorkant vast en trek zeer krachtig naar boven om te verwijderen voor reiniging. De beloningsbak kan in de vaatwasser.)
- D Brokkenschijven:** passen in de voerbak en zijn verwisselbaar voor voer van verschillende groottes. Plaats de schijf passend bij de grootte van het voer van uw hond op het afgiftemechanisme van de voerbak.
- E Doel:** kan staand gebruikt worden of van zijn basis afgehaald en in de hand gehouden worden. In Spel 2 van de training rennen de honden naar het doel en raken ze het met hun neus aan.
- F Afstandsbediening:** druk op de DISPENSE [Afgifte]-knop waardoor de basiseenheid één beloning afgeeft. Wanneer u de DISPENSE [Afgifte]-knop ingedrukt houdt, blijven de beloningen afgegeven worden. De DOWN-STAY [Laag-Blijf]-knop activeert de LAAG-BLIJF-modus (Spel 3 en 5).
- G Laag-Blijf-lampje:** gaat aan wanneer de DOWN-STAY [Laag-Blijf]-knop van de afstandsbediening is ingedrukt. Druk nogmaals op de DOWN-STAY [Laag-Blijf]-knop van de afstandsbediening om het uit te schakelen. Het lampje gaat ook aan wanneer het voerafgiftemechanisme vast zit of leeg is en u hoort dan ook een piepend geluid. Zet, wanneer dit gebeurt, het apparaat uit en vul de eenheid bij, of draai de schijf met de klok mee om deze los te maken.

2 Het apparaat opstellen

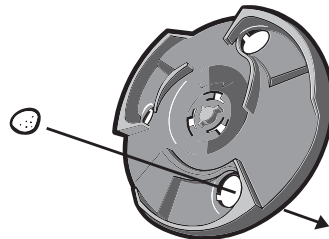
- A** Plaats vier D-batterijen in het batterijvak (onderkant van het apparaat) van de basiseenheid. Batterijen worden niet meegeleverd.
- B** Open het bedieningspaneel en kies een kanaal—1,2,3, of 4. Kies bij stap D hetzelfde kanaal op de afstandsbediening.
- C** Open het achterpaneel van de afstandsbediening en plaats één batterij van 12V 23A (bij uw eenheid inbegrepen)
- D** Kies, terwijl het batterijvakje nog open is, op de afstandsbediening hetzelfde kanaal als die u bij stap B op de basiseenheid hebt gekozen.
- E** Open de deksel. Plaats de schijf die past bij de brokken of snoepjes die u wilt gaan gebruiken. (Ga naar www.treatntrain.com voor een lijst van snoepjes en brokken die passen.)



- D** Kies hetzelfde Channel [kanaal] als op de basiseenheid.



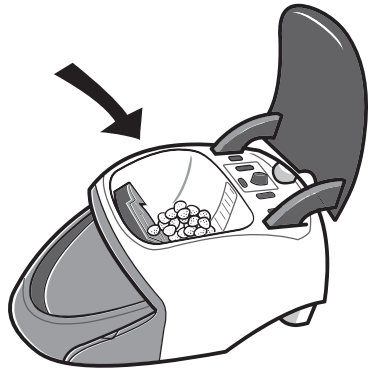
- B** Kies een Channel [kanaal] op het bedieningspaneel van de basiseenheid.



- E** Plaats de schijf die past bij de brokken of snoepjes die u wilt gaan gebruiken

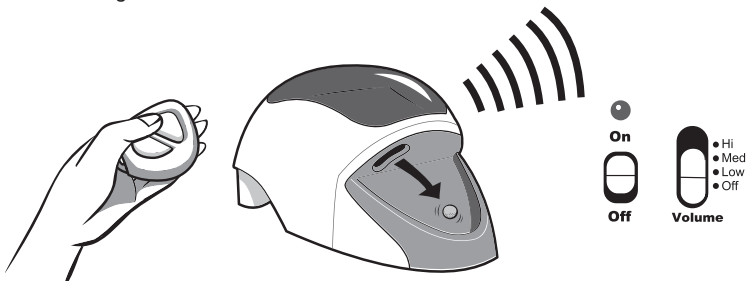
3 Vullen met snoepjes of voer

- A Kies droge of halfvochtige snoepjes of brokken.** De Treat&Train™ kan gebruikt worden met droog hondenvoer, droge snoepjes of halfvochtige snoepjes die door de gaten van de voerschijven passen van de grote of kleine brokkenschijf. Ronde of ovale snoepjes of universele brokken werken het beste.
- B Doe 250-500 ml hondenvoer of snoepjes in de voerbak.** Er passen maximaal 750 ml voer in de bak, maar de batterijen en motor gaan langer mee wanneer u minder voer gebruikt. Wanneer uw hond zijn normale hoeveelheid brokken gaat gebruiken voor spelletjes en training, doe dan de hoeveelheid brokken voor één maaltijd in de bak.



4 Basiseenheid erop draaien en testen (zonder hond)

- A Zet de AAN-UITSCHAKELAAR op On [Aan].** Hierdoor wordt het controlelampje op het bedieningspaneel groen. Als het rood is, dan zijn de batterijen bijna leeg. Een langzaam knipperend groen stroomverklikkerlampje geeft aan dat de eenheid in slaapmodus staat—dit gebeurt wanneer het apparaat 30 minuten niet gebruikt wordt. Druk op een willekeurige knop van de afstandsbediening om de Treat&Train™ te wekken.
- B Zet het VOLUME Off [Uit] wanneer de hond in de kamer is.** Sommige honden moeten aan de geluiden van het apparaat wennen voordat ze kennismaken met de geluidssignalen.
- C Negeer de DOWN-STAY [Laag-Blijf]-functies.** Deze worden later besproken.
- D Druk op de DISPENSE [Afgifte]-knop van de afstandsbediening om één brokje af te geven.** De beloning moet binnen één seconde in de beloningsbak vallen. **Opmerking:** Wanneer u op DOWN-STAY [Laag-Blijf] druk gaat het lampje op de basiseenheid aan. Druk nogmaals op de DOWN-STAY [Laag-Blijf]-knop van de afstandsbediening om het Off [Uit] te schakelen.
- E BELANGRIJK: Test of het voer de juiste maat heeft voor afgifte.** Wanneer het voer te groot is, vast komt te zitten of niet bij het gat in de schijf komt, blijft de schijf draaien tot de beloning via het volgende gat afgegeven kan worden. Wanneer de maat van het voer geschikt is voor de schijf, wordt het door elk gat afgegeven. Druk 20 keer achter elkaar op DISPENSE [Afgifte] om te controleren of de beloning door elk gat worden afgegeven, of dat het apparaat soms één of meer gatten overslaat. Probeer voer met een andere maat, vorm of textuur wanneer het meer dan één of twee keer een gat overslaat.



5 Uw hond kennis laten maken met de Treat&Train™

Honden vinden de Treat&Train™ al snel geweldig wanneer ze er op de juiste manier kennis mee maken. Sommige honden zijn bang van elektronische apparaten met geluiden en bewegende onderdelen. Zie hieronder een veilige manier om uw hond kennis te laten maken met dit apparaat.

A Zet de Treat&Train™ op de grond. Laat u hond er kennis mee maken door beloningen in de beloningsbak te doen. Doe er, als uw hond ze op heeft, nog een paar bij. **Gebruik een betere beloning, zoals pindaakaas of smeerkaas, als uw hond onzeker is in de buurt van de eenheid.** Herhaal deze stap tot hij onmiddellijk en zonder aarzelen de beloningen uit de bak eet.

B Druk op DISPENSE [Afgifte] van de afstandsbediening om een beloning af te geven met het VOLUME OFF [Uit]. Doe dit eerst terwijl de hond nog naar de bak kijkt of vlakbij de bak is. Wijs hem op de beloning als hij het niet ziet. Herhaal dit een paar keer tot u zeker weet dat hij gewend is aan het geluid van het apparaat dat een snoepje afgeeft. **Wijs niet met de afstandsbediening naar uw hond of het apparaat. U wilt dat uw hond de beloning met u in verband brengt, en niet met de afstandsbediening.**

Opmerking: Als u denkt dat uw hond bang is van de beweging van de Treat&Train™, voer stap B dan eerst uit terwijl uw hond zich ongeveer anderhalve meter van de eenheid bevindt. Druk op DISPENSE [Afgifte] en wijs naar de beloning. Als hij ver genoeg weg is en de beloning is lekker genoeg, zal hij zich naar de eenheid haasten en de beloning uit de bak eten. Herhaal dit tot hij zich op die afstand op zijn gemak voelt. Zet het apparaat steeds dichterbij tot hij naast het apparaat kan zitten en ontspannen is terwijl de beloning wordt afgegeven.

C Zet het VOLUME van OFF [Uit] naar LOW [Laag] en herhaal stap B. Het doel is dat uw hond leert dat het geluidssignaal betekent dat er een beloning aankomt. Wanneer hij zich richt op het nieuwe geluid en de beloning in de bak ziet vallen, moet hij naar de beloning rennen. Wijs, indien nodig, nog een paar keer op de bak. Herhaal.

D Geef, wanneer hij het begrijpt, uitsluitend een beloning wanneer hij naar u kijkt zodat hij leert dat het belangrijk is om naar u te kijken voor aanwijzingen, in plaats van gefixeerd te zijn op de Treat&Train™. Zorg ervoor dat u nooit een beloning afgeeft wanneer hij naar het apparaat blaft of klauwt. Geef, om dit te voorkomen, een paar keer de beloning met de hand zodat hij meer geneigd is naar u te kijken en beloon hem dan voor het stilstaan.



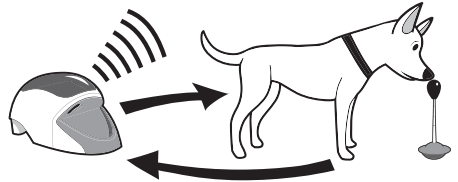
6 De beste resultaten behalen

De Treat&Train™ gaat gepaard met een programma dat in een laboratorium en klinisch is getest om honden rustig te laten zijn in situaties met veel afleiding, zoals wanneer er bezoek aan de deur staat.

De training bestaat uit vijf spelletjes:



Spel 1: Geluidssignaal betekent dat er een beloning aankomt



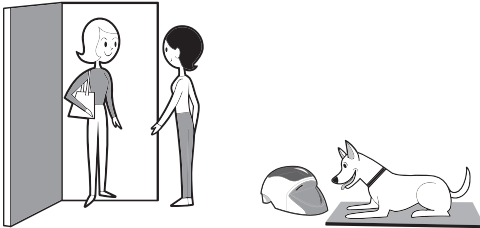
Spel 2: Met behulp van de neus



Spel 3: Gaan liggen en op een specifieke plek blijven



Spel 4: Naar de mat of een speciale plek rennen bij een seintje



Spel 5: Gaan liggen en op een specifieke plek blijven, zelfs in situaties met veel afleiding

Bij de eenheid zijn een gebruiksaanwijzing en DVD inbegrepen, met een stap-voor-stap trainingsprogramma evenals de veel voorkomende fouten die u dient te vermijden. Kijk, voor het beste resultaat, één stap tegelijk op de DVD en lees in de gebruiksaanwijzing na wat besproken is.

7 Bedieningspaneel

Het bedieningspaneel van de Treat&Train™ bevat de basisfuncties en meer geavanceerde DOWN-STAY [Laag-Blijf]-instellingen, die u pas bij Spel 3 (laag-blijf) van de training nodig hebt.

A On-Off [Aan-uitschakelaar]: Hiermee wordt de basiseenheid in- en uitgeschakeld.

Laag-blijf-functies en -lampjes:

B Instellingen beloning:

Instelling Single Treat [voor één enkele beloning]: Er wordt één beloning tegelijk afgegeven wanneer de DOWN-STAY [Laag-Blijf]-modus wordt geactiveerd (zie hieronder).

Instelling Multi-Treat [voor meerdere beloningen]: Geeft 5 beloningen na elkaar.

Instelling Cue Dispense [afgifte bij een seintje]: Geeft u een seintje wanneer u op de DISPENSE [Afgifte]-knop moet drukken in de laag-blijf-modus. Met deze instelling zal de timer piepen, maar wordt pas voer afgegeven wanneer u op de DISPENSE [Afgifte]-knop drukt.

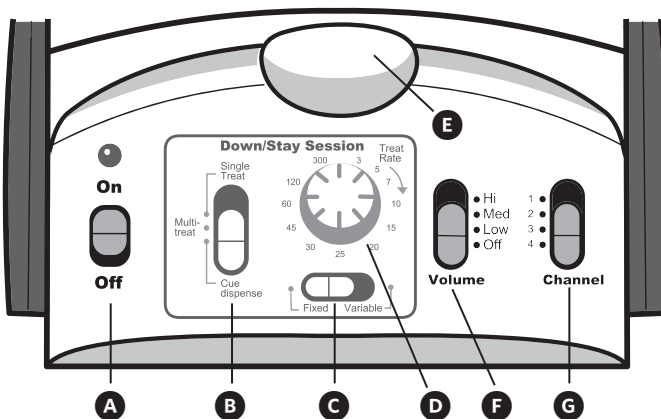
C Knop vast of variabel: Bepaalt of beloningen met een vast of een meer onvoorspelbaar (waarbij het gekozen interval gemiddeld wordt) tijdsinterval worden afgegeven. U kiest dit met de TREAT RATE [BELONINGSNELHEID]-toest. Bij de meeste laag-blijf-oefeningen (Spel 3 en 5) staat de knop op FIXED [Vast] en elke oefening duurt één minuut. Wanneer de knop op VARIABLE [Variabel] staat, gaat de laag-blijf herhaling door tot het apparaat leeg is.

D Toets voor de beloningsnelheid: Bepaalt hoe vaak een beloning wordt afgegeven tijdens een laag-blijf-sessie.

E Laag-Blijf-lampje: Geeft aan dat op de DOWN STAY [Laag blijf]-knop van de afstandsbediening gedrukt is en het apparaat in laag-blijf-sessie staat en ingesteld staat om beloningen volgens de instellingen van de TREAT RATE [BELONINGSNELHEID] af te geven (bijv. bij Spel 3 en 5).

F Volume-functie [Volume]: De Treat&Train™ heeft 3 volumeniveaus; Low [Laag], Med [gemiddeld] en Hi [hoog]. Begin met het laagste volume tot u zeker weet dat uw hond zich op zijn gemak voelt bij het geluid.

G Channel [Kanaal]-keuze: Moet overeenkomen met het gekozen kanaal op de afstandsbediening.



Waarschuwingslampjes, geluiden en probleemoplossing

Groen stroomverklikkerlampje: Het apparaat staat aan en de batterijen zijn vol.

Langzaam knipperend groen stroomverklikkerlampje: Het apparaat staat in slaapmodus. De Treat&Train™ gaat over op slaapmodus wanneer deze 30 minuten niet wordt gebruikt. Druk op een willekeurige knop van de afstandsbediening om het apparaat te wekken.

Rood stroomverklikkerlampje: Geeft aan dat de batterijen vervangen moeten worden.

G Laag-Blijf-lampje:

Continu: Op de afstandsbediening is de knop ingedrukt waardoor op de eenheid een laag-blijf-sessie start (zie paragraaf 7). Druk nogmaals op de DOWN-STAY [Laag Blijf]-knop van de afstandsbediening om het lampje uit te schakelen.

Knippen en piepen: Dit gebeurt wanneer het voerafgiftemechanisme vast zit of leeg is. Zet, wanneer dit gebeurt, het apparaat uit en vul de eenheid bij of draai de schijf met de klok mee om deze los te maken. (Zie paragraaf 4E voor de keuze van het juiste voer.)

Overige probleemoplossing

Wat als de hond bang is van het apparaat? Wees voorzichtig met het koppelen van beloningen aan de Treat&Train™ voordat u het apparaat activeert. Volg de stappen van 4E uit deze beknopte handleiding voor instructies over hoe u kunt testen of het voer de optimale maat heeft. Zie www.treatntrain.com voor een lijst van voer dat in de Treat&Train™ werkt.

Wat te doen als het langer dan één seconden duurt voor de afgifte van de beloning? Beloningen met de juiste maat worden in een fractie van een seconde nadat u op DISPENSE [Afgifte] van de afstandsbediening hebt gedrukt afgegeven. Zie paragraaf 4E als dit niet gebeurt.

Wat als de schijf langzaam draait? Vervang de batterijen. De batterijen kunnen oud zijn of het zijn oplaadbare batterijen met een te laag mAh.

Ik stel de Treat&Train™ in op LAAG-BLIJF-modus en het apparaat gaat na één minuut uit. Waarom? U dient de vast-variabel-schakelaar op VARIABLE [Variabel] te zetten als u wilt dat het apparaat beloningen afgeeft tot het leeg is. Wanneer de FIXED VARIABLE [Vast-Variabel]-schakelaar op FIXED [Vast] staat zullen beloningen slechts één minuut afgegeven worden op de met de beloningsnelheid-toets vastgestelde snelheid.

Wat moet ik doen wanneer mijn afstandsbediening niet werkt? Controleer of de afstandsbediening en basiseenheid ingesteld staan op hetzelfde kanaal. Controleer ook de batterijen in de basiseenheid en afstandsbediening.

Garantie

Een jaar niet-overdraagbare beperkte garantie

Dit product heeft het voordeel van een beperkte fabrieksgarantie. Alle informatie over de garantie die geldt voor dit product en de voorwaarden ervan vindt u op www.petsafe.net en/of zijn verkrijgbaar bij de klantenservice in uw regio.

Europa – Radio Systems PetSafe Europe Ltd., 2nd floor, Elgee Building, Market Square, Dundalk, Co. Louth, A91 YR9X Ierland

Gebruiksvoorwaarden en beperking van aansprakelijkheid

1. Gebruiksvoorwaarden

U mag dit product alleen gebruiken wanneer u alle hierin opgenomen voorwaarden, beperkingen en opmerkingen zonder wijziging of voorbehoud accepteert. Gebruik van dit product impliceert dat u akkoord gaat met deze bepalingen, voorwaarden en mededelingen. Indien u deze voorwaarden, bepalingen en kennisgevingen niet wenst te aanvaarden, verzoeken wij u het product ongebruikt, in de oorspronkelijke verpakking en op eigen kosten en risico, samen met het aankoopbewijs, terug te sturen naar de betreffende klantenservice voor volledige restitutie.

2. Beoogd gebruik

Dit product is ontwikkeld voor gebruik met huisdieren die moeten worden getraind. Radio Systems Corporation raadt gebruik van dit product af als uw huisdier agressief is en aanvaardt geen aansprakelijkheid voor het bepalen van de geschiktheid in individuele gevallen. Als u er niet zeker van bent of dit product geschikt is voor uw huisdier, neem dan contact op met uw dierenarts of een gediplomeerd trainer voordat u het in gebruik neemt. Correct gebruik omvat, zonder beperkingen, het doornemen van de gehele gebruiksaanwijzing en alle veiligheidsinformatie.

3. Geen onwettig of verboden gebruik

Dit product is alleen ontworpen voor gebruik met huisdieren. Dit trainingsapparaat is niet bedoeld om schade aan te brengen, te verwonden of te provoceren. Gebruik van dit product op een wijze waarop het niet bedoeld is, kan de schending van nationale of plaatselijke wetten tot gevolg hebben.

4. Beperking van aansprakelijkheid

Radio Systems Corporation of één van de gelieerde bedrijven kunnen in geen enkel geval aansprakelijk gesteld worden voor (i) indirecte, strafrechtelijke, incidentele, bijzondere of gevolgschade en/of (ii) verlies of welke schade dan ook dat/die voortvloeit uit of verband houdt met misbruik van dit product. De koper aanvaardt alle risico's en aansprakelijkheden die samenhangen met het gebruik van dit product, conform de wetgeving.

5. Wijziging van de algemene voorwaarden

Radio Systems Corporation behoudt zich het recht voor om de voorwaarden, bepalingen en kennisgevingen voor dit product van tijd tot tijd te wijzigen. Indien u voorafgaand aan het gebruik van dit product over dergelijke wijzigingen bent geïnformeerd, zijn deze wijzigingen bindend alsof zij hierin opgenomen waren.

Radio Systems Corporation
10427 PetSafe Way
Knoxville, TN 37932 VS
+1 (865) 777-5404

Radio Systems PetSafe Europe Ltd.
2nd Floor, Elgee Building, Market Square
Dundalk, Co. Louth, A91 YR9X Ireland
+353 (0) 76 892 0427

www.petsafe.net