

LEGO® Education SPIKE™ Prime voor het voortgezet onderwijs



“Praktisch leren heeft al veel jonge denkers geholpen. Aangezien we ons op dit vlak blijven ontwikkelen, moet er meer gefocust worden op creatieve en betekenisvolle, hands-on ervaringen om een grotere en diverse groep leerlingen te bereiken.”

Lynne Boucher
Hoofd van STEAM en leerkracht

Leer kritisch denken aan de hand van complexe, boeiende en relevante STEAM uitdagingen

LEGO® Education SPIKE™ Prime is dé tool waarmee leerlingen tussen de 12 en 14 kunnen leren programmeren met STEAM. SPIKE Prime is een combinatie van kleurige LEGO bouwelementen, gebruiksvriendelijke hardware en een intuïtieve, op Scratch gebaseerde programmeertaal op basis van slepen en neerzetten die leerlingen steeds spelenderwijs uitdaagt tot leren en kritisch nadenken om complexe problemen op te lossen, ongeacht hun onderwijsniveau. Dankzij SPIKE Prime doen leerlingen, via eenvoudige instaprojecten tot grenzeloze mogelijkheden voor creatieve ontwerpen, de broodnodige vaardigheden op voor STEAM en voor de 21^e eeuw, waardoor ze de innovatieve geesten van morgen kunnen worden... terwijl ze aan het spelen zijn!

Lesplannen die voldoen aan de normen

De LEGO® Education SPIKE™ app bevat niet alleen aan-de-slagmaterialen, maar ook vier lesmodules over STEAM die aansluiten bij het leerplan en gericht zijn op techniek en informatica. Deze modules, die speciaal zijn ontwikkeld voor leerlingen van 12 tot en met 14 jaar en die zijn afgestemd op lessen van 45 minuten, zorgen dat leerlingen STEAM sneller onder de knie krijgen, doordat ze continu worden uitgedaagd om kritisch na te denken en complexe problemen op te lossen, ongeacht hun onderwijsniveau. De uitgebreide online lesplannen, met een schat aan toegankelijk, interactief ondersteuningsmateriaal, bieden leerkrachten alles wat ze nodig hebben om met vertrouwen les te geven, ongeacht hun ervaring.

Ga voor meer informatie over de inhoud en activiteiten naar:

www.LEGOeducation.com/nl-nl

SPIKE Prime bestaat uit lessen over:

- Techniek
- Informatica
- Wetenschap
- Wedstrijden
- Technologie



DE OPLOSSING OMVAT:

SETS EN APP

- SPIKE Prime set
- SPIKE Prime uitbreidingsset
- LEGO® Education SPIKE™ app

LESPLANNEN

- Uitvindersteam
- Een bedrijf beginnen
- Life hacks
- Klaar voor de wedstrijd

ONDERSTEUNING

- Aan-de-slagmaterialen
- Lesplannen
- Evaluatietools
- Technische ondersteuning

EXTRA'S

- Accessoires en vervangingspakket
- Training en bijscholing



Gebaseerd op het Scratch-programmeerplatform en werkt met vrijwel ieder besturingssysteem

Ondersteunde besturingssystemen:
iOS, Chrome, Windows 10, Mac en Android



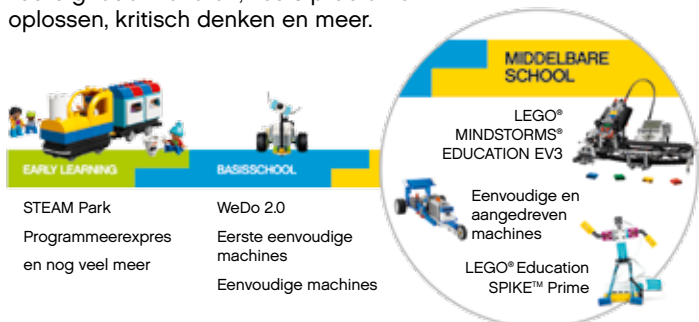
LEGO® Education SPIKE™ Prime tijdens wedstrijden en na school

LEGO® Education SPIKE™ Prime stimuleert creativiteit en betrokkenheid bij STEAM, zoals in roboticaclubs, programmeerprogramma's en Maker ruimten. De SPIKE Prime uitbreidingsset en Klaar voor de wedstrijd-set stellen leerlingen en leerkrachten die nog niet eerder met robotica hebben gewerkt en behoefte hebben aan een overzichtelijke training, in staat zich voor te bereiden op roboticawedstrijden zoals *FIRST*® LEGO League en de World Robot Olympiad. De laatste les van de module is direct gelinkt aan het jaarlijkse *FIRST* LEGO League robotspel, waardoor de module de ideale voorbereiding is op spannende wedstrijden, zowel op school als daarbuiten.

Ga naar: www.LEGOeducation.com/competitions

Een doorlopende leerlijn met LEGO® Education

Uit onderzoek is gebleken dat het uitvoeren van een praktische activiteit voor, tijdens of na het leren, ervoor zorgt dat de hersenen de informatie beter onthouden. Bij LEGO® Education zijn we ervan overtuigd dat leren met behulp van fysieke materialen een effectieve manier is om leerlingen van alle niveaus nieuwe vaardigheden te leren, zoals problemen oplossen, kritisch denken en meer.



Of je nu met jonge kinderen werkt die de wereld om hen heen pas net beginnen te begrijpen, of juist gevorderde leerlingen de principes van technische ontwerpen leert, dankzij de complete STEAM oplossingen van LEGO Education kun je je leerlingen aan echte, relevante projecten laten werken.

Over LEGO Education

LEGO Education biedt praktijkgerichte, vakoverstijgende STEAM oplossingen voor peuters en leerlingen van de basis- en middelbare school, wedstrijden en naschoolse programma's. Er zijn stapsgewijze en vrij in te vullen activiteiten voor de specifieke onderwerpen die aansluiten bij het leerplan en voldoen aan onze waarden op vlak van kwaliteit, veiligheid en duurzaamheid.



Lees meer op
www.LEGOeducation.com/nl-nl