

LingoCards



Speciale kaarten

Joker: de joker kan op elke kaart worden gelegd. De speler die een joker speelt, mag kiezen met welke dier het spel verdergaat.

Dubbelpakkaart: afbeelding met twee kaarten. Degene tegen wie een dubbelpakkaart wordt gespeeld, moet, vóór hij zijn eigen kaart speelt, twee kaarten van de stapel pakken. Kan hij echter ook een dubbelpakkaart spelen, dan wordt hij ontzien en moet de volgende speler drie kaarten trekken, enzovoorts.

Uitzitkaart: afbeelding van een kaart met een rood kruis. Deze kaart dwingt de volgende speler een ronde over te slaan.

Op de speciale kaarten Dubbelpakken en Uitzitten staat ook een dier afgebeeld. De speciale kaarten kunnen dan ook alleen worden gespeeld, als op de openliggende kaart hetzelfde dier is afgebeeld. Op de speciale kaarten kan een zelfde soort speciale kaart worden gespeeld, of een speelkaart met hetzelfde dier.

Erop of eronder

Pesten met 5 voorzetsels

Voor 2 tot 4 spelers vanaf 5 jaar
 31 speelkaarten, spelinstructies

Afbeeldingen: de dieren hond, kat, muis en vogel in verschillende situaties

Situaties: op de stoel, onder de tafel, voor de huisdeur, achter de kast, in het hok

Speciale kaarten:

4 x joker, 4 x dubbelpakkaart, 3 x uitzitkaart

Instructie:

Doel van het spel is om je kaarten zo snel mogelijk kwijt te raken.

Het spel wordt als volgt gespeeld: schud de kaarten goed en geef iedere speler zes kaarten. Leg de rest van de kaarten omgekeerd op een stapel in het midden van het speelveld. Draai nu de bovenste kaart om en leg hem naast de stapel. Deze kaart dient als uitgangspunt voor het wegleggen. De speler die links van de deler zit, begint. Een kaart kan worden weggelegd als erop hetzelfde dier is afgebeeld in een andere situatie of een ander dier in dezelfde situatie als op de openliggende kaart.

Bijvoorbeeld: op de kaart waarop de kat achter de kast zit, passen alle kaarten met de kat (kat in het hok, op de stoel, onder de tafel, voor de huisdeur) of alle kaarten waarop andere dieren staan die achter de kast zitten (hond, vogel of muis achter de kast). Als je geen kaart kan wegleggen, moet je er een van de stapel pakken. Als deze kaart wel op de openliggende kaart past, dan mag je deze direct spelen. Als hij niet past, is de volgende speler aan de beurt. Degene die als eerste zijn laatste kaart welegt en daarbij "Gewonnen" roept, is de winnaar.