



“Als je denkt dat je klaar bent...” zegt Huijing Wu, “...ben je pas net begonnen”, antwoorden Huijings leerlingen terwijl ze met oplossingen van LEGO® Education dieper in hun projecten met open einde duiken.

Huijing geeft aan de Eliot-school in Massachusetts les over K8-robots. Ze plant het lesmateriaal voor elk jaar zo in dat scholieren kunnen voortbouwen op concepten uit het jaar ervoor. Er wordt op projectbasis gewerkt en de opdrachten hebben een open einde, zodat er ruimte is voor verkenning. De Eliot-school wil alle leerlingen toegang bieden tot robotica. Hiervoor worden oplossingen van LEGO® Education gebruikt.

“Ik zie het als een continuüm”, zegt Huijing. In de eerste klas leren scholieren eenvoudige structuren kennen en in het tweede leerjaar maken ze de overstap naar de Eenvoudige Machines van LEGO® Education, waarmee ze leren hoe tandwielen, hefboomen en katrollen werken. In de derde klas werken ze met WeDo 2.0 voor bouwvaardigheid en leren ze de basis van programmeren met behulp van versleepbare blokken. “We doen er telkens een schepje bovenop. Zo komen bouwen en programmeren in de derde klas echt bij elkaar”, legt Huijing uit. In de vijfde klas beginnen scholieren met het gebruik van LEGO MINDSTORMS® Education EV3. Er is altijd een verband met de wetenschappelijke en technische concepten die in elk leerjaar aan bod komen. “We bouwen het technische designproces langzaam op en laten scholieren zien dat dit een traject met verschillende stappen is, dat tijd kost.” In de curricula gebruikt Huijing productreleases uit de echte wereld als voorbeelden om het proces te illustreren. Ze leert scholieren dat productreleases een moment zijn waarop het proces op weg naar een nieuwe versie even stopt.

LEGOeducation.com

LEGO, the LEGO logo, MINDSTORMS and the MINDSTORMS EV3 logo are trademarks of the LEGO Group. ©2018 The LEGO Group.



**DE ELIOT-SCHOOL IN
MASSACHUSETTS
BOSTON, VERENIGDE STATEN**



Op LEGOeducation.com lees je meer over praktisch leren met LEGO®

Over LEGO® Education

LEGO® Education biedt van de kleuterklas tot aan de onderbouw van het voortgezet onderwijs en daarna praktijkgerichte, speelse leermiddelen die de natuurlijke nieuwsgierigheid van leerlingen stimuleren en hen helpen de vaardigheden en het zelfvertrouwen te ontwikkelen die ze in toekomst nodig zullen hebben.



Ze vindt het belangrijk om de projecten op school te laten aansluiten bij het dagelijks leven van de scholieren. Alles wat ze in de klas leren, is rechtstreeks verbonden met de echte wereld. Hierdoor krijgt het onderwijs betekenis en laat het een indruk achter. “Dat wat ze leren, moet zinvol zijn”, zegt Huijing. Met haar aanpak krijgen scholieren de kans om een probleem te bekijken, te brainstormen over een oplossing en vervolgens vanuit daar terug te werken om vast te stellen welke vaardigheden er nodig zijn om tot de oplossing te komen. Als het gaat over de projecten in de klas, zegt Huijing: “Er zit structuur in, maar zo ziet het er niet uit.” Ze vervolgt: “Als je als buitenstaander de klas in loopt, ziet het er chaotisch uit, maar als je bij de afzonderlijke groepjes gaat luisteren, hoor je dat de gesprekken en discussies wel degelijk over de lesonderwerpen gaan. Ze zijn bezig met hun opdracht.”

Dankzij het gebruik van LEGO® Education kan elke scholier een bijdrage leveren. Een van haar leerlingen in het tweede jaar kan niet goed praten. Als er tijdens de les oplossingen van LEGO Education worden gebruikt, gaat ze daar helemaal in op. Ze werkt samen met haar team om problemen op te lossen en concepten te ontwikkelen. De praktische insteek maakt LEGO Education zo toegankelijk voor alle leerlingen.

Huijing adviseert andere leraren om als facilitator te fungeren en op school samen met scholieren te leren. “Als je je laat gaan, ontstaat de meeste creativiteit”, zegt ze. “Ik doe dit al een tijdje en scholieren verbazen me nog steeds met hun vragen.” Huijing geniet ervan om voortdurend nieuwe dingen te leren met haar leerlingen terwijl ze oplossingen voor projecten bedenken, reflecteren, bevindingen delen en het proces voortzetten, waarbij ze bij elke stap iets nieuws leren.

LEGOeducation.com

LEGO, the LEGO logo, MINDSTORMS and the MINDSTORMS EV3 logo are trademarks of the LEGO Group. ©2018 The LEGO Group.

