

Net goed



Wees secuur, vraag je buur!

Spelidee:

Heeft het dier veren, een snuit of schubben? Kan het vliegen, zwemmen of kruipen? Is het wild of tam? Leeft het in Europa? Wie raadt in zo weinig mogelijk vragen het begrip van zijn tegenstander?

«Net goed» is een geweldig spel om door beurtelings vragen te stellen, de begrippen proberen te weten te komen. Het gaat erom de vragen nauwkeurig en strategisch goed te stellen. Wie is als eerste bij de finish door slimme vragen te stellen en te combineren? Een spannend oefenspel voor kinderen, jongeren en volwassenen en in de therapie.

Inhoud van het spel:

- 2 klap-om-borden
- Zakje met fiches
- 12 stroken (3 x 4) van de vier thema's (muziekinstrumenten, eten, kleding en dieren) met ieder 12 afbeeldingen. Eén strook hiervan per thema dient verknipt te worden tot losse kaartjes.
- separaat een extra rand van vilt voor de geluidsdemping bij het terugklappen van het klap-om-bord in de startpositie (alleen indien nodig te gebruiken)

Spelvoorbereiding:

Er wordt steeds één strook met afbeeldingen van een thema door de spelers in losse afbeeldingen geknipt. Twee stroken met afbeeldingen blijven heel en worden in het klap-om-bord gezet. Iedere speler kiest een afbeelding uit en zet hem in het daarvoor vrije vak links van het omklapbordje, zonder dat de andere speler het kan zien.

Spelregels:

Twee spelers of groepjes zitten tegenover elkaar en hebben dezelfde strook met 12 afbeeldingen alsook ieder een losse afbeelding in het klap-om-bord gezet. Een speler begint, terwijl hij een vraag stelt. De vragen moeten zo worden gesteld, dat er alleen maar met «ja» of met «nee» geantwoord kan worden. Voorbeeld: «Heeft het dier veren?» Antwoord de medespeler met «ja», dan weet je dat alle

dieren met haren afvallen. Antwoord de medespeler met «nee», dan weet je dat alle dieren met veren afvallen. Door het afvallen volgt het omklappen van de omklapbordjes. Soms kan je meteen meerdere bordjes omklappen. Daarna is de medespeler aan de beurt. Er wordt zolang afwisselend gevraagd, totdat de eerste de gezochte afbeelding geraden heeft.

Spelvariant:

Wordt het spel met 24 afbeeldingen gespeeld, heeft alleen een speler resp. groep de beide spelborden voor zich (dan wordt er met vier klap-om-borden gespeeld). Deze speler stelt zijn tegenstander vragen en klapt overeenkomstig om. (Zie: spelregels boven). De speler zonder spelbord heeft bij het begin van het spel een kaart uit de set getrokken en moet die met de aan hem gestelde vragen met «ja» of «nee» beantwoorden. Na een ronde wordt er gewisseld.

Einde van het spel:

Winnaar is, degene die zo min mogelijk vragen gesteld heeft. Het aantal gestelde vragen kan met de fiches geteld worden.