

Dier op dier

Het grote avontuur



Een spannend stapelspel voor 2 – 4 spelers van 5 – 99 jaar.

Spelidee: Klaus Miltenberger
Illustraties: Michael Bayer
Speelduur: ca. 20 minuten

Verbaasd en een beetje angstig staan de dieren voor de gammele hangbrug die hoog boven het avonturendal hangt. Dapper zet de krokodil als eerste zijn ene voet na de andere op de hangbrug en loopt voorzichtig naar het midden van de brug. De andere dieren houden hun adem in! "De brug houdt!" roept de krokodil triomfantelijk. Onmiddellijk stormen de andere dieren hem achterna en ontstaat er een gedrang van jewelste. Maar de dieren moeten oppassen want één verkeerde stap en ze vallen allemaal naar beneden. Kan je ze helpen hun evenwicht te behouden?

NEDERLANDS



Spelinhoud

- 5 giraffen
- 5 leguanen
- 5 panthers
- 5 flamingo's
- 5 vleermuizen
- 1 krokodil
- 35 opdrachtkaarten
- 1 dobbelsteen
- spelregels



*als eerste alle
opdrachtkaarten vervullen*

*doos in het midden op
tafel, krokodil op de hang-
brug, dieren neerzetten*

*iedere speler drie
opdrachtkaarten,
dobbelsteen klaarleggen*

NEDERLANDS

Spelidee

Iedere speler krijgt drie geheime opdrachten. Het is de bedoeling om de dieren die op de opdrachtkaarten staan, op de hangbrug te zetten en tot een dierenpiramide te stapelen. Hierbij moeten de drie dieren van elke opdrachtkaart elkaar aanraken.

Wie erin slaagt de dieren het handigst op te stapelen en als eerste zijn/haar opdrachten vervult, wint het spel.

Spelvoorbereiding

Haal alle dieren en de dobbelsteen uit de doos en kijk eens goed hoe de doos is opgebouwd. De doos is in vier dalen verdeeld waarover een hangbrug loopt. Zet de doos in het midden op tafel en de krokodil in het midden van de hangbrug. Zet de dieren zoals afgebeeld in willekeurige volgorde langs de zijanten van de doos.

Aan de kant van het waterdal komen zeven dieren te staan en naast het woestijndal, het vulkaandal en het jungledal zetten jullie zes dieren neer. Jullie mogen zelf bepalen waar de dieren komen te staan.

Schud de opdrachtkaarten en geef iedere speler drie verdeckte kaarten. De overige opdrachtkaarten worden verdeckt op een stapel naast de doos gelegd. Leg de dobbelsteen klaar.

Opbouw van het spel



Spelverloop

Bekijk eerst ongezien de drie opdrachtkaarten. Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie al eens over een hangbrug is gegaan, mag beginnen. Als jullie het niet eens kunnen worden, begint de jongste speler en gooit met de dobbelsteen.

Wat heb je gegoooid?



Het symbool van een dal

Iedere zijde van doos komt met een dal overeen. Kijk welk symbool je hebt gegoooid en pak een dier naar keuze dat naast de bijpassende zijde van de doos staat. Stapel het dier vervolgens op de hangbrug of op de dieren die al op de brug staan. Als er geen dier van het gegooide dal meer is, mag je een willekeurig dier uitkiezen en opstapelen.



Het vraagteken

Je mag een dier van een dal naar keuze uitzoeken en op de brug stapelen.



De hangbrug

Pak een dier naar keuze van de hangbrug of de dierenpiramide en zet het op een andere plek naar keuze. Als alleen de krokodil op de hangbrug staat, mag je een willekeurig dier dat naast een van de zijanten staat, pakken en op de brug stapelen.

Nadat je hebt gestapeld, is de volgende speler aan de beurt.

Belangrijke "Dier op dier"- regels

- Als je een dier opstapelt, moet het **altijd** minstens één ander dier aanraken. De krokodil telt ook mee.
- Je mag bij het stapelen slechts één hand gebruiken.

Een opdracht vervullen

Zodra de drie afgebeelde dieren van een opdrachtkaart elkaar op de dierenpiramide aanraken, is deze opdracht uitgevoerd. Een opdracht kan op ieder moment worden vervuld, ook als er een andere speler aan de beurt is. Als bewijs laat je je kaart aan de andere spelers zien en wijs je de bijbehorende dieren op de piramide aan.

opdrachtkaarten bekijken

gooien



*drie dieren op een kaart
raken elkaar aan =
opdracht vervuld*

opdrachtkaart neerleggen

Daarna leg je de kaart verdekt voor je. De opdracht is vervuld.



opdrachtkaart



goed:
de dieren van de opdracht-
kaart raken elkaar aan



goed:
de dieren van de opdracht-
kaart raken elkaar aan



fout:
de dieren raken elkaar
niet aan

NEDERLANDS

piramide stort in,
beurt voorbij,

krokodil op de hangbrug,
dieren blijven in de doos

alle opdrachten vervuld

De dierenpiramide stort in

Als er bij het stapelen dieren naar beneden vallen of zelfs de hele piramide in elkaar stort, is je beurt meteen afgelopen. Voor straf moet je nog een nieuwe opdrachtkaart pakken en deze uitvoeren.

Als na het instorten echter nog dieren blijven staan en deze een dierencombinatie van één van je opdrachtkaarten vormen, mag je deze kaart toch voor je neerleggen.

Als de krokodil van de brug valt, wordt hij opnieuw op de hangbrug gezet. De naar beneden gevallen dieren blijven in de afzonderlijke dalen liggen.

Vanaf dit moment mag je, als je een dalsymbool gooit, zelf beslissen of je een dier uit het bijpassende dal van de doos of uit de rij langs de rand van de doos uitkiest om op te stapelen.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra één van de spelers zijn/haar laatste opdrachtkaart heeft vervuld. Hij/zij heeft de beste weg over de hangbrug gevonden en wint het spel.

De auteur



Klaus Miltenberger werd in 1963 in Aschaffenburg aan de Main geboren. Hij groeide op tussen dieren op een kleine boerderij in de bossen van Spessart. Na zijn opleiding als kok voltooide hij een vwo-opleiding aan de avondschool en studeerde vervolgens pedagogiek, psychologie en sociologie aan de Ludwig-Maximilians Universiteit in München. Hij werkt en woont als pedagogiekwetenschapper en spelletjesuitvinder in München.

Van zijn hand is ook het oorspronkelijke bekroonde spel *Dier op Dier* van HABA.

Dit spel draag ik postuum op aan mijn ouders Anton en Scholastika Miltenberger.

De illustrator



Michael Bayer werd in 1971 geboren in Friedrichshafen aan de oevers van het Bodensee. Gedurende zijn kinderjaren zocht hij zijn inspiratie in de natuur en tot op de dag van vandaag profiteert hij hiervan.

Zijn opleiding als grafisch ontwerper en illustrator volgde hij aan de hbo-school in Münster (Westfalen). Na een korte tijd in de reclame werkzaam te zijn geweest, werkt hij sinds 2001 als freelance illustrator in de collectieve werkplaats „Hafenstraße 64“ in Münster.

Voor HABA heeft hij reeds de complete reeks *Dier op dier* geïllustreerd.

Dit spel draag ik op aan mijn nichtje Jette.

