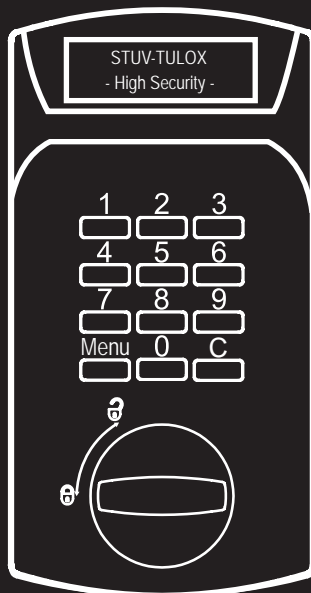




TULOX 200

Bedienungsanleitung
V3





Dieses Benutzerhandbuch verwenden

Vielen Dank für den Kauf eines TULOX-Tresorschlosssystems von STUV.

Dieses Produkt wurde sorgfältig in Deutschland entwickelt und hergestellt. Es bietet Ihnen eine komfortable Sicherung und Bedienung Ihres Wertbehältnisses. Das TULOX-Benutzerhandbuch wurde speziell geschrieben, um Sie Schritt für Schritt durch die Funktionen und Bedienmöglichkeiten dieses Produktes zu führen.

- Bitte lesen Sie dieses Handbuch vor der Verwendung des Produktes aufmerksam durch, um die sichere und richtige Verwendung zu gewährleisten.
- Bitte bewahren Sie dieses Handbuch zum späteren Nachschlagen auf.

Inhalt

Flash-Version TULOX 200 (Flash 4 - 5)

| | |
|---|----|
| Allgemeine Hinweise zur Bedienung / Menü | 07 |
| Batteriewechsel | 08 |
| Inbetriebnahme, Sprache einstellen | 09 |
| Display einstellen, Timeout | 10 |
| Uhr / Datum stellen | 11 |
| Öffnen, Öffnen nach der Vieraugen-Identifikation | 12 |
| Sperzeit, Schließen, Batteriewarnung | 13 |
| Code ändern (Mastercode und Benutzercode) | 14 |
| Benutzer aktivieren (anlegen) | 15 |
| Benutzer Ein- / Ausschalten | 16 |
| Benutzer deaktivieren (löschen) | 17 |
| Tastatur prüfen, Benutzerinfo | 18 |
| Öffnungsverzögerung einstellen | 19 |
| Öffnungsverzögerung ausstellen | 20 |
| Öffnen mit aktivierter Öffnungsverzögerung | 21 |
| Öffnen mit Umgehung der aktivierten Öffnungsverzögerung (Schnellöffnungscode) | 22 |
| Reset | 23 |

Flash-Version TULOX 200 (Flash 7 - 8)

| | |
|--|----|
| Allgemeine Hinweise zur Bedienung / Menü | 25 |
| Batteriewechsel | 26 |
| Inbetriebnahme | 27 |
| Sprache einstellen, Display einstellen | 28 |
| Timeout, Uhr / Datum stellen | 29 |
| Öffnen, Öffnen nach der Vieraugen-Identifikation | 30 |
| Sperrzeit, Schließen, Batteriewarnung | 31 |
| Benutzer-Code ändern | 32 |
| Master-Code ändern | 33 |
| Benutzer aktivieren (anlegen) | 34 |
| Benutzer Ein- / Ausschalten | 35 |
| Benutzer deaktivieren (löschen) | 36 |
| Tastatur prüfen, Benutzerinfo | 37 |
| Bedienung mit Öffnungsverzögerung | 38 |
| Öffnungsverzögerung ausstellen | 39 |
| Öffnen mit aktivierter Öffnungsverzögerung | 40 |
| Öffnen mit Umgehung der aktivierten Öffnungsverzögerung (Schnellöffnungscode) | 41 |
| Protokoll / Revisor | 42 |
| Revisor Konfiguration | 43 |
| PC Programm Revisor | 47 |
| Zeitverwaltung laden, PC Programm Zeitverwaltung | 49 |
| Uhr stellen, Reset | 51 |
| Stiller Alarm | 52 |
| Öffnen des Schlosses mit mechanischem Schlüssel (optional), Demontage der Tastatur | 53 |
| Öffnen / Verschließen mit Schlüssel | 54 |
| Störungsbehebung | 55 |

- ☐ Flash 4 Vieraugen-Identifikation, 1 Master, bis 9 Benutzer, Öffnungsverzögerung, autom. Umstellung Sommer- / Winterzeit innerh. EU + EWR
- Code ändern (Mastercode und Benutzercode)
 - Benutzer aktivieren (anlegen)
 - Benutzer deaktivieren (löschen)
 - Tastatur prüfen
 - Benutzerinfo
 - Reset
 - Öffnungsverzögerung
- ☐ Flash 5 1 Master, bis zu 8 Benutzer, Öffnungsverzögerung, Schnellöffnungscode, autom. Umstellung Sommer- / Winterzeit innerh. EU + EWR
- Code ändern (Mastercode und Benutzercode)
 - Benutzer aktivieren (anlegen)
 - Benutzer Ein/Aus
 - Benutzer deaktivieren (löschen)
 - Tastatur prüfen
 - Benutzerinfo
 - Reset
 - Öffnungsverzögerung
 - Öffnen mit Umgehung der aktivierten Öffnungsverzögerung



Flash 7 Vieraugen-Identifikation, 1 Master, bis zu 97 Benutzer, Öffnungsverzögerung, stiller Alarm, Protokollierung aller Ereignisse, Zeitverwaltung, autom. Umstellung Sommer- / Winterzeit innerh. EU + EWR

- Code ändern (Mastercode und Benutzercode)
- Benutzer aktivieren (anlegen)
- Benutzer deaktivieren (löschen)
- Tastatur prüfen
- Benutzerinfo
- Reset
- Stiller Alarm
- Öffnungsverzögerung
- Protokoll / Revisor
- Revisor Konfiguration
- Zeitverwaltung laden



Flash 8 1 Master, bis zu 97 Benutzer, Öffnungsverzögerung, Schnellöffnungscode, stiller Alarm, Protokollierung aller Ereignisse, Zeitverwaltung, autom. Umstellung Sommer- / Winterzeit innerh. EU + EWR

- Code ändern (Mastercode und Benutzercode)
- Benutzer aktivieren (anlegen)
- Benutzer Ein/Aus
- Benutzer deaktivieren (löschen)
- Tastatur prüfen
- Benutzerinfo
- Reset
- Stiller Alarm
- Öffnungsverzögerung
- Öffnen mit Umgehung der aktivierten Öffnungsverzögerung
- Protokoll / Revisor
- Revisor Konfiguration
- Zeitverwaltung laden



Allgemeine Sicherheitshinweise

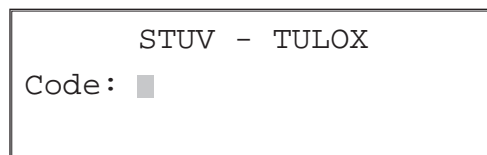
Vermeiden Sie Sachschäden an Ihrem Gerät und beachten Sie folgende Hinweise!

- Schützen Sie das Produkt gegen Nässe, Staub, Flüssigkeiten, Chemikalien, Dämpfe, Hitze und direkte Sonneneinstrahlung.
- Das TULOX-Tresorschlosssystem ist nicht wasserdicht. Verwenden Sie das Produkt ausschließlich in trockenen Räumen.
- Reparaturen an diesem Produkt dürfen nur von qualifiziertem Kundendienstpersonal durchgeführt werden.

Bedienungsanleitung TULOX 200 - Flash 4 und 5

Informationen zur Montage des Schlosses finden Sie in der gesonderten Montageanleitung.

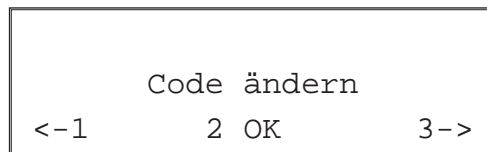
Das TULOX-Elektronik-Tresorschlosssystem ist mit modernsten Energiesparfunktionen ausgestattet. Nach einigen Sekunden ohne Bedienung des Systems wird das Display abgeschaltet und der Energiesparmodus gestartet. Durch das Drücken einer beliebigen Taste wird das System wieder geweckt. Im Display sehen Sie die folgende Anzeige:



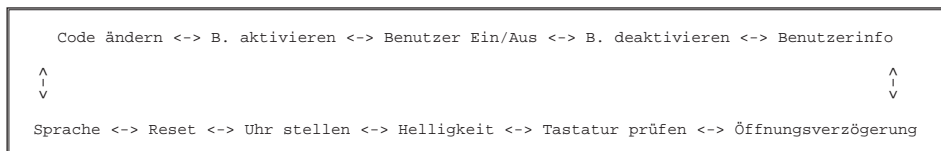
Ansicht des Displays

Allgemeine Hinweise zur Bedienung / Menü

Eine fehlerhaft eingegebene Zahl kann mit der Taste „C“ gelöscht werden. Sie können den Menüpunkt über das Menü wählen. Drücken Sie hierzu die Taste „Menu“. Der erste Menüpunkt, der Ihnen angeboten wird, lautet „Code ändern“. Mit den Tasten „1“ und „3“ bewegen Sie sich durch das Menü und können die verschiedenen Menüpunkte anwählen. Mit der Taste „2“ bestätigen Sie Ihre Auswahl. Das Menü ist wie folgt aufgebaut:



Ansicht des Displays



Hinweise

- Der ausgewählte Menüpunkt wird für ca. 5 Sekunden in der obersten Zeile des Displays angezeigt.
- Wenn im Display ein schwarzes Kästchen (der Cursor) blinkt, wird auf eine Eingabe von Ihnen gewartet.

Batterieeinbau / Batteriewechsel

Zum Batteriewechsel entfernen Sie die Abdeckkappe mit leichtem Zug.

Setzen Sie neue Batterien (4 Stück 1,5 V, Alkaline, AA, Mignon, LR6) in die Tastatur ein. Achten Sie dabei auf die richtige Polarität, Hinweise hierzu sind im Grundgehäuse eingepreßt.

Setzen Sie die Abdeckkappe auf das Grundgehäuse und lassen sie diese mit leichtem Druck einrasten.

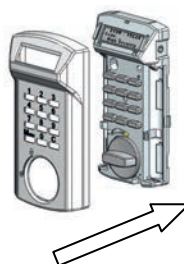
Ohne korrekt montierte Abdeckkappe lässt sich das Schloss nicht bedienen.

Abdeckkappe abheben



Abdeckkappe aufstecken

Hierbei auf gerade stehende Tasten achten



Nach einer Unterbrechung der Stromzufuhr (z. B. durch Trennung der Kabelverbindung) zwischen Schloss und Bedieneinheit müssen die Batterien einmalig entnommen und wieder eingesetzt werden.

Weiterhin erscheint nach einer Eingabe für ca. 3 Sekunden die Nachricht im Display: „Stromzufuhr war unterbrochen“. Dies wird solange immer wieder angezeigt, bis ein gültiger Code eingegeben wurde.

Stromzufuhr
war unterbrochen

Inbetriebnahme

| | | |
|---|-------------|--|
| Entfernen Sie die Abdeckkappe mit leichtem Zug. | | |
| Legen Sie die Batterien ein. | | Flash Version 5 |
| Setzen Sie die Abdeckkappe wieder auf. | | |
| Eingabe Code: | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Stellen Sie Datum und Uhrzeit ein... | | Uhr stellen 31.01.15 14:19 01.01.12 00:00 |

Sprache einstellen

Sie können zwischen verschiedenen Sprachen wählen.

| | | |
|-------------------------------|--------------|-----------------------------|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Sprache“ auswählen | ① oder ③ | Sprache <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Deutsch <-1 2 OK 3-> |
| Sprache auswählen | ① oder ③ | English <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | |

installierte Standardsprachen:

Deutsch, Englisch, Spanisch, Französisch, Polnisch, Russisch, Türkisch, Tschechisch

Helligkeit des Displays einstellen

Je nach Bedarf können Sie die Helligkeit des Displays verändern.

Hinweise

- Der Standardwert ist 10%.
- 0% schaltet die Beleuchtung des Displays aus. Das Display ist trotzdem noch gut lesbar. Diese Einstellung empfiehlt sich, um die Lebensdauer der Batterien zu erhöhen.
- Je heller die Displaybeleuchtung eingestellt ist, desto geringer ist die Lebensdauer der Batterien.

| | | |
|----------------------------------|--------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Helligkeit“ auswählen | ① oder ③ | Helligkeit <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | 10% <input type="checkbox"/> <-1 2 OK 3-> |
| Helligkeit auswählen | ① oder ③ | 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | |

Timeout

Zeitdauer, bei fehlender Tasteneingabe wird das Display automatisch ausschalten. Der Timeout ist auf ca. 4 bis 10 Sekunden einstellbar.

| | | |
|-------------------------------|----------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Timeout“ auswählen | ① oder ③ | Timeout <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Timeout <-1 2 OK 3-> |
| Eingabe | ⑩ ⑥ (Beispiel) | Timeout [04 - 10] <input type="text"/> sec |
| Schloss bestätigt "Timeout" | | Timeout OK |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- „Timeout OK“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, nicht möglich“ Eingegebene Zeiten nicht OK.

Uhr / Datum stellen

| | | |
|------------------------------------|--------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | <div>Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Menüpunkt „Uhr stellen“ auswählen | ① oder ③ | <div>Uhr stellen</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Auswahl bestätigen | ② | <div>Uhr stellen</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Eingabe Code | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | <div>Eingabe Master Code</div> <div>█</div> |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | <div>Bitte warten</div> <div>Prüfung Eingabe</div> <div>60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></div> |
| Schloss bestätigt "Uhr stellen" | | <div>Uhr stellen</div> <div>31.01.15 14:19</div> <div>01.01.12 00:00</div> |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- „Uhr stellen“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt
- „Fehler, Master-Code“ Eingabe Master-Code nicht OK
- „Fehler, nicht möglich“ Eingegebene Zeiten nicht OK

**Öffnen (Flash 5)**

Bei Auslieferung des Schlosses ist der Master-Code werksseitig auf 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 eingestellt. Ändern Sie aus Sicherheitsgründen sofort diesen voreingestellten Master-Code.

| | | |
|------------------|--|---|
| Code eingeben | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | STUV - TULOX Code: ■ |
| - richtiger Code | Nach der Meldung für den richtigen Code drehen Sie den Knebelgriff innerhalb von 3 Sek. im Uhrzeigersinn | STUV - TULOX Prüfung Eingabe akzeptiert |
| - falscher Code | | STUV - TULOX Prüfung Eingabe abgelehnt |

Öffnen nach dem Vieraugenprinzip (Flash 4)

Bei Auslieferung des Schlosses ist der Master-Code werksseitig auf 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 eingestellt. Durch Eingabe des werksseitig eingestellten Master-Codes allein kann das Schloss nicht geöffnet werden. **Nach Änderung des eingestellten Master-Codes muss zum Öffnen des Schlosses ein Benutzer angelegt werden.**

| | | |
|-----------------------|--|---|
| Code eingeben | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | STUV - TULOX Code: ■ |
| Zweiten Code eingeben | ① ② ③ ① ② ③ | STUV - TULOX Code: ■ |
| - richtiger Code | Nach der Meldung für den richtigen Code drehen Sie den Knebelgriff innerhalb von 3 Sek. im Uhrzeigersinn | STUV - TULOX Prüfung Eingabe akzeptiert |
| - falscher Code | | STUV - TULOX Prüfung Eingabe abgelehnt |

Sperrzeit durch Eingabe falscher Codes

Wenn hintereinander viermal ein falscher Code eingegeben wurde, startet eine Sperrzeit von 5 Minuten. Die Sperrzeit startet erneut nach 2 weiteren aufeinander folgenden Fehleingaben.

| | | |
|--|---|-----------|
| 4 x falscher Code [+ 2 weitere falsche Codes] | während der Sperrzeit kein Zugriff auf das Schloss (5 Min.) | Sperrzeit |
|--|---|-----------|

Schließen



Vergewissern Sie sich nach dem Schließen, dass das Schloss ordnungsgemäß verschlossen ist!

Batteriewarnung

Erste Stufe

Nach dem Öffnen wird das Erreichen eines kritischen Entladezustandes der Batterie frühzeitig durch eine Meldung „Batterie leer“ und Signaltöne signalisiert. Wechseln Sie dann die Batterien aus (4 Stück 1,5V Alkaline, AA, Mignon, LR6).

Batterie leer

Zweite Stufe

Bei dieser Stufe hat die Versorgungsspannung einen kritischen Wert erreicht, daher kann eine Öffnung nicht mehr ausgeführt werden. Nach der Code Eingabe erscheint im Display „Batterie leer“ und das Schloss wird nicht geöffnet.

Code ändern (Mastercode und Benutzercode)

Hinweise

- Der Code muss 6 Stellen lang sein.
- Verwenden Sie für Codes keine persönlichen oder ähnlich bekannten Daten wie z. B. Geburtstage.
- Einfache Codes, die leicht zu erraten sind, dürfen nicht verwendet werden.
Vermeiden Sie, den gewählten Code zu notieren oder auf einem Datenträger zu speichern. Sollte sich dies aus diversen Gründen nicht vermeiden lassen, so ist der aufgezeichnete Code sicher aufzubewahren und vor dem Zugriff Dritter zu schützen.
- Aus Sicherheitsgründen sollten Sie den Code nur bei geöffnetem Tresor umstellen. Bevor Sie den Tresor schließen, überprüfen Sie bitte die korrekte Funktionsweise des neuen Codes.
- Neue Codes werden abgewiesen, wenn
 - sich der Code nur um eine Stelle von bestehenden Codes unterscheidet.
 - der Code identisch zu dem Code eines deaktivierten Benutzers ist.

| | | |
|------------------------------------|--------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | <div> <div>Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Auswahl bestätigen | ② | <div> <div>Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Aktuellen Code eingeben | ① ② ③ ① ② ③ | <div> <div>Aktueller Code Eingabe</div> <div>█</div> </div> |
| Neuen Code eingeben | ④ ⑤ ⑥ ④ ⑤ ⑥ | <div> <div>Neuer Code Eingabe</div> <div>█</div> </div> |
| Neuen Code erneut eingeben | ④ ⑤ ⑥ ④ ⑤ ⑥ | <div> <div>Neuer Code erneute Eingabe</div> <div>█</div> </div> |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | <div> <div>Bitte warten</div> <div>Prüfung Eingabe</div> <div>60% █ █ █ █ █</div> </div> |
| Schloss bestätigt Änderung | | <div> <div>Code ändern</div> <div>OK</div> </div> |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- | | |
|---------------------------|---|
| • „Code ändern OK“ | Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt. |
| • „Fehler, Neuer Code“ | Die erste und zweite Eingabe des neuen Codes sind nicht gleich. |
| • „Fehler, nicht möglich“ | aktueller oder neuer Code nicht OK (beachten Sie obige Hinweise). |

Benutzer aktivieren (anlegen)

Im Auslieferungszustand ist nur der Benutzer mit dem Mastercode aktiv. Bevor weitere Benutzer das Schloss bedienen können, müssen diese aktiviert / angelegt werden.

Hinweise

- Nur mit Mastercode durchführbar
- Der neue Code muss 6 Stellen lang sein.
- Verwenden Sie für Codes keine persönlichen oder ähnlich bekannten Daten wie z. B. Geburtstage.
- Einfache Codes, die leicht zu erraten sind, dürfen nicht verwendet werden.
Vermeiden Sie, den gewählten Code zu notieren oder auf einem Datenträger zu speichern. Sollte sich dies aus diversen Gründen nicht vermeiden lassen, so ist der aufgezeichnete Code sicher aufzubewahren und vor dem Zugriff Dritter zu schützen.
- Neue Codes werden abgewiesen, wenn
 - sich der Code nur um eine Stelle von bestehenden Codes unterscheidet.
 - der Code identisch zu dem Code eines gelöschten Benutzers ist (siehe Benutzer deaktivieren).
- Wird der neue Code abgelehnt, wird die Funktion sofort verlassen.
- Aus Sicherheitsgründen sollten Sie Benutzer nur bei geöffnetem Tresor anlegen. Bevor Sie den Tresor schließen überprüfen Sie bitte die korrekte Funktionsweise des neuen Codes

| | | |
|-------------------------------------|--------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | <div>Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Menüpunkt „B. aktivieren“ auswählen | ① oder ③ | <div>B. aktivieren</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Auswahl bestätigen | ② | <div>B. aktivieren</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Mastercode eingeben | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | <div>Eingabe</div> <div>Master Code</div> <div>█</div> |
| **Benutzernummer wählen (1-9) | ③ | <div>Eingabe</div> <div>Benutzer-Nr.</div> <div>█</div> |
| Neuen Code eingeben | ③ ⑤ ⑥ ④ ⑤ ⑥ | <div>Neuer Code</div> <div>Eingabe</div> <div>█</div> |
| Neuen Code erneut eingeben | | <div>Neuer Code</div> <div>erneute Eingabe</div> <div>█</div> |

** Maximal Anzahl der Benutzer ist Flash-Version abhängig

| | | |
|---------------------------------------|--|---|
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Das Schloss bestätigt "Aktivieren" | | Benutzer aktivieren OK |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- „Benutzer aktivieren OK“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, Master-Code“ Eingabe Master-Code nicht OK.
- „Fehler, Bereits vergeben“ Für die Benutzernummer ist schon ein Code aktiviert.
- „Fehler, Nicht möglich“ Die Benutzernummer ist bei diesem Schloss nicht möglich.

Benutzer Ein-/Ausschalten (Flash 5)

Alle normalen Benutzer werden Ein- oder Ausgeschaltet. Sind die Benutzer ausgeschaltet kann das Schloss nur noch mit dem Master-Code geöffnet werden.

Hinweise

- Nur mit Master-Code durchführbar

| | | |
|---|--------------|---|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Benutzer Ein/Aus“ auswählen | ① oder ③ | Benutzer Ein/Aus <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Benutzer Ein/Aus <-1 2OK 3-> |
| Mastercode eingeben | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Das Schloss bestätigt "Benutzer Ein/Aus" | | Benutzer Ein/Aus OK |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- „Benutzer Ein/Aus OK“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, Master-Code“ Eingabe Master-Code nicht OK.

Benutzer deaktivieren (löschen)

Diese Funktion ist für jeden Benutzer separat durchzuführen

Hinweise

- Nur mit Master-Code durchführbar

| | | |
|---|--------------|---|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „B. deaktivieren“ auswählen | ① oder ③ | B. deaktivieren <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | B. deaktivieren <-1 2 OK 3-> |
| Mastercode eingeben | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code |
| **Benutzernummer wählen (1-9) | ③ | Eingabe Benutzer-Nr. |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Das Schloss bestätigt "Deaktivieren" | | Benutzer deaktivieren OK |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- „Benutzer deaktivieren OK“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, Master-Code“ Eingabe Master-Code nicht OK.

** Maximal Anzahl der Benutzer ist Flash-Version abhängig

Tastatur prüfen

Jede Taste der Reihe nach einmal drücken. Mit 1 beginnen, dann 2 8, 9, 0. Die Tasten „Menu“ und „C“ werden nicht überprüft!

Hinweise

- Jede erkannte Taste wird durch einen hohen Doppelpiep quittiert.
- Wird die nachfolgende Taste beim Drücken nicht erkannt, so ertönt ein tiefer Doppelpiep und im Display erscheint: „Fehler“.

| | | |
|---------------------------------------|--------------|---------------------------------|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Tastatur prüfen“ auswählen | ① oder ③ | Tastatur prüfen <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Tastatur prüfen <-1 2 OK 3-> |
| Taste 1 drücken | ① | Tastatur prüfen 1 drücken |
| Taste 2, ...8, 9, 0 drücken | ②... ⑧ ⑨ ⑩ | Tastatur prüfen 2 drücken |
| Das Schloss bestätigt Prüfung | | Tastatur prüfen OK |

Benutzerinfo

Die Funktion gibt Ihnen einen Überblick über die Anzahl der freien bzw. verwendeten Benutzer.

Hinweise

- Nur mit Master-Code durchführbar

| | | |
|------------------------------------|--------------|------------------------------|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Benutzerinfo“ auswählen | ① oder ③ | Benutzerinfo <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Benutzerinfo <-1 2 OK 3-> |
| Mastercode eingeben | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code |

| | | |
|--------------------------------|---|---|
| Aufbereitung der Informationen | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| **Benutzernummer wählen (1-9) | ① | Benutzer 1 Bereits vergeben |
| weitere Benutzer wählen | ② | Benutzer 2 deaktiviert |
| Funktion beenden | ① | |

Die Informationen im Display haben folgende Bedeutungen:

- „bereits vergeben“ Für die Benutzernummer wurde ein Code aktiviert und wird verwendet.
- „deaktiviert“ Die Benutzernummer ist noch frei und ein neuer Code kann vergeben werden.
- „nicht möglich“ Die Verwendung der Benutzernummer ist bei diesem Schloss nicht möglich.

Öffnungsverzögerung einstellen

Öffnungsverzögerung einstellen

Öffnungsverzögerungszeit

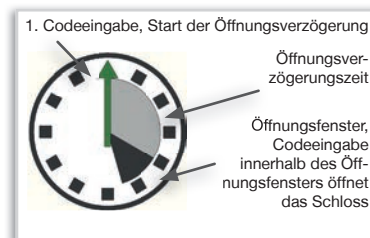
01 bis 99 Minuten (2-stellig)

Stellt die Funktion ein. Diese Zeit muss abgewartet werden, bevor sich das Schloss öffnen lässt.

Öffnungsfenster

01 bis 19 Minuten (2-stellig)

Innerhalb dieser Zeit muss der Code erneut eingegeben werden, um das Schloss zu öffnen.



Hinweise

- Nur mit Master-Code durchführbar
- Eine kürzere Öffnungsverzögerungszeit muss innerhalb des Öffnungsfensters (nach Ablauf der Öffnungsverzögerung) eingegeben werden.
- Wird die Funktion vor oder während der Öffnungsverzögerungszeit aufgerufen, so kann die Öffnungsverzögerungszeit nur verlängert werden. Kürzere Zeiten werden nicht akzeptiert.
- Nach Änderung der Zeiten läuft das Öffnungsfenster weiter ab. Codeeingabe zum Öffnen ist möglich.
- Nur mit Flash 4 können Sie im Öffnungsfenster zwei Codes eingeben. (siehe Öffnen nach der Vieraugen-Identifikation)

** Maximal Anzahl der Benutzer ist Flash-Version abhängig

| | | |
|---|--------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Öffnungsverzögerung“ auswählen | ① oder ③ | Öffn. Verzögerung <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Öffn. Verzögerung <-1 2 OK 3-> |
| Mastercode eingeben | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code |
| Öffnungsverzögerungszeit • 20 Minuten (Beispiel) | ② ① | Eingabe Verzögerungszeit [00-99] -> min |
| Öffnungsfenster • 6 Minuten (Beispiel) | ① ⑥ | Eingabe Öffnungsfenster [01-19] -> min |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% □ □ □ □ □ |
| Das Schloss bestätigt „Öffnungsverzögerung“ | | Öffn. Verzögerung OK |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- „Öffn. Verzögerung OK“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, Master Code“ Eingabe Master-Code nicht OK.
- „Fehler, Verzögerungszeit“ Eingegebene Zeiten nicht OK.

Öffnungsverzögerung ausstellen

Hinweise

- Ausschalten der Funktion kann nur innerhalb des Öffnungsfensters (nach Ablauf der Öffnungsverzögerungszeit) durchgeführt werden.
- Nach Ausschalten der Funktion ist Codeeingabe zum Öffnen möglich.
- Wenn innerhalb des Öffnungsfensters neue Zeiten vergeben werden, werden diese erst nach Ablauf des Öffnungsfensters übernommen.

| | | |
|---|--------------|-----------------------------------|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Öffnungsverzögerung“ auswählen | ① oder ③ | Öffn. Verzögerung <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Öffn. Verzögerung <-1 2 OK 3-> |

| | | |
|--|-------------|--|
| Mastercode eingeben | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code |
| Öffnungsverzögerungszeit • ausstellen: 00 | ① ① | Eingabe Verzögerungszeit [00-99] -> ■ min |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% □ □ □ □ □ |
| Das Schloss bestätigt "Verzögerung deaktiviert" | | Öffn. Verzögerung deaktiviert |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- „Verzögerungszeit deaktiviert“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, Master-Code“ Eingabe Master-Code nicht OK.
- „Fehler, nicht möglich“ Ausschalten der Funktion kann nur innerhalb des Öffnungsfensters.

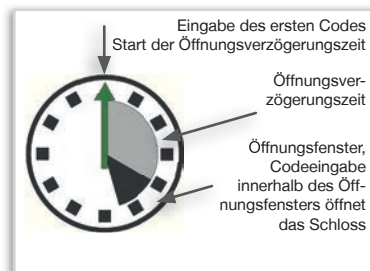
Öffnen mit aktivierter Öffnungsverzögerung

Hinweise

- Die Eingabe eines ungültigen Codes im Menü innerhalb der Öffnungsverzögerungszeit bricht den gesamten Vorgang ab.
- Nur mit Flash 4 sollte im Öffnungsfenster zwei Codes eingeben. (siehe Öffnen nach dem Vieraugenprinzip)

| | | |
|---|---|--|
| Code eingeben | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | STUV - TULOX Code: ■ |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% □ □ □ □ □ |
| - richtiger Code | | Prüfung Eingabe akzeptiert |
| Verzögerungszeit läuft | | Verzögerungszeit |
| Start Öffnungsfenster | Display blinkt und Piepton im 2 Sek. Takt | |
| Erneut gültigen Code eingeben (innerhalb des Öffnungsfensters) | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | STUV - TULOX Code: ■ |
| - richtiger Code | nach der Meldung für den richtigen Code drehen Sie den Drehknopf innerhalb von 3 Sek. im Uhrzeigersinn | Prüfung Eingabe akzeptiert |

Öffnen mit aktivierter Öffnungsverzögerung



Öffnen mit Umgehung der aktivierten Öffnungsverzögerung (Schnellöffnungscode) (Flash 5)

Hinweise

- Benutzer-Nr. 9 muss aktiv sein (siehe Benutzer aktivieren)
- die Benutzer müssen eingeschaltet sein (siehe Benutzer Ein/Aus)
- erster Code (Code zum Starten der Öffnungsverzögerung) darf nicht von Benutzer-Nr. 9 sein
- der Code von Benutzer-Nr. 9 muss mit „9“ beginnen

| | | |
|------------------------------------|--|--|
| Code eingeben | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | STUV - TULOX Code: ■ |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% □ □ □ □ □ |
| - richtiger Code | | Prüfung Eingabe akzeptiert |
| Verzögerungszeit läuft | | Verzögerungszeit |
| Code Benutzer-Nr. 9 eingeben | ⑨ ⑧ ⑦ ⑥ ⑤ ④ | STUV - TULOX Code: ■ |
| - richtiger Code | nach der Meldung für den richtigen Code drehen Sie den Drehknopf innerhalb von 3 Sek. im Uhrzeigersinn | Prüfung Eingabe akzeptiert |

Reset

Mit dieser Funktion kann das Schloss in einen definierten Grundzustand zurückgesetzt werden, bei dem alle programmierten Daten gelöscht sind.

| | | |
|------------------------------------|--------------|---|
| Menü starten | Taste "Menu" | <div>Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Menüpunkt „Reset“ auswählen | ① oder ③ | <div>Reset</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Auswahl bestätigen | ② | <div>Reset</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Eingabe Master-Code | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | <div>Eingabe Master Code</div> <div>█</div> |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | <div>Bitte warten</div> <div>Prüfung Eingabe</div> <div>60% █ █ █ █ █</div> |
| Das Schloss bestätigt „Reset“ | | <div>Reset</div> <div>OK</div> |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

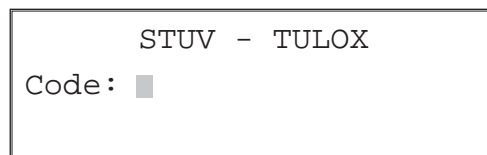
- „Reset, OK“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, Master Code“ Eingabe Master-Code nicht OK.



Bedienungsanleitung TULOX 200 - Flash 7 und 8

Informationen zur Montage des Schlosses finden Sie in der gesonderten Montageanleitung.

Das TULOX-Elektronik-Tresorschlosssystem ist mit modernsten Energiesparfunktionen ausgestattet. Nach einigen Sekunden ohne Bedienung des Systems wird das Display abgeschaltet und der Energiesparmodus gestartet. Durch das Drücken einer beliebigen Taste wird das System wieder geweckt. Im Display sehen Sie die folgende Anzeige:



Ansicht des Displays

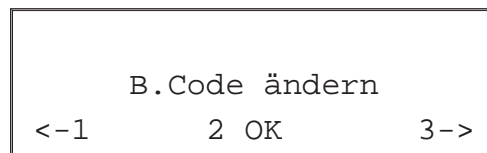
Allgemeine Hinweise

Kopplung

In den Flash Varianten 7-8 wird eine Kopplung mit dem Beschlag vorgenommen. Sowohl im Beschlag, als auch im Schloss wird eine eindeutige ID hinterlegt. Der Beschlag fragt diese ID im Schloss beim Anlegen der Spannung ab. Das Schloss nimmt nur dann seine Funktion auf, wenn die vom Beschlag übermittelte ID mit der im Schloss hinterlegten übereinstimmt.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung / Menü

Eine fehlerhaft eingegebene Zahl kann mit der Taste „C“ gelöscht werden. Sie können den Menüpunkt über das Menü wählen. Drücken Sie hierzu die Taste „Menu“. Der erste Menüpunkt, der Ihnen angeboten wird, lautet „B. Code ändern“. Mit den Tasten „1“ und „3“ bewegen Sie sich durch das Menü und können die verschiedenen Menüpunkte anwählen. Mit der Taste „2“ bestätigen Sie Ihre Auswahl. Das Menü ist wie folgt aufgebaut:



Ansicht des Displays

| | |
|---|---------------------|
| B.Code ändern <-> M.Code ändern <-> B. aktivieren <-> Benutzer Ein/Aus <-> B. deaktivieren | |
| Sprache | Benutzerinfo |
| ^ | ^ |
| v | v |
| Reset | Öffnungsverzögerung |
| ^ | ^ |
| v | v |
| Timeout | Protokoll / Revisor |
| Uhr stellen <-> Helligkeit <-> Tastatur prüfen <-> Zeitverwaltung laden <-> Revisor Konfig. | |

Hinweise

- Der ausgewählte Menüpunkt wird für ca. 5 Sekunden in der obersten Zeile des Displays angezeigt.
- Wenn im Display ein schwarzes Kästchen (der Cursor) blinkt, wird auf eine Eingabe von Ihnen gewartet.

Batterieeinbau / Batteriewechsel

Zum Batteriewechsel entfernen Sie die Abdeckkappe mit leichtem Zug.

Setzen Sie neue Batterien (4 Stück 1,5 V, Alkaline, AA, Mignon, LR6) in die Tastatur ein. Achten Sie dabei auf die richtige Polarität, Hinweise hierzu sind im Grundgehäuse eingepägt.

Setzen Sie die Abdeckkappe auf das Grundgehäuse und lassen sie diese mit leichtem Druck einrasten.

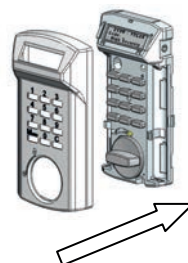
Ohne korrekt montierte Abdeckkappe lässt sich das Schloss nicht bedienen.

Abdeckkappe abheben



Abdeckkappe aufstecken

Hierbei auf gerade stehende Tasten achten



Nach einer Unterbrechung der Stromzufuhr (z. B. durch Trennung der Kabelverbindung) zwischen Schloss und Bedieneinheit müssen die Batterien einmalig entnommen und wieder eingesetzt werden.

Weiterhin erscheint nach einer Eingabe für ca. 3 Sekunden die Nachricht im Display: „Stromzufuhr war unterbrochen“. Dies wird solange immer wieder angezeigt, bis ein gültiger Code eingegeben wurde.

Stromzufuhr
war unterbrochen

Inbetriebnahme

| | | |
|--|-----------------|--|
| Entfernen Sie die Abdeckkappe mit leichtem Zug | | |
| Legen Sie die Batterien ein | | FLASH VERSION 8 |
| Setzen Sie die Abdeckkappe wieder auf | | |
| Eingabe Code: | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% □ □ □ □ □ |
| Stellen Sie Datum und Uhrzeit ein | | Uhr stellen 31.01.15 14:19 01.01.12 00:00 |

Sprache einstellen

Sie können zwischen verschiedenen Sprachen wählen.

| | | |
|-------------------------------|--------------|---|
| Menü starten | Taste "Menu" | <div> <div>B.Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Menüpunkt „Sprache“ auswählen | ① oder ③ | <div> <div>Sprache</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Auswahl bestätigen | ② | <div> <div>Deutsch</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Sprache auswählen | ① oder ③ | <div> <div>English</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Auswahl bestätigen | ② | |

installierte Standardsprachen:

Deutsch, Englisch, Spanisch, Französisch, Polnisch, Russisch, Türkisch, Tschechisch

Helligkeit des Displays einstellen

Je nach Bedarf können Sie die Helligkeit des Displays verändern.

Hinweise

- Der Standardwert ist 10%.
- 0% schaltet die Beleuchtung des Displays aus. Das Display ist trotzdem noch gut lesbar. Diese Einstellung empfiehlt sich, um die Lebensdauer der Batterien zu erhöhen.
- Je heller die Displaybeleuchtung eingestellt ist, desto geringer ist die Lebensdauer der Batterien.

| | | |
|----------------------------------|--------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | <div> <div>B.Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Menüpunkt „Helligkeit“ auswählen | ① oder ③ | <div> <div>Helligkeit</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Auswahl bestätigen | ② | <div> <div>10% <input type="checkbox"/></div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Helligkeit auswählen | ① oder ③ | <div> <div>60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Auswahl bestätigen | ② | |

Timeout

Diese Funktion schaltet das Display bei ausbleibender Tastenbetätigung ab. Der Timeout ist auf ca. 4 bis 10 Sekunden einstellbar.

| | | |
|-------------------------------|----------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | <div>B.Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Menüpunkt „Timeout“ auswählen | ① oder ③ | <div>Timeout</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Auswahl bestätigen | ② | <div>Timeout</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Eingabe | ⑩ ⑥ (Beispiel) | <div>Timeout</div> <div>[04 - 10] sec</div> |
| Schloss bestätigt "Timeout" | | <div>Timeout</div> <div>OK</div> |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- „Timeout OK“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, nicht möglich“ Eingegabene Zeiten nicht OK.

Uhr / Datum stellen

| | | |
|------------------------------------|-----------------|---|
| Menü starten | Taste "Menu" | <div>B.Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Menüpunkt „Uhr stellen“ auswählen | ① oder ③ | <div>Uhr stellen</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Auswahl bestätigen | ② | <div>Uhr stellen</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Eingabe Code | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | <div>Eingabe</div> <div>Master Code</div> |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | <div>Bitte warten</div> <div>Prüfung Eingabe</div> <div>60% □ □ □ □ □ □</div> |
| Schloss bestätigt "Uhr stellen" | | <div>Uhr stellen</div> <div>31.01.15 14:19</div> <div>01.01.12 00:00</div> |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:



- „Uhr stellen“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, Master Code“ Eingabe Master-Code nicht OK.
- „Fehler, nicht möglich“ Eingegebene Zeiten nicht OK.

Öffnen (Flash 8)

Bei Auslieferung des Schlosses ist der Master-Code werksseitig auf 9 - 8 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 eingestellt. Ändern Sie den voreingestellten Master-Code aus Sicherheitsgründen sofort.

| | | |
|------------------|--|---|
| Code eingeben | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | STUV - TULOX Code: ■ |
| - richtiger Code | Nach der Meldung für den richtigen Code drehen Sie den Knebelgriff innerhalb von 3 Sek. im Uhrzeigersinn | STUV - TULOX Code: ***** akzeptiert |
| - falscher Code | | STUV - TULOX Code: ***** abgelehnt |

Öffnen nach dem Vieraugenprinzip (Flash 7)

Bei Auslieferung des Schlosses ist der Master-Code werksseitig auf 9 - 8 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 eingestellt. Durch Eingabe des werksseitig eingestellten Master-Codes allein kann das Schloss nicht geöffnet werden. **Nach Änderung des eingestellten Master-Codes muss zum Öffnen des Schlosses ein Benutzer angelegt werden.**

| | | |
|-----------------------|--|---|
| Code eingeben | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | STUV - TULOX Code: ■ |
| Zweiten Code eingeben | ① ② ③ ④ ① ② ③ ④ | STUV - TULOX Code: ■ |
| - richtiger Code | Nach der Meldung für den richtigen Code drehen Sie den Knebelgriff innerhalb von 3 Sek. im Uhrzeigersinn | STUV - TULOX Prüfung Eingabe akzeptiert |

- falscher Code

 STUV - TULOX
 Prüfung Eingabe
 abgelehnt

Sperrzeit durch Eingabe falscher Codes

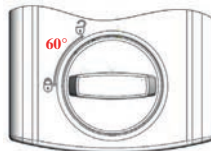
Wenn hintereinander viermal ein falscher Code eingegeben wurde, startet eine Sperrzeit von 5 Minuten. Die Sperrzeit startet erneut nach 2 weiteren aufeinander folgenden Fehleingaben.

 4 x falscher Code
 [+ 2 weitere falsche Codes]

 während der Sperrzeit kein
 Zugriff auf das Schloss
 (5 Min.)

Sperrzeit

Schließen

 Knebelgriff bis zum Anschlag
 gegen den Uhrzeigersinn drehen


Vergewissern Sie sich nach dem Schließen, dass das Schloss ordnungsgemäß verschlossen ist!

Batteriewarnung

Erste Stufe

Nach dem Öffnen wird das Erreichen eines kritischen Entladezustandes der Batterie frühzeitig durch eine Meldung „Batterie leer“ und Signaltöne signalisiert. Wechseln Sie dann die Batterien aus (4 Stück 1,5V Alkaline, AA, Mignon, LR6).

Batterie leer

Zweite Stufe

Bei dieser Stufe hat die Versorgungsspannung einen kritischen Wert erreicht, daher kann eine Öffnung nicht mehr ausgeführt werden. Nach der Code Eingabe erscheint im Display „Batterie leer“ und das Schloss wird nicht geöffnet.

Benutzer-Code ändern

Hinweise

- Der Code muss 8 Stellen lang sein.
- Verwenden Sie für Ihren Code keine persönlichen oder ähnlich bekannten Daten wie z. B. Geburtstage.
- Einfache Codes, die leicht zu erraten sind, dürfen nicht verwendet werden.
Vermeiden Sie, den gewählten Code zu notieren oder auf einem Datenträger zu speichern. Sollte sich dies aus diversen Gründen nicht vermeiden lassen, so ist der aufgezeichnete Code sicher aufzubewahren und vor dem Zugriff Dritter zu schützen.
- Aus Sicherheitsgründen sollten Sie den Code nur bei geöffnetem Tresor umstellen. Bevor Sie den Tresor schließen, überprüfen Sie bitte die korrekte Funktionsweise des neuen Codes.
- Neue Codes werden abgewiesen, wenn
 - sich der Code nur um eine Stelle von bestehenden Codes unterscheidet.
 - der Code identisch zu dem Code eines deaktivierten Benutzers ist.

| | | |
|--|-----------------|---|
| Menü starten | Taste "Menu" | <div>B.Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Auswahl bestätigen | ② | <div>B.Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> |
| Aktuellen Code eingeben | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | <div>Aktueller Code</div> <div>Eingabe</div> <div>■</div> |
| Neuen Code eingeben | ④ ⑤ ⑥ ⑨ ⑧ ④ ⑤ ⑥ | <div>Neuer Code</div> <div>Eingabe</div> <div>■</div> |
| Neuen Code erneut eingeben | ④ ⑤ ⑥ ⑨ ⑧ ④ ⑤ ⑥ | <div>Neuer Code</div> <div>erneute Eingabe</div> <div>■</div> |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | <div>Bitte warten</div> <div>Prüfung Eingabe</div> <div>60% □ □ □ □ □</div> |
| Das Schloss bestätigt "Code ändern" | | <div>Code ändern</div> <div>OK</div> |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- | | |
|---------------------------|---|
| • „B. Code ändern OK“ | Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt. |
| • „Fehler, Neuer Code“ | Die erste und zweite Eingabe des neuen Codes sind nicht gleich. |
| • „Fehler, nicht möglich“ | aktueller oder neuer Code nicht OK (beachten Sie obige Hinweise). |

Master-Code ändern

Hinweise

- Der Code muss 8 Stellen lang sein.
- Verwenden Sie für Ihren Code keine persönlichen oder ähnlich bekannten Daten wie z. B. Geburtstage.
- Einfache Codes, die leicht zu erraten sind, dürfen nicht verwendet werden.
Vermeiden Sie, den gewählten Code zu notieren oder auf einem Datenträger zu speichern. Sollte sich dies aus diversen Gründen nicht vermeiden lassen, so ist der aufgezeichnete Code sicher aufzubewahren und vor dem Zugriff Dritter zu schützen.
- Aus Sicherheitsgründen sollten Sie den Code nur bei geöffnetem Tresor umstellen. Bevor Sie den Tresor schließen, überprüfen Sie bitte die korrekte Funktionsweise des neuen Codes.
- Neue Codes werden abgewiesen, wenn
 - sich der Code nur um eine Stelle von bestehenden Codes unterscheidet.
 - der Code identisch zu dem Code eines deaktivierten Benutzers ist.

| | | |
|-------------------------------------|-----------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | <div> <div>B.Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Menüpunkt „M.Code ändern“ auswählen | ① oder ③ | <div> <div>M.Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Auswahl bestätigen | ② | <div> <div>M.Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Aktuellen Code eingeben | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | <div> <div>Aktueller Code Eingabe</div> <div></div> </div> |
| Neuen Code eingeben | ⑨ ⑧ ⑥ ⑤ ④ ③ ② ① | <div> <div>Neuer Code Eingabe</div> <div></div> </div> |
| Neuen Code erneut eingeben | ⑨ ⑧ ⑥ ⑤ ④ ③ ② ① | <div> <div>Neuer Code erneute Eingabe</div> <div></div> </div> |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | <div> <div>Bitte warten</div> <div>Prüfung Eingabe</div> <div>60% □ □ □ □ □ □</div> </div> |
| Schloss bestätigt Änderung | | <div> <div>Code ändern</div> <div>OK</div> </div> |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- | | |
|---------------------------|---|
| • „M. Code ändern OK“ | Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt. |
| • „Fehler, Neuer Code“ | Die erste und zweite Eingabe des neuen Codes sind nicht gleich. |
| • „Fehler, nicht möglich“ | aktueller oder neuer Code nicht OK (beachten Sie obige Hinweise). |

Benutzer aktivieren (anlegen)

Bevor ein Benutzer das Schloss bedienen kann, muss dieser angelegt werden. Die ersten zwei Ziffern des Codes stellen dabei immer die Benutzernummer (01-97) dar.
(z.B. Benutzer 08 = 0-8-X-X-X-X-X)

Hinweise

- Nur mit Master-Code durchführbar
- Der Code muss 8 Stellen lang sein (Benutzernummer + 6 Ziffern)
- Verwenden Sie für Ihren Code keine persönlichen oder ähnlich bekannten Daten wie z. B. Geburtstag.
- Einfache Codes, die leicht zu erraten sind, dürfen nicht verwendet werden.
Vermeiden Sie, den gewählten Code zu notieren oder auf einem Datenträger zu speichern. Sollte sich dies aus diversen Gründen nicht vermeiden lassen, so ist der aufgezeichnete Code sicher aufzubewahren und vor dem Zugriff Dritter zu schützen.
- Neue Codes werden abgewiesen, wenn
 - sich der Code nur um eine Stelle von bestehenden Codes unterscheidet.
 - der Code identisch zu dem Code eines deaktivierten Benutzers ist.
- Wird der neue Code abgelehnt, wird die Funktion sofort verlassen.
- Aus Sicherheitsgründen sollten Sie den Code nur bei geöffnetem Tresor umstellen. Bevor Sie den Tresor schließen, überprüfen Sie bitte die korrekte Funktionsweise des neuen Codes.
- **Flash 8:** Benutzernummer 99 für die Umgehung der Öffnungsverzögerung (Schnellöffnungscode -> siehe Seite 38) kann nur angelegt werden, wenn
 - Öffnungsverzögerung ausgeschaltet ist (siehe Öffnungsverzögerung).
 - Öffnungsverzögerung eingeschaltet ist, Öffnungsverzögerungszeit abgelaufen ist und man sich im Öffnungsfenster befindet (siehe Öffnungsverzögerung).

| | | |
|--|-----------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | <div> <div>B.Code ändern</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Menüpunkt „B. aktivieren“ auswählen | ① oder ③ | <div> <div>B.aktivieren</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Auswahl bestätigen | ② | <div> <div>B.aktivieren</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
| Master-Code eingeben | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | <div> <div>Eingabe</div> <div>Master Code</div> <div>■</div> </div> |
| Benutzernummer wählen (01 - 97 und 99) | ① ③ (Beispiel) | <div> <div>Eingabe</div> <div>Benutzer-Nr.</div> <div>■</div> </div> |
| Neuen Code eingeben | ① ③ ⑥ ⑨ ⑧ ④ ⑤ ⑥ | <div> <div>Neuer Code</div> <div>Eingabe</div> <div>■</div> </div> |
| Neuen Code erneut eingeben | ① ③ ⑥ ⑨ ⑧ ④ ⑤ ⑥ | <div> <div>Neuer Code</div> <div>erneute Eingabe</div> <div>■</div> </div> |

| | | |
|-------------------------------------|--|---|
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Schloss bestätigt "B.aktivieren" | | Benutzer aktivieren OK |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- „Benutzer aktivieren OK“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, Master-Code“ Eingabe Master-Code nicht OK.
- „Fehler, bereits vergeben“ Für die Benutzernummer ist schon ein Code aktiviert.
- „Fehler, nicht möglich“ Die Benutzernummer ist bei diesem Schloss nicht möglich.

Benutzer Ein-/Ausschalten (Flash 8)

Alle normalen Benutzer werden ein- oder ausgeschaltet. Sind die Benutzer ausgeschaltet, kann das Schloss nur noch mit dem Master-Code geöffnet werden.

Hinweise

- Nur mit Master-Code durchführbar

| | | |
|---|-----------------|---|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Benutzer Ein/Aus“ auswählen | ① oder ③ | Benutzer Ein/Aus <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Benutzer Ein/Aus <-1 2 OK 3-> |
| Mastercode eingeben | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code █ |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Das Schloss bestätigt "Benutzer Ein/Aus" | | Benutzer Ein/Aus OK |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- „Benutzer Ein/Aus OK“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, Master-Code“ Eingabe Master-Code nicht OK.

Benutzer deaktivieren (löschen)

Diese Funktion ist für jeden Benutzer separat durchzuführen

Hinweise

- Nur mit Master-Code durchführbar

| | | |
|---|-----------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „B. deaktivieren“ auswählen | ① oder ③ | B. deaktivieren <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | B. deaktivieren <-1 2 OK 3-> |
| Mastercode eingeben | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code |
| Benutzernummer wählen (01 - 97 und 99) | ⑩ ③ (Beispiel) | Eingabe Benutzer-Nr. |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% □ □ □ □ □ |
| Das Schloss bestätigt "Deaktivieren" | | Benutzer deaktivieren OK |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- „Benutzer deaktivieren OK“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, Master-Code“ Eingabe Master-Code nicht OK.

Tastatur prüfen

Jede Taste der Reihe nach einmal drücken. Mit 1 beginnen, dann 2 8, 9, 0. Die Tasten „Menu“ und „C“ werden nicht überprüft!

Hinweise

- Jede erkannte Taste wird durch einen hohen Doppelpiep quittiert.
- Wird die nachfolgende Taste beim Drücken nicht erkannt, so ertönt ein tiefer Doppelpiep und im Display erscheint: „Fehler“.

| | | |
|---------------------------------------|--------------|---------------------------------|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Tastatur prüfen“ auswählen | ① oder ③ | Tastatur prüfen <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Tastatur prüfen <-1 2 OK 3-> |
| Taste 1 drücken | ① | Tastatur prüfen 1 drücken |
| Taste 2, ...8, 9, 0 drücken | ②... ⑧ ⑨ ⑩ | Tastatur prüfen 2 drücken |
| Das Schloss bestätigt Prüfung | | Tastatur prüfen OK |

Benutzerinfo

Die Funktion gibt Ihnen einen Überblick über die Anzahl der freien bzw. verwendeten Benutzer.

Hinweise

- Nur mit Master-Code durchführbar

| | | |
|------------------------------------|-----------------|------------------------------|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Benutzerinfo“ auswählen | ① oder ③ | Benutzerinfo <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Benutzerinfo <-1 2 OK 3-> |
| Mastercode eingeben | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code ■ |

| | | |
|--------------------------------|---------------|---|
| Aufbereitung der Informationen | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Benutzernummer wählen | ①① (Beispiel) | Benutzer 01 bereits vergeben |
| weitere Benutzer wählen | ①② (Beispiel) | Benutzer 02 deaktiviert |
| Funktion beenden | ①① | |

Die Informationen im Display haben folgende Bedeutungen:

- „bereits vergeben“ Für die Benutzernummer wurde ein Code aktiviert und wird verwendet.
- „deaktiviert“ Die Benutzernummer ist noch frei und ein neuer Code kann vergeben werden.
- „nicht möglich“ Die Verwendung der Benutzernummer ist bei diesem Schloss nicht möglich.

Öffnungsverzögerung einstellen

Öffnungsverzögerung einstellen

Öffnungsverzögerungszeit

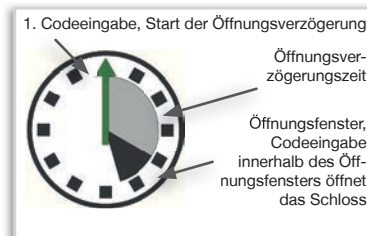
01 bis 99 Minuten (2-stellig)

Stellt die Funktion ein. Diese Zeit muss abgewartet werden, bevor sich das Schloss öffnen lässt.

Öffnungsfenster

01 bis 19 Minuten (2-stellig)

Innerhalb dieser Zeit muss der Code erneut eingegeben werden, um das Schloss zu öffnen.



Hinweise

- Nur mit Master-Code durchführbar
- Eine kürzere Öffnungsverzögerungszeit muss innerhalb des Öffnungsfensters (nach Ablauf der Öffnungsverzögerung) eingegeben werden.
- Wird die Funktion vor oder während der Öffnungsverzögerungszeit aufgerufen, so kann die Öffnungsverzögerungszeit nur verlängert werden. Kürzere Zeiten werden nicht akzeptiert.
- Nach Änderung der Zeiten läuft das Öffnungsfenster weiter ab. Codeeingabe zum Öffnen ist möglich.
- Nur mit Flash 7 können Sie im Öffnungsfenster zwei Codes eingeben. (siehe Öffnen nach der Vieraugen-Identifikation)

| | | |
|---|-----------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | B.Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Öffnungsverzögerung“ auswählen | ① oder ③ | Öffn. Verzögerung <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Öffn. Verzögerung <-1 2 OK 3-> |
| Mastercode eingeben | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code |
| Öffnungsverzögerungszeit • 20 Minuten (Beispiel) | ② ① | Eingabe Verzögerungszeit [00-99] -> min |
| Öffnungsfenster • 6 Minuten (Beispiel) | ① ⑥ | Eingabe Öffnungsfenster [01-19] -> min |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% □ □ □ □ □ |
| Das Schloss bestätigt "Öffnungsverzögerung" | | Öffn. Verzögerung OK |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- „Öffn. Verzögerung OK“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, Master-Code“ Eingabe Master-Code nicht OK.
- „Fehler, Verzögerungszeit“ Eingegebene Zeiten nicht OK.

Öffnungsverzögerung ausstellen (nur innerhalb des Öffnungsfensters möglich)

Hinweise

- Nach Ausschalten der Funktion ist Codeeingabe zum Öffnen möglich.
- Wenn innerhalb des Öffnungsfensters neue Zeiten vergeben werden, werden diese erst nach Ablauf des Öffnungsfensters übernommen.
- Das Öffnungsfenster läuft einmalig weiter

| | | |
|---|--------------|-----------------------------------|
| Menü starten | Taste "Menu" | B.Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Öffnungsverzögerung“ auswählen | ① oder ③ | Öffn. Verzögerung <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Öffn. Verzögerung <-1 2 OK 3-> |

| | | |
|--|-----------------|--|
| Mastercode eingeben | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code |
| Öffnungsverzögerungszeit • ausstellen: 00 | ⑩ ⑩ | Eingabe Verzögerungszeit [00-99] -> min |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Das Schloss bestätigt "Verzögerung deaktiviert" | | Öfn. Verzögerung deaktiviert |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

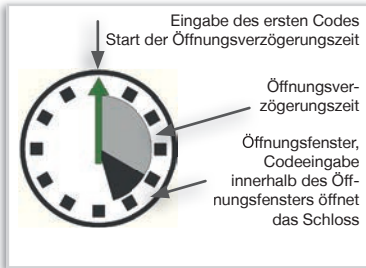
- „Verzögerungszeit deaktiviert“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt.
- „Fehler, Master-Code“ Eingabe Master-Code nicht OK.
- „Fehler, nicht möglich“ Ausschalten der Funktion kann nur innerhalb des Öffnungsfensters erfolgen.

Öffnen mit aktivierter Öffnungsverzögerung

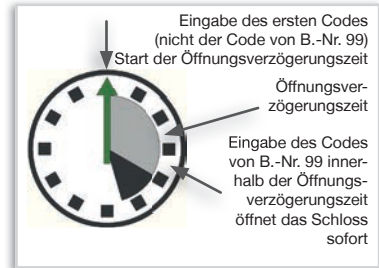
Hinweise

- Die Eingabe eines ungültigen Codes im Menü innerhalb der Öffnungsverzögerungszeit bricht den gesamten Vorgang ab.
- Nur mit Flash 7 können Sie im Öffnungsfenster zwei Codes eingeben. (siehe Öffnen nach dem Viraugenprinzip)

| | | |
|---|---|--|
| Code eingeben | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | STUV - TULOX Code: <input type="text"/> |
| - richtiger Code | | STUV - TULOX Code: ***** Akzeptiert |
| Verzögerungszeit läuft | | Verzögerungszeit |
| Start Öffnungsfenster | Display blinkt und Piepton im 2 Sek. Takt | |
| Erneut gültigen Code eingeben (innerhalb des Öffnungsfensters) | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | STUV - TULOX Code: <input type="text"/> |
| - richtiger Code | nach der Meldung für den richtigen Code ziehen Sie den Drehknopf innerhalb von 3 Sek. im Uhrzeigersinn | STUV - TULOX Code: ***** Akzeptiert |



Öffnen mit **aktivierter** Öffnungsverzögerung



Öffnen mit **Umgehung** der aktivierten Öffnungsverzögerung

Öffnen mit Umgehung der aktivierten Öffnungsverzögerung (Schnellöffnungscode) (Flash 8)

Hinweise

- Benutzer-Nr. 99 muss aktiv sein (siehe Benutzer aktivieren)
- die Benutzer müssen eingeschaltet sein (siehe Benutzer Ein/Aus)
- erster Code (Code zum Starten der Öffnungsverzögerung) darf nicht von Benutzer-Nr. 99 sein
- der Code von Benutzer-Nr. 99 muss mit „99“ beginnen

| | | |
|-------------------------------|--|---|
| Code eingeben | ① ① ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ (Beispiel für Benutzer 01) | STUV - TULOX Code: █ |
| - richtiger Code | | STUV - TULOX Code: ***** Akzeptiert |
| Verzögerungszeit läuft | | Prüfung Eingabe Akzeptiert |
| Code Benutzer-Nr. 99 eingeben | ⑨ ⑨ ⑧ ⑦ ⑥ ⑤ ④ ③ | Verzögerungszeit |
| - richtiger Code | nach der Meldung für den richtigen Code drehen Sie den Drehknopf innerhalb von 3 Sek. im Uhrzeigersinn | STUV - TULOX Code: █ |
| | | STUV - TULOX Code: ***** Akzeptiert |

* Flash-Version abhängig

Protokoll / Revisor

Im Beschlag werden Ereignisse (ohne Code) gespeichert. Ein spezieller Benutzer, der so genannte Revisor, kann diese Ereignisse dann entweder über das Display in gekürzter Form anzeigen lassen, oder diese Ereignisse über die USB-Schnittstelle und ein PC-Programm herunterladen (eine detaillierte Anzeige ist ausschließlich via PC-Software möglich). Dafür gibt es einen werkseitig eingestellten Revisor-Code (8-7-6-5-4-3-2-1). Ändern Sie nach Revisor-Aktivierung (im Auslieferungszustand deaktiviert) sofort diesen voreingestellten Code. Wenn der Revisor nicht aktiviert wurde, so übernimmt der Master mit dem gegenwärtigen Master-Code diese Funktion.

Folgende Ereignisse werden gespeichert:

- Neustart (Batteriewechsel)
- Code akzeptiert
- Code abgelehnt
- Code geändert
- Neuer Benutzer angelegt
- Benutzer Ein/Aus
- Benutzer deaktivieren
- Benutzerinfo
- Öffnungsverzögerung
- Protokoll / Revisor
- Ereignisspeicher
- Revisor zurücksetzen (abmelden)
- Revisor Code ändern
- Revisor An
- Revisor Aus
- Zeitverwaltung laden
- Uhr stellen
- Reset
- Sperrzeit
- Stiller Alarm
- Gehäuse geöffnet

Für das Auslesen am PC führen Sie bitte folgende Bedienschritte am Schloss durch:

Ereignisspeicher auslesen (detailliert über PC)

| | | |
|--|---|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | B.Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Protokoll / Rev.“ auswählen | ① oder ③ | Protokoll / Rev. <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Protokoll / Rev. <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „PC auslesen“ auswählen | ① oder ③ | PC auslesen <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | PC auslesen <-1 2 OK 3-> |
| Eingabe Code | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ bzw. ⑧ ⑦ ⑥ ⑤ ④ ③ ② ① | Eingabe Code: ***** |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Das Schloss bestätigt "PC auslesen" | | PC auslesen OK |

Ereignisspeicher auslesen (Kurzform über Display)

| | | |
|--|---|--|
| Menü starten | Taste „Menu“ | B.Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Protokoll / Rev.“ auswählen | ① oder ③ | Protokoll / Rev. <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Protokoll / Rev. <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Ereignisspeicher“ auswählen | ① oder ③ | Ereignisspeicher <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Ereignisspeicher <-1 2 OK 3-> |
| Eingabe Code | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ bzw. ⑧ ⑦ ⑥ ⑤ ④ ③ ② ① | Eingabe Code: ***** |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Das Schloss bestätigt "Ereignis" | | 31.01.13 14:19 00 Protokoll 21 <-1 2 OK 3-> |

Revisor auf Werkscode zurücksetzen (durch Revisor) (über Display)

| | | |
|--|-------------------------------|--|
| Menü starten | Taste „Menu“ | B.Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Protokoll / Rev.“ auswählen | ① oder ③ | Protokoll / Rev. <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Protokoll / Rev. <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Rev. zurücksetzen“ auswählen | ① oder ③ | Rev. zurücksetzen <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Rev. zurücksetzen <-1 2 OK 3-> |
| Eingabe Revisor Code | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ (Beispiel) | Eingabe Code: ***** |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | bitte warten Prüfung Eingabe 60% □ □ □ □ □ □ |
| Das Schloss bestätigt „Rev. zurücksetzen“ | Revisor-Werkscode aktiv | Rev. zurücksetzen OK |

Revisor Code ändern (über Display)

| | | |
|--|-------------------------------|--|
| Menü starten | Taste „Menu“ | B.Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Protokoll / Rev.“ auswählen | ① oder ③ | Protokoll / Rev. <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Protokoll / Rev. <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Rev. Code ändern“ auswählen | ① oder ③ | Rev. Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Rev. Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Eingabe Revisor Code | ⑧ ⑦ ⑥ ⑤ ④ ③ ② ① | Aktueller Code Eingabe |
| Eingabe neuer Revisor Code | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ (Beispiel) | Neuer Code Eingabe |
| Neuen Code erneut eingeben | ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ (Beispiel) | Neuer Code erneute Eingabe |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | bitte warten Prüfung Eingabe 60% □ □ □ □ □ □ |

| | | |
|--|--|-------------------|
| Das Schloss bestätigt „Code ändern“ | | Code ändern OK |
|--|--|-------------------|

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- | | |
|----------------------------|--|
| • „PC auslesen“ | Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt |
| • „Rev. zurücksetzen, OK“ | Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt |
| • „Code ändern, OK“ | Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt |
| • „Fehler, Master Code“ | Eingabe Master-Code nicht OK |
| • „Fehler, Aktueller Code“ | Eingabe Code nicht OK |
| • „Fehler, Revisor Code“ | Eingabe Revisor Code nicht OK |
| • „Fehler, Code ändern“ | Revisor nicht angeschaltet |
| • „Fehler, Neuer Code“ | Die erste und zweite Eingabe des neuen Codes sind nicht gleich |

Revisor einschalten (durch Master) (über Display)

| | | |
|--|-----------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | B.Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Revisor Konfig.“ auswählen | ① oder ③ | Revisor Konfig <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Revisor an <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Revisor an“ auswählen | ① oder ③ | Revisor an <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Revisor an <-1 2 OK 3-> |
| Eingabe Code | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% □ □ □ □ □ □ |
| Das Schloss bestätigt „Revisor an“ | | Revisor an OK |

Revisor ausschalten (durch Master) (über Display)

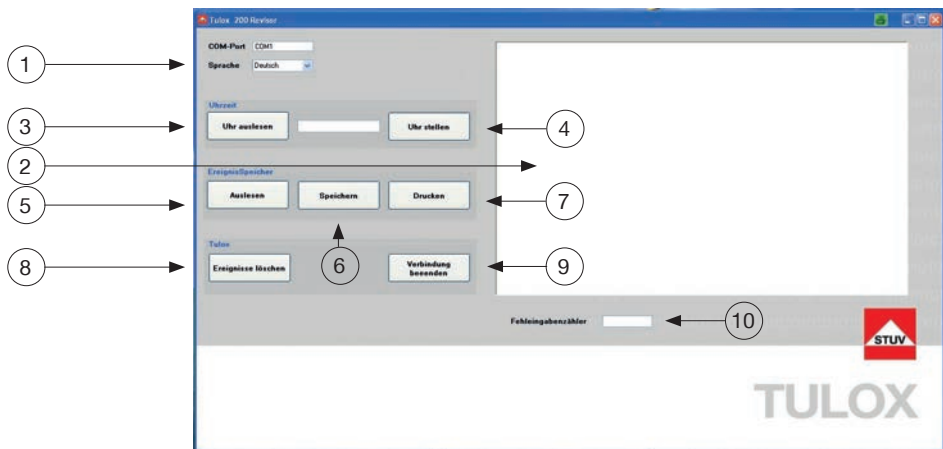
| | | |
|--|---|--|
| Menü starten | Taste „Menu“ | B.Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Revisor Konfig“ auswählen | ① oder ③ | Revisor Konfig <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Revisor an <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Revisor aus“ auswählen | ① oder ③ | Revisor an <-1 2 OK <input type="checkbox"/> 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Revisor aus <-1 2 OK 3-> |
| Eingabe Code | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code ■ |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Das Schloss bestätigt „Revisor aus“ | letzter Revisor-Code bleibt im Speicher erhalten | Revisor aus OK |

Revisor zurücksetzen (durch Master) (über Display)

| | | |
|--|-------------------------|--|
| Menü starten | Taste „Menu“ | B.Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Revisor Konfig“ auswählen | ① oder ③ | Revisor Konfig <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Revisor an <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Rev. zurücksetzen“ auswählen | ① oder ③ | Revisor an <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Rev. zurücksetzen <-1 2 OK 3-> |
| Eingabe Code | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code ■ |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Das Schloss bestätigt „Rev. zurücksetzen“ | Revisor-Werkscode aktiv | Rev. zurücksetzen OK |

PC Programm Revisor

Menü Protokoll/Revisor - PC Auslesen - Revisor Code (Master-Code nur im Falle keines Revisor-Codes) eingeben. Das USB-Kabel an den PC anschließen und das Programm **Tulox 200 Revisor** starten.



Sprache

1 - die Daten werden ausgegeben

Ereignisfenster

2 - die Daten werden ausgegeben

- Nutzer, der das Ereignis ausgelöst hat.
- Datum und Uhrzeit
- aufgetretenes Ereignis
- Fehleingabenerzähler: Dieser Zähler wird bei jeder Fehleingabe eines Codes um eins erhöht (max. 255). Dieser Zähler kann nur durch Löschen des Logfiles zurückgesetzt werden.

Uhr

- 3 - Auslesen der Uhrzeit des TULOX-Schlusses
- 4 - Einstellung der Uhrzeit

Logfile

- 5 - Auslesen der Daten (die Daten werden im Ereignisfenster ausgegeben)
- 6 - Speichern der Daten in eine Datei
- 7 - Drucken der Daten

Tulox

- 8 - Löschen der Daten
- 9 - Verbindung trennen

Fehlereingabezähler

- 10 - dieser Zähler wird bei jeder Fehleingabe eines Codes um 1 erhöht

Zeitverwaltung laden

| | | |
|--|-----------------|--|
| Menü starten | Taste "Menu" | B.Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Zeitverw. laden“ auswählen | ① oder ③ | Zeitverw. laden <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Zeitverw. laden <-1 2 OK 3-> |
| Eingabe Master Code | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% □ □ □ □ □ |
| Das Schloss bestätigt "Deaktivierung" | | Zeitverw. laden OK |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.

Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

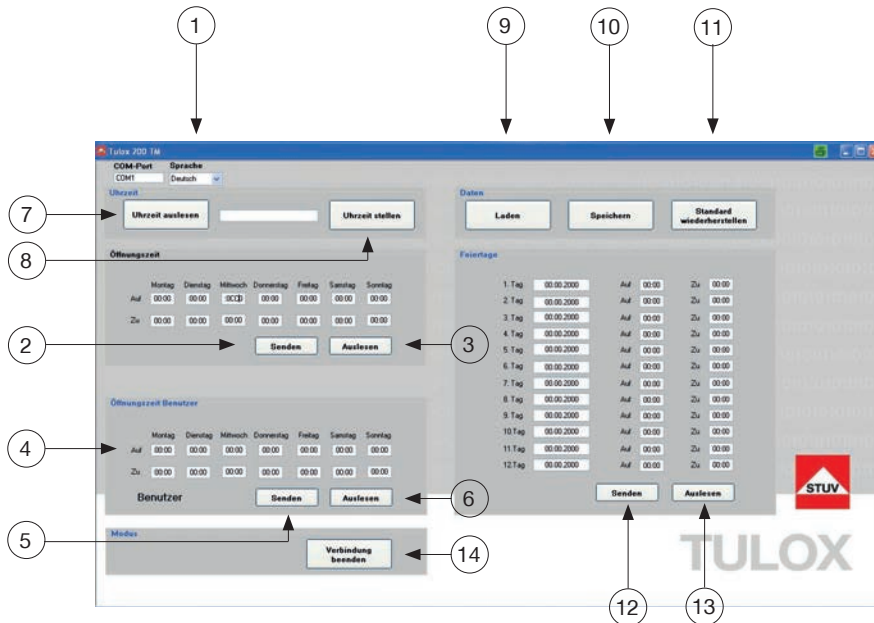
- Zeitverw. laden OK" Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt
- „Fehler, Master-Code“ Eingabe Master-Code nicht OK



PC Programm Zeitverwaltung

Menü „Zeitverwaltung“ - Master-Code eingeben. Das USB-Kabel an den PC anschließen und das Programm **Tulox 200 Zeitverwaltung** starten.

Hier gibt es 6 verschiedene Bereiche:



Sprache

1 - die Daten werden ausgegeben

Öffnungszeiten | Generell - Vergabe des Wochenplans (wird wöchentlich wiederholt)

2 - Daten werden in das Schloss übertragen

3 - Daten aus dem Schloss werden geladen

Öffnungszeiten Benutzer | Eingabe der benutzerbezogenen Zeitfenster (max. 97 Benutzer)

4 - Benutzer für Zeitkonfiguration

5 - Daten werden in das Schloss geladen

6 - Daten aus dem Schloss werden geladen

Uhrzeit

7 - Auslesen von Datum und Uhrzeit von Tulox

8 - Einstellung von Datum und Uhrzeit

Daten

9 - Laden einer vorkonfigurierten Datei

10 - Speichern der Daten in eine Datei

11 - Auslieferungszustand

Feiertage | Zeitfenster für 12 besondere Tage (z. B. Feiertage)

12 - Daten werden in das Schloss übertragen

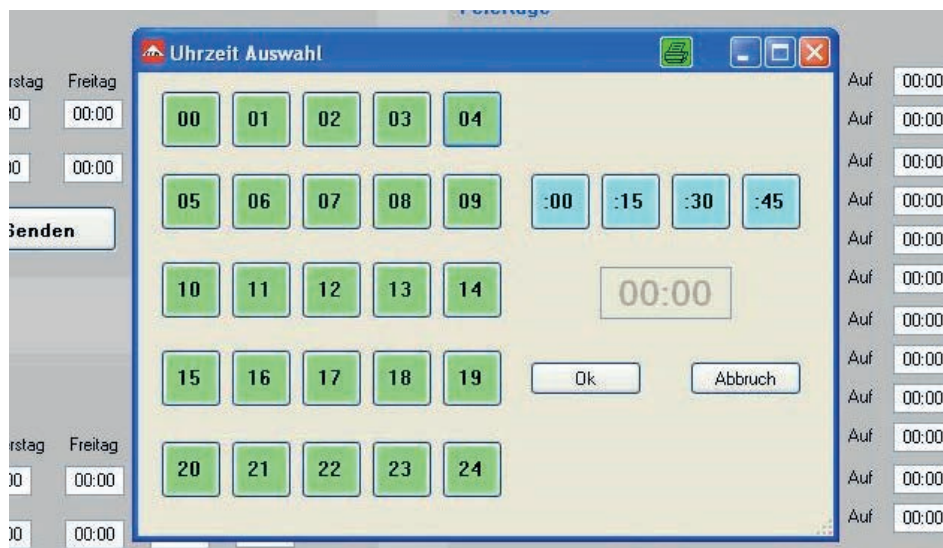
13 - Daten aus dem Schloss werden geladen

Modus

14 - Verbindung trennen

Auswahl der Benutzer





Uhrzeit einstellen

Erscheint beim Verändern der Zeiten (Mausklick in Editor-Fenster). Hierüber können die Zeiten eingestellt werden.

Reset

Mit dieser Funktion kann das Schloss in einen definierten Grundzustand zurückgesetzt werden, bei dem alle programmierten Daten gelöscht sind.

| | | |
|-----------------------------|-----------------|-----------------------------|
| Menü starten | Taste "Menu" | Code ändern <-1 2 OK 3-> |
| Menüpunkt „Reset“ auswählen | ① oder ③ | Reset <-1 2 OK 3-> |
| Auswahl bestätigen | ② | Reset <-1 2 OK 3-> |
| Eingabe Master-Code | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ | Eingabe Master Code █ |



| | | |
|------------------------------------|--|---|
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Das Schloss bestätigt "Reset" | | Reset OK |

Das Schloss überprüft nun Ihre Eingaben.
Im Display wird eine der folgenden Meldungen eingeblendet:

- „Reset, OK“ Funktion wurde ohne Probleme durchgeführt
- „Fehler, Master Code“ Eingabe Master-Code nicht OK

Stiller Alarm (nur mit externer Hardware möglich)

Der stille Alarm dient zur Meldung einer Gefahrensituation. Die Auslösung des Alarms erfolgt unauffällig während der Bedienung des Schlosses. Geben Sie die ersten sieben Ziffern Ihres persönlichen Master-Codes ein. Bei Eingabe der achten Stelle des Codes wird die nächst niedrigere oder höhere Ziffer der eigentlichen Codeziffer eingegeben. Bei Auslieferung des Schlosses ist der Master-Code werksseitig auf 9 – 8 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 eingestellt.

| | | |
|---|---|---|
| Die ersten 7 Stellen des Codes eingeben | ⑨ ⑧ ① ② ③ ④ ⑤ (Beispiel für Master-Code) | STUV - TULOX Code: ■ |
| Die 8. Stelle des Codes eingeben | ④ oder ⑦ (Beispiel für Master-Code) | STUV - TULOX Code: ***** |
| Das Schloss überprüft Ihre Eingabe | | Bitte warten Prüfung Eingabe 60% <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> |
| Das Schloss wurde geöffnet und gleichzeitig Alarm ausgelöst | Nach der Meldung für den richtigen Code drehen Sie den Knebelgriff innerhalb von 3 Sek. im Uhrzeigersinn. | STUV - TULOX Prüfung Eingabe akzeptiert |

NOTFUNKTION: Öffnen des Schlosses mit mechanischem Schlüssel (optional)

Je nach Ausführung wird das TULOX-Elektronik-Tresorschloss-System mit einem mechanischen Schlüssel ausgeliefert. Mit Hilfe dieses Schlüssels kann das Schloss auch geöffnet werden, wenn Sie z. B. den gültigen elektronischen Öffnungscode vergessen haben sollten.

Hinweise

- Der Schlüssel ist nach dem Verschließen stets abziehen, damit er Unbefugten nicht zugänglich ist.
- Der Schlüssel ist stets an einem sicheren Ort aufzubewahren.
- Bewahren Sie den Schlüssel nicht in Ihrem Tresor auf!
- Bei Schlüsselverlust ist das Schloss unverzüglich auszutauschen.

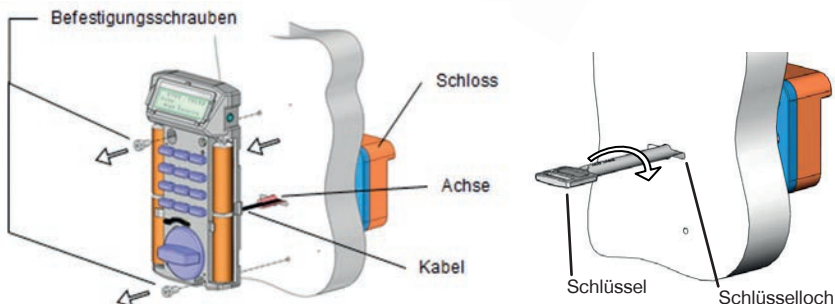
Demontage der Tastatur

Das Schlüsselloch für das Schloss liegt hinter der Tastatur.

Entfernen Sie die Abdeck-
kappe mit leichtem Zug.

Jetzt sehen Sie die Batte-
rien und die Befestigungs-
schrauben.

Entfernen Sie die 2 Schrauben und ziehen Sie die Tastatur von der Tresorwand ab. Die Achse und das Kabel werden sichtbar.



Je nach Montageart wurde das Kabel innerhalb der Achse in den Tresor verlegt (siehe Bild Seite 51) oder durch eine separate Bohrung.

Wenn das Kabel innerhalb der Achse verlegt wurde, müssen Sie das Kabel mit einem kurzen Ruck aus dem Schloss herausziehen. Erst dann können Sie die Tastatur mit Kabel zur Seite legen. Entfernen Sie die Achse aus dem Schlüsselloch. Jetzt ist das Schlüsselloch frei und Sie können das Schloss mit dem Schlüssel öffnen. Bevor das Schloss wieder durch Codeeingabe geöffnet werden kann, muss das Kabel ausgetauscht und ordnungsgemäß montiert werden. Rufen Sie hierfür einen Servicetechniker.

Wenn das Kabel durch eine separate Bohrung verlegt wurde, müssen Sie nur die Achse aus dem Schlüsselloch herausziehen. Jetzt ist das Schlüsselloch frei und Sie können das Schloss mit dem Schlüssel öffnen. Bevor das Schloss wieder durch Codeeingabe geöffnet werden kann, muss die Achse und die Tastatur ordnungsgemäß montiert werden.

Öffnen mit Schlüssel

Schlüssel bis zum Anschlag in das Schloss einführen. Durch eine Schlüsseldrehung von ca. 170° im Uhrzeigersinn wird das Schloss geöffnet.

Der Schlüssel dient ausschließlich zur Betätigung des Schlosses. Bei Verwendung des Schlüssels als Handhabe zur Öffnung der Türe weisen wir darauf hin, dass nur begrenzte Betätigungskräfte vom Schlüssel übernommen werden können. Bei Überlastung können Schäden an Schloss und Schlüssel auftreten.

Verschließen mit Schlüssel

Das Verschließen erfolgt auf dem umgekehrten Weg wie das Öffnen.

Entsorgungshinweise

Die Rücknahme von Batterien erfolgt gemäß Gesetz über das Inverkehrbringen, die Rücknahme und die umweltverträgliche Entsorgung von Batterien und Akkumulatoren (Batteriegesetz - BattG). Endverbraucher sind demnach gesetzlich verpflichtet, Batterien den entsprechenden Recycling- und Rücknahmestellen zuzuführen.

Das Gesetz gilt für alle Arten von Batterien, unabhängig von Form und Größe, Masse, stofflicher Zusammensetzung oder Verwendung. Es gilt ebenso für Batterien, die in andere Produkte eingebaut oder anderen Produkten beigelegt sind.

Entsorgungspflichtige Batterien erkennen Sie an der durchgekreuzten Mülltonne. Produkte, die mit diesem Symbol gekennzeichnet sind, dürfen Sie nicht über den Hausmüll entsorgen.

Batterien können überall dort unentgeltlich zurückgegeben werden, wo diese verkauft werden.

Störungsbehebung

Benutzer-Code vergessen

| | | |
|---|--|--|
| Wenn ein Benutzer seinen Code vergessen hat | Benutzer löschen (siehe Benutzer deaktivieren) | <div> <div>B.deaktivieren</div> <div><-1 2 OK 3-></div> </div> |
|---|--|--|

Master-Code vergessen

| | |
|---|------------------------------------|
| Wenn ein Master seinen Code vergessen hat | Bitte Kundendienst benachrichtigen |
|---|------------------------------------|

Meldung / Anzeige

| | | |
|--|--|-----------------------------|
| Keine Anzeige im Display | Die Batterien wechseln Die Abdeckkappe ist nicht richtig gesteckt | |
| Das Display ist auf Fehler Meldung blockiert | Entfernen Sie die Abdeckkappe mit leichtem Zug, entnehmen Sie die Batterien und setzen diese wieder ein (siehe Inbetriebnahme) | |
| Kein Tastenton | Die Abdeckkappe ist nicht richtig gesteckt. Prüfen Sie die Tastatur (siehe Tastatur prüfen) | |
| Gehäuse geöffnet | falscher Code eingegeben die Abdeckkappe ist nicht richtig gesteckt | <div>Gehäuse geöffnet</div> |

Mechanisch

| | |
|-----------------|---|
| Mechanik klemmt | Wenn Sie einen richtigen Code eingegeben haben und das Schloss trotzdem nicht öffnet, prüfen Sie bitte ob der Knauf um 180° gedreht ist |
|-----------------|---|



Steinbach & Vollmann
GmbH & Co. KG
Schloß- und Beschlägefabrik

Parkstraße 11
42579 Heiligenhaus
Germany
Telefon +49 2056 14-0
Telefax +49 2056 14-251
E-Mail info@stuv.de
Internet www.stuv.de

06/2018 Printed in Germany.

Zumutbare Abweichungen in Modellen und Farben sowie Änderungen zur Anpassung an den neuesten Stand der Technik und Produktion bleiben ausdrücklich vorbehalten.

Copyright © 2018 Steinbach & Vollmann

Dieses Handbuch darf weder als Ganzes noch in Auszügen ohne schriftliche Genehmigung von Steinbach & Vollmann reproduziert, vertrieben, übersetzt oder in anderer Art und Weise oder mit anderen Mitteln elektronischer oder mechanischer Art übertragen werden. Dies schließt Fotokopien, Aufzeichnungen oder Speichern in jedweder Art ein.