

Nederlands

Inhoud:

In een kartonnen doos :

- 1 kunststof wijzerplaat 20 × 20 cm
- 4 kunststof boodschappenlijstjes 15 × 10 cm
- 3 kunststof prijskaarten 15 × 10 cm
- 18 kunststof kaartjes met ingrediënten 5 × 5 cm
- 1 kunststof doosje met 100 fiches
- 3 houten dobbelstenen
- 1 stickervel met ingrediënten om op de dobbelstenen te plakken

Doelgroep

Voor 2 – 4 kinderen, vanaf 4 jaar

Ontwikkelingsgebieden:

- Taalontwikkeling : geschikt voor NT2
- wereldoriëntatie : rollenspel
- ontluikende gecijferdheid
 - hoeveelheidsbegrippen
 - verdelen van hoeveelheden
 - tellen
- sociaal emotionele vaardigheden

Introductie:

Boodschappen doen is een activiteit die jonge kinderen aanspreekt. Voor kinderen vanaf 3 jaar is spel leidend in het ontwikkelingsproces. Aanvankelijk is er het manipulerend spel met voorwerpen dat geleidelijk overgaat naar rollenspel waarin kleuters het handelen van volwassenen naspelen.

Om dit spel een levensechte uitstraling te geven kan je gebruik maken van

- kunststof groenten en fruit: art.nr. 309.2130
- winkelmandjes: art. nr. 309.2238

Het boodschappenspel biedt een aantal rekenactiviteiten op verschillende niveaus.

Het is leuk als de kinderen hun fiches als muntjes in een portemonnee zouden kunnen doen tijdens het spelen van het boodschappenspel.

Spelmogelijkheden :

Spel 1: 'fruit en groenten kopen'

Creëer het idee van een winkeltje.

Speel met de 3 dobbelstenen en de kaartjes met ingrediënten of een set kunststof of stoffen ingrediënten.

Leg in het midden van de tafel de kaartjes of zet een krat met de ingrediënten neer, geef elk kind een winkelmandje.

De kinderen gooien om de beurt met de 3 dobbelstenen.

Ze benoemen en nemen de ingrediënten die op de dobbelstenen staan.

Spel 2: 'boodschappen doen'

Vorbereiding: Iedere speler kiest een boodschappenlijstje en neemt 10 fiches om te betalen. Wie nog niet tot 10 kan tellen, mag de fiches tellen door ze op de boodschappenkaart te leggen = 10.

Leg de kaartjes met ingrediënten of de set kunststof ingrediënten in het midden van de tafel. Om de beurt mogen de kinderen iets kopen van hun boodschappenlijstje. Ze geven het juiste aantal fiches in ruil voor een van de ingrediënten.

Spel 3: 'naar de winkel'

Leg de wijzerplaat, de fiches en de kaartjes met ingrediënten in het midden. Ieder kind kiest een boodschappenlijstje.

Om de beurt draaien de kinderen met de wijzer van de wijzerplaat. Ze kunnen geld (1 – 2 of 3 fiches) winnen om bij de volgende beurt iets te kopen. Stopt de wijzer op een winkelwagentje dan mogen ze iets kopen van hun boodschappenlijstje.

Spel 4: 'Wat kost het'

Leg de wijzerplaat, de fiches, de kaartjes met de ingrediënten of de set kunststof ingrediënten in het midden.

Neem de 3 prijskaarten en leg die voor iedereen goed zichtbaar neer.

Alle kinderen hebben 10 fiches om te kopen.

Speel de makkelijke variant: stopt de wijzer op 3 fiches, dan mag het kind met 3 van zijn fiches een ingrediënt kopen van de prijskaart met waarde 3.

Speel de moeilijker variant: op het ogenblik dat een kind fiches heeft om iets te kopen mag het kiezen uit welke prijscategorie het iets koopt. Als het 3 fiches heeft mag het iets kopen van de prijskaart van 3 maar ook iets van 2 en 1 of drie stuks van 1.

Veel plezier met het boodschappenspel

Idee & design : Magda Jacobs