

Lieber,

Herzlichen Glückwunsch zu Ihrem Kauf.

Soundprojekt für Zimo-Decoder: DB BR 64

Version 2.0

Verfasser: Alexander Mayer

Vorbild:

Die Tenderlokomotiven der Baureihe 64 mit der Achsfolge 1'C1' wurden von der Deutschen Reichsbahn für Personenzüge auf Nebenbahnen beschafft. Sie wurden als Einheitsdampflokotiven mit 15 Tonnen Achslast gebaut. Sie wurden zwischen 1928 und 1940 gebaut und in zahlreichen Lokomotivfabriken bearbeitet. Die Baureihe 64 ist technisch weitgehend identisch mit der Baureihe 24. Die Baureihe 24, die die Tendereversion der Baureihe 64 ist, war für größere und längere Strecken gedacht.

(Quelle: Wikipedia)

Decoder-Informationen:

Zimo MS 500 Sounddecoder, Doehler LS1308 Lautsprecher & STACO1 Stay Alive Bausatz mit 2 Goldcap Kondensatoren.

Min. SW-Version: 4.79

Adresse: 3

CV29 Wert 10

Die CV-Einstellungen sollten nur vorsichtig verändert werden, um sicherzustellen, dass das Fahrverhalten und die

Dynamik des Klangs zu erhalten.

Sollten die CV-Werte völlig falsch sein, kann der Auslieferungszustand mit CV8 = 8 wiederhergestellt werden.

Alle Funktionstasten können mit CV 40 verändert werden, z.B. Pfeife auf F2, sollte auf F4 gestellt werden

muss auf F4 eingestellt werden: CV402 = 4

(<http://www.zimo.at/web2010/documents/Zimo%20Eingangsmapping.pdf>)

### Fahrsimulation

Das Soundprojekt ist mit einer Hauptbremssimulation ausgestattet, die über eine Bremstaste (F1) gesteuert wird. Das Fahrzeug wird nur mit dieser Taste gebremst.

Mit CV 4 = 15 und CV 309 und 349 = 0 kann die Bremstaste ausgeschaltet werden.

Eine dauerhafte Betätigung der Bremstaste bewirkt eine "konventionelle" Fahrweise nur über den Fahrregler. In diesem Fall hält die Lokomotive an, wenn Sie den Regler auf Stufe 0 stellen.

Die Taste F2 schaltet das zweite Geräuschset ein/aus. Dies ist das

Betriebsgeräusch des Fahrzeugs bei unbelasteter Solofahrt (oder bei geringer Anhängelast).

Hier

sind Beschleunigung und Bremsen höher eingestellt.

### Ändern der Hupen:

In diesem Projekt können verschiedene kurze, lange und verschiedene Pfeiftöne und auch Glocken ausgewählt werden

64 289:

Pfeife kurz auf F3: CV #519 = 73; Pfeife lang auf F4 CV #522 = 79; Pfeife div. auf F21: CV #676 = 71

64 289: Uhr auf F5: CV #525 = 64

64 419:

Pfiff kurz auf F3: CV #519 = 67; Pfiff lang auf F4: CV #522 = 69; Pfiff div. auf F21: CV #676 = 66

64 419: Pfeifen auf F5: CV #525 = 65

### Umschalten der Luftpumpen:

Luftpumpe-langsam\_1: Soundsample 75 in CVs #555 und #747; Luftpumpe-langsam\_2:

Soundsample 54

Luftpumpe-schnell\_1: Klangprobe 76 in CVs #558 und #744; Luftpumpe-schnell\_2:

Funktionstaste	Beschreibung	Ergänzung
F0f	3-Punkt-Frontbeleuchtung	Richtungsabhängig
F0r	3-Punkt-Heckbeleuchtung	Richtungsabhängig
F1	Hauptbremsventil	Dauerhafte Aktivierung der Bremsen am Controller
F2	Fahren im Leerlauf	Soundset 2
F3	Kurzer Pfiff	64 419
F4	Langer Pfiff	64 419
F5	Glocke	64 419
F6	Dirigentenpfiff & Abfahrt	
F7	Schienenlärm	Geschwindigkeitsabhängig
<b>F8</b>	Maschinengeräusch ein/aus	
F9	Entwässerung	
F10	Kupplung	
F11	Holen von Wasser	
F12	Entladen	
F13	Entfernung von Kohlenstoff	
F14	Gebälse	
F15	Luftpumpe langsam	
F16	Luftpumpe schnell	
F17	Wasserpumpe	
F18	Injektor	
F19	Kohle schaufeln	
F20	Abblaseventil	
F21	Ankunftspfeife	64 419
F22	Zylinder ausblasen	
F23	Sand	
F24	Rangierlicht	F0f + F0r
F25	AUX1	Nicht angeschlossen, Reserve
F26	Ton stummschalten	Richtungsabhängig
F27	Lauter	Richtungsabhängig
F28	Lautstärke runter	Richtungsabhängig

**Zufallsgeräusche:**

**Z1: Luftpumpe schnell Z2: Luftpumpe langsam Z3: Kohleschaufel Z4: Injektor Z5: Wasserpumpe Z6: Überdruckventil**