

# **Handleiding**

Draai de zwarte knop naar de gewenste setting. De gewenste setting is gekozen wanneer deze op één lijn staat met de pijl.

## **Functies:**

OFF: de timer staat uit en de verlichting zal niet gaan branden.

ON: de verlichting brandt continue.

DUSK-DAWN: de verlichting gaat aan bij schemering en uit bij zonsopkomst.

2HRS: de verlichting gaat aan bij schemering en zal 2 uur branden.

4HRS: de verlichting gaat aan bij schemering en zal 4 uur branden.

6HRS: de verlichting gaat aan bij schemering en zal 6 uur branden.

8HRS: de verlichting gaat aan bij schemering en zal 8 uur branden.

## **Tips:**

1. Het rode lampje geeft aan of de timer aan of uit staat.

2. Rechtsonderin zit de licht/donker sensor. Let er op dat deze sensor niet wordt geblokkeerd of afgeschermd. Zorg er ook voor dat de timer niet te dicht bij andere lichtbronnen (denk aan tuinverlichting, straatlantaarns, etc) wordt geplaatst. De sensor moet natuurlijk licht kunnen detecteren om goed te functioneren.

3.Zodra het programma is geactiveerd bij zonsondergang in de DUSK-DAWN, 2Hrs, 4Hrs, 6Hrs of 8Hrs modus, zal de timer niet worden gestoord door tijdelijke lichtbronnen. Als de timer echter lichtbronnen ontvangt die 8 seconden of langer continu branden, zal de timer uitschakelen. Zodra het weer donker wordt, gaat de timer weer aan en start het geselecteerde programma opnieuw.

4.In geval van stroomuitval zal de timer stoppen met werken. Zodra de stroom wordt hervat, zal de timer de programmering herstarten op basis van de huidige geselecteerde modus.

## **Manual**

Turn the black knob to the desired setting. The desired setting is selected when it is aligned with the arrow.

## **Functions:**

OFF: the timer is off and the lights will not illuminate.

ON: the lights will be on continuously.

DUSK-DAWN: the lights turn on at dusk and off at dawn.

2HRS: the lights come on at dusk and will be on for 2 hours.

4HRS: the lights come on at dusk and will burn for 4 hours.

6HRS: the lights come on at dusk and will burn for 6 hours.

8HRS: the lights will turn on at dusk and will burn for 8 hours.

## **Tips:**

1. The red light indicates whether the timer is on or off.

2. At the bottom right corner is the light/dark sensor. Make sure this sensor is not blocked or shielded. Also make sure that the timer is not placed too close to other light sources (think garden lights, streetlights, etc). The sensor must be able to detect natural light to function properly.

3.Once the program is activated at sunset in DUSK-DAWN, 2Hrs, 4Hrs, 6Hrs or 8Hrs mode, the timer will not be disturbed by temporary light sources. However, if the timer receives light sources that are on continuously for 8 seconds or longer, the timer will turn off. Once it becomes dark again, the timer will turn back on and restart the selected program.

4.In case of power failure, the timer will stop working. Once power is resumed, the timer will restart programming based on the currently selected mode.

## **Anleitung**

Turn the black knob to the desired setting. The desired setting is selected when it is aligned with the arrow.

## **Functions:**

OFF: the timer is off and the lights will not illuminate.

ON: the lights will be on continuously.

DUSK-DAWN: the lights turn on at dusk and off at dawn.

2HRS: the lights come on at dusk and will be on for 2 hours.

4HRS: the lights come on at dusk and will burn for 4 hours.

6HRS: the lights come on at dusk and will burn for 6 hours.

8HRS: the lights will turn on at dusk and will burn for 8 hours.

## **Tips:**

1. The red light indicates whether the timer is on or off.

2. At the bottom right corner is the light/dark sensor. Make sure this sensor is not blocked or shielded. Also make sure that the timer is not placed too close to other light sources (think garden lights, streetlights, etc). The sensor must be able to detect natural light to function properly.

3.Once the program is activated at sunset in DUSK-DAWN, 2Hrs, 4Hrs, 6Hrs or 8Hrs mode, the timer will not be disturbed by temporary light sources. However, if the timer receives light sources that are on continuously for 8 seconds or longer, the timer will turn off. Once it becomes dark again, the timer will turn back on and restart the selected program.

4.In case of power failure, the timer will stop working. Once power is resumed, the timer will restart programming based on the currently selected mode.

## **Instructions**

Tournez le bouton noir jusqu'au réglage souhaité. Le réglage souhaité est sélectionné lorsqu'il est aligné avec la flèche

## Fonctions :

**OFF** : la minuterie est désactivée et les lumières ne s'allument pas.

ON : les lampes sont allumées en permanence.

DUSK-DAWN : les lumières s'allument au crépuscule et s'éteignent à l'aube.

2HRS : les lumières s'allument au crépuscule et restent allumées pendant 2 heures.

4HRS : les lumières s'allument au crépuscule et restent allumées pendant 4 heures.

6HRS : les lumières s'allument au crépuscule et brûlent pendant 6 heures.

8HRS : les lumières s'allument à la tombée de la nuit et brûlent pendant 8 heures.

#### Conseils :

1. Le voyant rouge indique si la minuterie est activée ou désactivée.

2. Dans le coin inférieur droit se trouve le capteur de lumière/obscurité. Assurez-vous que ce capteur n'est pas bloqué ou protégé. Veillez également à ce que le programmateur ne soit pas placé trop près d'autres sources de lumière (lampes de jardin, lampadaires, etc.). Le capteur doit être capable de détecter la lumière naturelle pour fonctionner correctement.

Une fois le programme activé au coucher du soleil en mode DUSK-DAWN, 2Hrs, 4Hrs, 6Hrs ou 8Hrs, le minuteur ne sera pas perturbé par des sources de lumière temporaires. Toutefois, si la minuterie reçoit des sources lumineuses qui restent allumées en continu pendant 8 secondes ou plus, elle s'éteint. Dès que l'obscurité revient, le minuteur se remet en marche et redémarre le programme sélectionné.

|  |   |  |  |  |
|--|---|--|--|--|
| <p><b>Observeen vóórtochtfunde</b></p> <p>Deze producten zijn voor de gebruikte voorbereiding.</p> <p><b>Gemini</b></p> <p>Educatief spel voor kinderen van 3 tot 6 jaar om te leren dat verschillende dingen verschillend kunnen zijn.</p> <p><b>Sokken</b></p> <p>Geleerde kleuren</p> | <p>- Educatief spel voor kinderen van 3 tot 6 jaar om te leren dat verschillende dingen verschillend kunnen zijn.</p> <p><b>Venster</b></p> <p>Geleerde kleuren</p> | <p>- Educatief spel voor kinderen van 3 tot 6 jaar om te leren dat verschillende dingen verschillend kunnen zijn.</p> <p><b>Elektrisch stekkerdoosje</b></p> <p>Geleerde kleuren</p> | <p>- Educatief spel voor kinderen van 3 tot 6 jaar om te leren dat verschillende dingen verschillend kunnen zijn.</p> <p><b>Citroenkaars</b></p> <p>Geleerde kleuren</p> | <p>- Educatief spel voor kinderen van 3 tot 6 jaar om te leren dat verschillende dingen verschillend kunnen zijn.</p> <p><b>Rohs</b></p> <p>Geleerde kleuren</p> |
| <p>Dit product is niet geschikt voor kinderen van 0 tot 3 jaar.</p>  | <p>Dit product is niet geschikt voor kinderen van 0 tot 3 jaar.</p>   | <p>Dit product is niet geschikt voor kinderen van 0 tot 3 jaar.</p>  | <p>Dit product is niet geschikt voor kinderen van 0 tot 3 jaar.</p>  | <p>Dit product is niet geschikt voor kinderen van 0 tot 3 jaar.</p>  |
|  |   |  |  |  |
|  |   |  |  |  |

## **Safety guidelines**

 EN Notes on disposal

The product is designated for separate collection at an open collection point.

Do not dispose of the product with household waste. For more information, contact the retailer or the local authority responsible for waste management.

**Warning** This unit has been carefully checked for defects. If nevertheless you come to complain, please go back to the retailer where you bought it. This product together with your proof of purchase.

**Safety**

**General advice**

- Do not use aggressive cleaning agents.
- Always handle the manual carefully before use. Keep the manual reference.
- Only use the product for its intended purpose. Do not use it for other purposes.

|                                  |  |
|----------------------------------|--|
| <b>Antwering voor verkiezing</b> | Hier geldt ook voor de verkiezing, toelichting op een heel product moet in de handtekening van de politieke partij staan.                                  |
| <b>Gebruik van de fototoets</b>  | Gebruik de fototoets om te bewijzen dat u het product niet in de handtekening heeft gezet.   |
| <b>Verwijderen van de foto's</b> | Voor meer privacy kunt u contact opnemen met de politieke partij om de foto's te verwijderen.  |
| <b>Verwijderen van de foto's</b> | Voor meer privacy kunt u contact opnemen met de politieke partij om de foto's te verwijderen.  |
| <b>Onderhoud</b>                 | In de laatste paragraaf moet u de opeenvolgende stappen beschrijven:   |
| <b>Garantie</b>                  | De garantie is zorgvuldig gecheckt op gebreken. Als u tot en met de garantieduur gebruik maakt van de garantie dan moet u de garantie niet meer gebruiken. |
| <b>Waardevermindering</b>        | Indien u de garantie niet meer gebruikt dan moet u de waardevermindering van de garantie teruggeven aan de leverancier.                                    |
| <b>Waardevermindering</b>        | Wij zijn niet aansprakelijk voor schade die ontstaat door een defect in de garantie.   |
| <b>Waardevermindering</b>        | Wij zijn niet aansprakelijk voor schade die ontstaat door een defect in de garantie.   |
| <b>Algemene voorwaarden</b>      | De voorwaarden zijn alleen van toepassing op de garantie.  |
| <b>Waardigheid</b>               | U bent waardig voor de garantie.   |

**Hilfe für die Erbringung**  
Algebra, das mit dem englischen Symbol gleichgestellt wird und seine Bedeutung als Gleichheit im Hörbuch erläutert. Sie kann es bei einer Algebra erläutern. Se ich bei einer Algebra erläutern. Bei dem einen oder den anderen, bei dem es gleich versteht werden, dass sie für eine unzählbarkeit abgedeckt werden. Diese sogenannte für eine unzählbarkeit abgedeckte Erbringung.

|                                    |  |
|------------------------------------|--|
| <b>Remarques sur l'réification</b> | <p>Le réplicat est donc une machine qui réagit à un point de colle. Il n'agit pas sur les objets qu'il voit mais il peut les modifier dans un processus d'interaction. Il communique avec le réalisateur ou l'interlocuteur localement au sein de la géolocalisation des objets.</p> |
| <b>Méthodologie</b>                | <p>Accès à n'importe le dispositif, déconnecté. Il nécessite pas de matériel dédié.</p>  |
| <b>Géomie</b>                      | <p>Le dispositif est régulièrement relié pour le fonctionnement. Il n'est pas nécessaire d'avoir une ligne de connexion directe.</p>   |
| <b>Sécurité</b>                    | <p>Il existe plusieurs méthodes pour empêcher l'accès non autorisé. Ces dernières sont basées sur les mots de passe et les codes d'accès.</p>  |