

Slaan!

Serie kaartspellen voor kinderen in de kleuterleeftijd

Speluitleg

Inhoud

Elk Slaan!-kaartspel bestaat uit 15 paren. De kaarten zijn op de achterkant gemarkeerd met grote kleurige handen: de zeven donkerblauwe zijn de partnerkaarten van de zeven lichtblauwe, de acht donkergroene zijn de partnerkaarten van de acht lichtgroene.

Slaan!-spelprincipe

De kaarten met dezelfde handkleur op de achterkant worden open neergelegd, bijv. de donkerblauwe. De partnerkaarten – de lichtblauwe – liggen gesloten op een stapel ernaast.

Speler A neemt een kaart van de stapel en draait hem om. Nu moeten beide spelers zo snel mogelijk de bijbehorende partnerkaart tussen de open kaarten zoeken. Wie die als eerste gevonden heeft, slaat met zijn hand op de partnerkaart.

Speluitleg

Is de medespeler het eens met de keuze, dan roept hij Slaan! en vervolgens slaan beide spelers de handpalmen tegen elkaar aan.

De speler met het juiste antwoord, ruimt beide kaarten op. Daarna is speler B aan de beurt en pakt een nieuwe kaart van de stapel.

Wie het een-na-laatste woordpaar wint, mag ook het laatste paar hebben. De speler die aan het eind de meeste kaarten heeft verzameld, heeft gewonnen.

Varianten van het spel

In een van de moeilijkere spelvarianten worden de donkerblauwe *en* de donkergroene kaarten open neergelegd. De lichtblauwe en de lichtgroene vormen de stapel. Door de grotere selectie, wordt het spel moeilijker en duurt het langer.

Door voorsorteren kunnen natuurlijk ook minder kaarten worden ingezet. Daardoor wordt het spel makkelijker en korter.

Speluitleg

Gesloten kaartparen

Speler A legt de kaarten van één kleur gesloten voor zich neer, bijv. donkerblauw. Speler B legt de daarbij behorende partnerkaarten – lichtblauw – eveneens gesloten voor zich neer.

Speler A begint en draait een van zijn kaarten om. Speler B probeert de partnerkaart onder zijn kaarten te vinden en om te draaien. Lukt dat, dan krijgt hij beide kaarten van het paar en legt deze opzij. Lukt het niet, dan worden beide kaarten weer teruggedraaid en is speler B aan de beurt om een kaart om te draaien.

Speluitleg

Maumau

De donkerblauwe en de donkergroene kaarten worden geschud en in 3 stapels van ieder 5 kaarten gesloten neergelegd (A1, A2, A3). De overige kaarten worden eveneens geschud. Iedere speler krijgt drie kaarten, de rest vormt gesloten stapel B.

De spelers spelen om de beurt en handelen steeds in onderstaande volgorde:

- a) Er wordt één kaart van één van de drie A-stapels omgedraaid, bijv. A1.
- b) Heeft een speler de bijbehorende partnerkaart in zijn hand, dan mag hij het paar opruimen.
- c) Heeft de speler de bijbehorende kaart niet, dan moet hij een kaart nemen van stapel B.
- d) Past deze kaart bij een al zichtbare kaart, dan mag hij dat paar opruimen. Wordt daardoor een volgende kaart zichtbaar waarvan hij de partnerkaart in zijn hand heeft, dan mag hij ook dit paar opruimen, enz.
- e) Kan de speler die aan de beurt is niet meer, dan mag de volgende speler.

Het spel eindigt zodra de eerste speler geen kaarten meer in zijn hand heeft.

Overzicht van spellen: www.k2-publisher.nl