



CIJFERSPELMAT

HANDLEIDING



1 INTRODUCTIE

De Cijferspelmat is een groot honderdveld waarop kinderen met handen en voeten sommen kunnen maken. Tijdens leuke spelsituaties kunnen ze met hun hele lichaam ervaren hoe getallen zich tot elkaar verhouden.

Je kunt de Cijferspelmat aanbieden op het moment dat kinderen toe zijn aan hun eerste sommetjes boven de tien. Voor oudere kinderen is de mat uitermate geschikt om actief tafels in te oefenen.

2 SPELUITLEG

Boven- en onderaan de mat staan de tekens + - X en :

Maak een som, door je linkerhand op een getal te zetten. Dan je rechterhand op een teken. Dan je linkervoet op een ander getal. Je hebt nu een som gemaakt! Maar wat is het antwoord? Zet je rechtersvoet op het juiste getal.

3 DE SPELKAARTEN

Spelen met de Cijferspelmat is leuk. Kinderen zullen zelf al snel uitdagingen voor elkaar gaan verzinnen. Als stapsgewijze begeleiding hebben we opdrachtkaarten ontwikkeld. Je kunt ze gratis downloaden en printen vanaf de www.cijferspelmat.nl.







Er zijn 4 categorieën: + - X en :

Het aantal sterren geeft het niveau aan per categorie. Een + kaart met 1 ster is dus makkelijker dan een + kaart met 3 sterren. Begin met kaarten die iets onder het niveau van het kind liggen. Dan kan de aandacht eerst uitgaan naar de werkwijze.








Per categorie is er ook een lege kaart. Daar kun je zelf sommen op schrijven, of laat de kinderen sommen voor elkaar verzinnen!

UITLEG:

Alleen spelen:

-  Pak een spelkaart.
-  Bekijk de som.
-  Bedenk het antwoord.
-  Maak de som op de mat:
 -  Zet je handen en linkervoet op de juiste getallen.
 -  Zet dan je rechtersvoet op het antwoord.

Met 2 of meer kinderen spelen:

-  Speler 1 pakt een spelkaart.
-  En bekijkt de som.
-  Bedenk allebei het antwoord zonder het te zeggen.
-  Speler 2 maakt de som op de mat:
 -  Zet de handen en linkervoet op de juiste getallen.
 -  En dan de rechtersvoet op het antwoord.
 -  Hadden jullie hetzelfde antwoord?

4 VARIATIES

Dobbelsteenspel

Gooi met een dobbelsteen. Ga met je linkervoet op het getal van de dobbelsteen staan. Gooi nog een keer. Tel het nieuwe getal op bij het getal onder je linkervoet. Ga met je rechervoet op het antwoord staan. Gooi dan weer en ga zo door zo ver als je kunt!

Stapjes van...

Rekening houdend met het niveau van een kind laat je het op een bepaald getal beginnen met de linkervoet. En dan steeds stapjes van hetzelfde getal maken. Bijvoorbeeld: ga met je linkervoet op de 9 staan. Tel er 5 bij op en zet daar je rechervoet neer. Tel er weer 5 bij op en zet daar je linkervoet weer neer. Ga zo door zo ver als je kunt! Natuurlijk kun je ook van een hoog getal terug laten stappen.

Om een tafel te oefenen kun je kinderen ook stapjes laten maken. Bij de tafel van 4 begint het kind dan ook bij 4 en telt er steeds 4 bij op.

Eigen sommenrij

Heeft een kind moeite met stilzitten tijdens rekenen? Laat de sommenrij uit het boek dan eens op de mat maken!

Vrij spelen

Spelen met de Cijferspelmat is erg leuk. Het samen actief bezig zijn met cijfers en sommen zal kinderen inspireren om zelf uitdagingen te verzinnen. Dus laat ze ook eens vrij ermee spelen. Of vraag om een moeilijke opdracht voor te bereiden die ze dan aan de andere kinderen kunnen laten zien.

