

# Nederlands

## Inhoud

In een kartonnen doos

- 3 kunststof spelborden (32 × 25 cm)
- 3 langwerpige opdrachtkaarten (32 × 6 cm)
- 3 opdracht- & controlekaarten (16 × 12 cm)
- 1 kunststof blauwe staander met gaten
- 1 set kunststof insteekpionnen in 8 kleuren
- handleiding

## Doel van het spel

Leer verwoorden wat je ziet en handel er naar.

## Doelgroep

Voor 2 kinderen \* vanaf 4 jaar.

Ontwikkelingsdoelen:

- Rekvaardigheden en denkontwikkeling
- Taalontwikkeling
  - ontwikkeling van het lezen
  - Dit spel stimuleert de begripsvorming en de opbouw van korte kleine redeneringen, die in de wiskundige ontwikkeling van belang zijn.
  - Dit spel geeft de mogelijkheid tot het uitlokken van 'commentaarmomenten' door vragen te stellen of door activiteiten te laten verklaren.
- Sociale ontwikkeling
- Zelfstandig leren werken met zelfcontrole

## Vorbereiding

Er zijn 2 spelmogelijkheden, twee kinderen werken steeds samen. Start met spel 1 en neem dan spel 2 omdat het moeilijker is.

**Spel 1:** Neem de grote spelborden en de kleine opdrachtkaarten.

Eén kind voert de opdrachten uit met behulp van de grote spelborden en de pionnen, het ander kind gaat de opdracht verwoorden aan de hand van de kleine opdrachtkaarten. Als de opdracht gemaakt is kunnen de kinderen samen de opdracht controleren. Wissel na één of twee opdrachten van rol

**Spel 2:** Met de grote spelborden en de langwerpige opdrachtkaarten De kleur van de omkadering van de grote spelborden en de boord op de langwerpige opdrachtkaarten geven aan wat bij elkaar hoort. Gebruik de langwerpige opdrachtkaarten steeds met de gekleurde rondjes naar boven. De kleine opdrachtkaart is bij dit spel de controlekaart.

## Spel

Speel beide spellen als volgt; kies een spelbord en de daarbij horende opdrachtkaart. Zet het spelbord in de blauwe staander en steek de 8 pionnen eveneens in de staander. Eén kind zit voor het spelbord, het andere kind zit er tegenover met de opdrachtkaart terwijl het kijkt op het controlesysteem. Het kind verwoordt de opdracht als volgt:

'Neem de groene pion en steek die bij het hondje dat in het hok zit". Het andere kind voert de opdracht uit. Is de opdracht goed uitgevoerd dan verschijnt aan de achterkant in het gedrukte groene rondje, het groene uiteinde van de pion. Kloppen de kleuren niet dan moet de opdracht opnieuw worden gegeven.

Spel 2 met de langwerpige opdrachtkaarten kan ook individueel gespeeld worden. In dat geval legt het kind de opdrachtkaart voor de kunststof staander en werkt het de opdracht af. Daarna controleert het de opdracht met de kleine opdrachtkaart. Werk je met twee, overleg dan wat de oplossing zou kunnen zijn en werk zo de oefening af.

### **Aanbevelingen**

art.nr. 299.2061: 1 los blauw blok met 8 insteekpionnen om meerdere kinderen tegelijkertijd te laten spelen.

### ***Veel plezier met 'Explora'***

Idee & Ontwerp: Magda Jacobs