

20 BOSSPELEN

Voor iedereen die met kinderen werkt
en deze op een leuke manier wil laten bewegen



SPORT EN
SPELMATERIAAL

INLEIDING



Wat super leuk dat je het bosspelen e-book aan hebt geschafte.
Met dit boek kun je heel wat leuke avonden vullen of heb je een naslagwerk voor bijvoorbeeld een kamp, sportdag of kinderfeestje.

Buiten spelen, eigenlijk vinden alle kinderen dit wel leuk, alleen de computers, telefoons en tablets winnen het toch wel vaak van het naar buiten gaan. Niet erg, we kunnen bijna ook niet meer zonder omdat veel dingen gedigitaliseerd zijn en worden. Én daarbij zijn er vaak ook hele leuke spellen te spelen online. Dat ontkennen we zeker niet.

Toch moeten we niet vergeten om te blijven bewegen. Lekker buiten in de natuur, rennen, ontdekken en ontspannen. Goed voor de motoriek, creativiteit en conditie. Maar ook leren kinderen avonturen opzoeken, inschatten van risico's, samenwerken, opkomen voor zichzelf én het eigen lichaam leren kennen; waar is iemand goed in en wat vindt hij/zijn leuk.

Nog meer voordelen die iedereen wel kent zijn verminderde kans op overgewicht, hart- en vaatziekten en stress. En over het algemeen vinden kinderen het ook heel leuk om lekker buiten te spelen.

Heel veel plezier met de uitvoering van de spellen.
Als er onduidelijkheden zijn of er andere op- of aanmerkingen zijn laat gerust van je horen.
We zouden het tof vinden als je een review zou willen plaatsen over dit product en/of over de algehele ervaring met Sport- en spel materiaal.

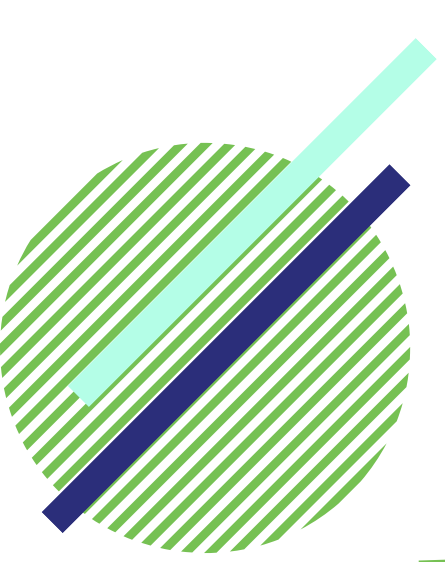
Voel je vrij om spelelementen aan te passen of een andere twist aan het spel te geven. De materialen die hier omschreven zijn kunnen in de meeste gevallen ook vervangen worden door alternatieven. En bedenk eens dat een spel wat normaal in het licht gespeeld wordt ineens heel anders ervaren zal worden in het donker. Experimenteer op verschillende manieren. hier kunnen zulke leuke ideeën uit ontstaan.

Mochten er nog vragen of opmerkingen zijn stel ze gerust via onze socialkanalen, mail of telefoon.

www.sportenspelmateriaal.nl
www.facebook.com/Sportenspelmateriaal
www.instagram.com/sportenspelmateriaal.nl
info@sportenspelmateriaal.nl
0497-843285

Veel sportplezier gewenst!
Sport- en spel materiaal





INHOUD



Bosspelen

- 1.1 Bankrovers Blz. 3
- 1.2 Bouwvakkers Blz.3
- 1.3 Koning van het bos Blz. 4
- 1.4 Sluipspel Blz. 4
- 1.5 Fluitje van een cent Blz. 5
- 1.6 Bevrijd de vlieg! Blz. 5
- 1.7 Levend ganzenbord Blz. 6, Blz. 7
- 1.8 Het grote drollen-spel Blz. 8
- 1.9 Nachtdieren Blz. 8
- 1.10 Kraak de code Blz. 9
- 1.11 Ontmantel de bom Blz. 9
- 1.12 Smokkelaars Blz. 10
- 1.13 Paper, scissors, rock! Blz. 10
- 1.14 Diamantboom Blz. 11
- 1.15 Landje pik Blz. 11
- 1.16 Goudrovers Blz. 12
- 1.17 Oren spitsen Blz. 12
- 1.18 Ontsnapping uit de dierentuin Blz. 13
- 1.19 Red de piloot Blz. 13
- 1.20 Bomendans Blz. 14



BOSSPELEN

1.5 Fluitje van een cent

Er is een zak vol met fluitjes en één van de fluitjes in de zak heeft een andere kleur dan de rest. Alle spelers pakken om beurten een fluitje uit de zak en verstoppen zich in het bos. Pas als iedereen een fluitje heeft gepakt, mogen de spelers hun fluitje bekijken. De speler met het afwijkende fluitje, moet zijn fluitje zo snel mogelijk terugbrengen naar de zak. Voordat hij aan deze taak kan beginnen, móet hij op het fluitje blazen.

Heeft hij zich goed verstoppt, dan zullen de andere spelers niet zo gauw weten waar het geluid vandaan komt. Nu kan hij langzaam naar het midden van het veld sluipen, op het fluitje blazen en deze weer in de zak doen. Heeft hij zich te dicht bij de rest verstoppt? Dan wordt het een hele uitdaging om ongezien het fluitje weer in de zak te stoppen. Wie wint er?

Spelers: vanaf 5

Leeftijd: vanaf 6

Moeilijkheid: gemiddeld

1.6 Bevrijd de vlieg!

Help! Er zit een vlieg vast in het spinnenweb...wie bevrijd hem? Met touwtjes tussen verschillende bomen of struiken is er een horizontaal web gemaakt. In het midden van het web zit een vlieg gevangen, dit is één van de spelers van team B. Op de bomen en de grond in het bos kruipen meerdere spinnen rond (team A). Rondom het web zwermen allemaal andere vliegen (team B). Alle vliegen dragen een kaartje met een afbeelding van een schaar erop bij zich. Lukt het de vliegen om voorbij de spinnen te komen zonder getikt te worden? Dan laten ze hun kaartje aan de vlieg in het web zien en mogen ze met een schaar (die de vlieg in het web of een spelleider heeft) één draadje van het web doorknippen.

Hoe complexer het web, hoe lastiger het spel! Vliegen mogen zich vasthouden aan een boom als ze bijna worden getikt. Op dat moment mag de spin hen niet tikken! Ze kunnen weer loskomen van de boom als een andere vlieg hen aantikt. Worden ze op hun tocht naar het web toch getikt door een spin, dan moeten ze hun kaartje aan de spin geven. Dit kaartje van de schaar kan de spin vervolgens aan de vlieg in het midden van het web laten zien. Nu moet hij een extra draadje in het web spannen. Zo wordt het web weer groter en is het lastiger om de vlieg te bevrijden. Lukt het de vliegen om de gevangen vlieg te bevrijden?

Spelers: vanaf 12

Leeftijd: vanaf 8

Moeilijkheid: gemiddeld

