

Wie ben ik?

Een klassiek raadspel voor 2 en meer spelers van 5 - 99 jaar.

Illustraties: Ulrike Fischer

Wie of wat ben ik? Een uitvinder, een leeuw of misschien wel een gieter? Alleen wie de juiste vragen stelt en goed combineert, kan dit spel winnen.

Spelinhoud

1 hoofdband, 1 vraagteken, 40 kaarten, 10 telstenen, spelregels

Doel van het spel

Wie heeft na drie rondes de meeste kaarten gewonnen?

Spelvoorbereiding

De kaarten schudden en op een stapel in het midden van de tafel leggen, alsook de 10 telstenen. Hou de hoofdband klaar.

Spelverloop

De speler met de grootste (speur-)neus mag beginnen. Als jullie het niet eens kunnen worden, dan begint de oudste speler. Hij is de eerste raadvos. Alle andere spelers zijn de scheidsrechters.

De raadvos krijgt de 10 telstenen. Daarna doet hij de hoofdband om en sluit zijn ogen.

De scheidsrechters pakken de bovenste kaart en maken deze m.b.v. de magneet voorzichtig aan de hoofdband vast.



Daarna doet de raadvos zijn ogen weer open. Hij probeert nu door gericht vragen te stellen, erachter te komen wie of wat hij is.

Welke vragen hij stelt, wordt aan zijn fantasie overgelaten. Alle vragen moeten echter met „ja” of „nee” beantwoord kunnen worden.

Mogelijke vragen zijn bijvoorbeeld:

- Ben ik een dier (een voorwerp/speelgoed)?
- Ben ik in de keuken te vinden (in de stad/hier in de kamer)?
- Zouden jullie mij oprinken (opeten/aanraken)?

De scheidsrechters beraden zich gezamenlijk over het antwoord. Antwoorden de scheidsrechters met ...

- „Nee”, dan heeft de raadvos een slechte vraag gesteld. Hij moet de scheidsrechters een van zijn telstenen afstaan. Daarna mag hij de volgende vraag stellen.
- „Ja” dan mag de raadvos meteen de volgende vraag stellen.

Opgelet: kunnen de scheidsrechters het niet over „ja” of „nee” eens worden of kunnen ze de vraag niet eenduidig beantwoorden, dan hoeft de raadvos geen telsteen af te staan en mag meteen een nieuwe vraag stellen.

In plaats van een vraag kan de raadvos ook een gokje wagen over wie of wat hij is.

- **Heeft hij fout gegokt?**
Voor straf moet hij een telsteen afstaan.
- **Heeft hij goed gegokt?**
Geweldig! Als beloning krijgt hij de kaart.
Daarna begint er een nieuwe raadronde.

Geen telstenen meer?

Als de raadvos geen telstenen meer heeft, is zijn raadronde eveneens ten einde. Hij krijgt geen kaart als beloning .

Een nieuwe raadronde:

De kloksgewijs volgende speler na de „oude” raadvos, wordt de „nieuwe” raadvos.

Einde van het spel

Als iedere speler drie keer raadvos is geweest, is het spel afgelopen.

De speler met de meeste kaarten heeft gewonnen.

Als meerdere spelers evenveel kaarten hebben, dan hebben deze gezamenlijk gewonnen.

Varianten

- Jullie kunnen ook zelf begrippen verzinnen en op een stuk papier schrijven of tekenen. Het papier wordt dan in plaats van de kaart, aan de hoofdband bevestigd.
- Als een speler raadt wie of wat hij is, dan telt hij zijn overgebleven telstenen. Het getal wordt op een stuk papier geschreven. Na drie ronden heeft de speler met het hoogste aantal gewonnen.