



De STEMpel - De Tandem - De Springplank - BRUGGE

NASCHOLINGSAANBOD INDIVIDUEEL

2019-2020

KLEUTER + 1ste graad : Early Simple Machines (5+)

Met de Early Simple Machines Set (DUPLO) maken kinderen voor het eerst kennis met mechanische basisprincipes zoals tandwielen, hefbomen, katrollen, wielen en assen. Ze onderzoeken krachten, drijfvermogen en evenwicht, lossen problemen op door middel van ontwerp, samenwerken en delen van bevindingen.



DATUM:

Di 28/04/2020 9u—12u (ST)

KLEUTER + 1ste graad : STEAM Park

Met STEAM Park kunnen leerkrachten kinderen laten kennismaken met STEAM: kinderen leren spelenderwijs en genieten van de veelzijdigheid en creatieve mogelijkheden. Bij elk bezoek aan het STEAM Park gebruiken kinderen hun aangeboren instinct om te verkennen, experimenteren, observeren en spelen terwijl ze attracties, spelletjes en scènes bedenken. Alle onderdelen van STEAM zijn uitgewerkt met praktische oefeningen om leerkrachten te ondersteunen de spannende wereld van STEAM ontdekken.

DATA:

Vrij 18/10/2019 13u—16u (DT)

Vrij 06/03/2020 13u—16u (DT)

Woe 22/04/2020 13u—16u (ST)



2de graad—Simple Machines (8+)

Door gebruik te maken van de materialen van LEGO Education Machines & Mechanismen verkennen en bouwen leerlingen aangedreven machines met motoren en tandwielen. Zo is het leren over krachten, beweging en snelheid een haalbare kaart, boeiend en leerrijk. Leerlingen ervaren ook hoe samenwerken bevorderend kan zijn!

DATUM:

Di 03/11/2019

13u—16u (ST)



2de & 3de graad—We Do 2.0

WeDo 2.0 is een fantastisch, eenvoudig te gebruiken tool die leerlingen in staat stelt om te leren, te bouwen en dan de modellen via programmatiesoftware tot leven te brengen. Hier zetten de leerlingen de eerste stappen in het leren programmeren en komen hun bouwsels tot leven.

Naast het louter programmeren zijn er oneindig veel mogelijkheden om STEM-activiteiten met We DO uit te werken.

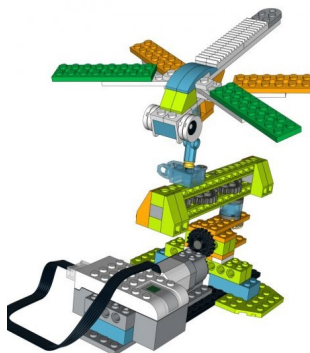
DATA:

Do 14/11/2019

9u—12u (ST)

Di 14/01/2020

9u—12u (ST)



3de graad—Simple & powered Machines & Mechanisms

Door gebruik te maken van de materialen van LEGO Education Machines & Mechanismen verkennen en bouwen leerlingen aangedreven machines met motoren en tandwielen. Zo is het leren over krachten, beweging en snelheid een haalbare kaart, boeiend en leerrijk. Leerlingen ervaren ook hoe samenwerken bevorderend kan zijn! (Vanaf 4e leerjaar.)

DATUM:

di 4/02/2020

13u—16u (ST)



DOELEN LEGO-EDUCATION



- Je kent de LEGO® Education visie op leren;
- Je begrijpt wat er bedoeld wordt met 'spelend leren';
- Je doet ideeën op om het spelend leren te faciliteren in je lessen;
- Je weet hoe je de Lego-pakketten kunt inzetten in je lessen;
- Je kent klasmanagement—tips en kan ze toepassen;
- Je kent de principes van 'onderzoekend & actief leren' en kan die toepassen in je eigen klaspraktijk;
- Je hebt veel plezier :-)

STEAM - programmeren

Media: coderen met kleuters

In de huidige digitale wereld is computationeel denken één van de 21-century skills waarmee we rekening moeten houden. Het grootste deel van de vorming gaan we de verschillende mogelijkheden bekijken en uittesten. Leren programmeren kun je inpassen in alle vakgebieden (wiskunde, techniek, creatieve vakken). We bekijken een mogelijke 'leerlijn programmeren' en gaan aan de slag met verschillende (vooral gratis) mogelijkheden om zelf in de klas van start te gaan, met concrete voorbeelden en toepassingen.

DATA:

Woe 15/01/2020 13u– 16u (ST)



Media: coderen in de lagere school

In de huidige digitale wereld is computationeel denken één van de 21-century skills waarmee we rekening moeten houden. Leren programmeren kun je inpassen in alle vakgebieden (wiskunde, techniek, creatieve vakken). We bekijken een mogelijke 'leerlijn programmeren' en gaan aan de slag met verschillende (vooral gratis) mogelijkheden om zelf in de klas van start te gaan, met concrete voorbeelden en toepassingen. Er wordt eveneens tijd voorzien om de beginselen van Scratch onder de knie te krijgen.

DATUM BASIS:

Woe 29/01/2020 13u–16u (ST)

DATUM VERDIEPING SCRATCH

Woe 05/02/2020 13u–16u (ST)



LEGO EDUCATION TRAININGEN

Duur: Halve dag

Prijs: € 75 (50 voor leerkrachten scholengroep impact)

Locaties: (ST) Leercentrum De STEMpel, K. Ledeganckstraat 1, 8000 Brugge
(DT) De Tandem, L. De Bruynestraat 56, 8310 Sint-Kruis

Lesgevers: Cindy Cottenjé, Mike Goudeseune, Wesley Vanbavinckhove

Indien de cursist annuleert minder dan 5 werkdagen voor aanvang van de cursus, wordt de kostprijs toch aangerekend.

STEAM & programmeren - vormingen

Duur: Halve dag

Prijs: € 49 (35 voor leerkrachten scholengroep impact)

Locatie: Leercentrum De STEMpel, Karel Ledeganckstraat 1, 8000 Brugge

Lesgever: Cindy Cottenjé

CONTACTGEGEVENS



mail: (ST) secretariaat@brugge-destempel.be

Cindy Cottenjé (ST): 0473 84 69 58

Mike Goudeseune (DT): 0486 90 38 09

Wesley Vanbavinckhove (SP): 0476 78 15



