



Oogsttijd

coöperatief strategiespel

2 tot 8 spelers • vanaf 3 jaar • speelduur circa 10 minuten

Spelidee

In het voorjaar hebben we groente gezaaid in onze moestuin. Aarde, zon en regen hebben ervoor gezorgd dat de planten goed hebben kunnen groeien. We hebben onkruid gewied en water gegeven als dat nodig was. Nu is het zomer en staat de tuin vol met heerlijke groente. Tijd voor de oogst!

We gaan groente oogsten in onze eigen tuin, en helpen ook de andere spelers met de oogst in hun tuin. Langzaam maar zeker gaat de warme zomer over in de koude winter. Zal het lukken om samen alle groente te oogsten, voordat het winter is?

Inhoud

Spelbord, spelregels, 12 tomaten, 12 wortels, 12 bonen, 12 maïskolven, 6 lentekaartjes (puzzelstukjes), 6 winterkaartjes (puzzelstukjes), 1 kleurendobbelsteen.

Vorbereiding

- Leg het spelbord op tafel.
- Verdeel de 4 tuintjes over de spelers. Bij meer dan 4 spelers kun je samen voor een tuintje zorgen. Bij minder dan 4 kun je in je eentje voor twee tuintjes zorgen.
- Plant in elke tuin 3 tomaten, 3 wortelen, 3 bonen en 3 maïs.
- Leg de 6 winterkaartjes naast het bord. De lentekaartjes zijn bij dit spel niet nodig.
- Bepaal samen wie er begint, bijvoorbeeld degene die het laatst in een moestuin of op een boerderij is geweest.

Spelen

1. Gooi om beurten met de dobbelsteen.
2. Rood, oranje, groen of geel: Oogst een groente van die kleur. Rood=tomaat, oranje=wortel, groen=boon, geel=maïs. Pak het kaartje van het bord en leg het voor je neer.
3. Zwart: De kleur van de aarde. Je mag zelf kiezen welke groente je wilt oogsten.
4. Wit: Het wordt kouder, de winter komt eraan! Deze beurt kun je niets oogsten. In plaats daarvan pak je een winterkaartje. Leg deze op de juiste plek op de tekening van de zomer.
5. Je kunt groente oogsten in je eigen tuin, of je kunt ervoor kiezen om een andere speler te helpen bij de oogst: "Zal ik je helpen?". Pak dan een kaartje uit een andere tuin en geef dit aan de verzorger van die tuin. Dit mag je zelfs doen als je die groente nog in je eigen tuin hebt staan. Het kan in dit spel heel slim zijn om elkaar op deze manier te helpen!
6. Heb je een kleur gegooid waar je niets mee kan, dan mag je opnieuw gooien.
7. Als de laatste groente uit een tuin geoogst wordt, gebeurt er iets speciaals: de verzorger van de lege tuin mag een winterkaartje weghalen en naast het bord terugleggen.
8. Is je eigen tuin leeg, dan blijf je gewoon met de dobbelsteen gooien. Je kunt daarmee nog steeds de andere spelers helpen bij het oogsten.

Einde van het spel

Het spel kan op twee manieren aflopen:

- Alle groente is geoogst voordat het winter is: Hoera, een goed oogstseizoen!
- De winterpuzzel is af, voordat alle groente geoogst is. Het is nu te koud geworden om nog te oogsten. Hoeveel groente hebben jullie geoogst? Hoe zou je ervoor kunnen zorgen dat volgende keer alle groente geoogst wordt?

Het spel makkelijker maken

Bij het basisspel leg je altijd een winterstukje neer als je wit gooit.

Voor een makkelijker spel kun je afspreken dat alle spelers met een lege tuin geen winterstukjes meer hoeven neer te leggen.

Het plantspel

Dit is een langer spel waarbij ook de lentepuzzel gebruikt wordt. Het is vooral geschikt voor iets oudere kinderen die het basisspel al kennen.

1. Maak eerst samen de lentepuzzel op het bord, bovenop de zomertekening. De tuintjes blijven nog leeg.
2. Dan gooi je om beurten met de dobbelsteen om groente te planten. De kleuren geven aan welke groente er geplant mag worden. Je mag ook de andere spelers helpen met planten.
3. Bij wit wordt nu een stukje van de lentepuzzel weggehaald. Zo wordt het langzaam zomer.
4. Is een tuin helemaal vol, dan mag de verzorger van de tuin 1 lentekaartje op het bord terugleggen, zodat jullie meer tijd krijgen om te planten.
5. Als je eigen tuin vol is blijf je meedoen om de andere spelers te helpen met planten.
6. Dit plantspel is klaar als alle groente geplant is óf alle lentekaartjes weg zijn.
7. Haal eventuele overgebleven lentekaartjes van het bord en ga verder met het oogstspel. Je kunt nu natuurlijk alleen groente oogsten die geplant is!

Colofon

© 2015 Sunny Games.

Dit spel is een licentie-uitgave van het spel 'Harvest Time' van de firma Family Pastimes, Perth, Ontario, Canada.

Originele spelregels © 1980, Jim Deacove (Family Pastimes).

Vertaling en bewerking © 2011, Steven Michiel Rijdsdijk (Sunny Games) en Anne Mijke van Harten (Earth Games).

Illustratoren: Ber van de Rijdt en Jim Deacove (Family Pastimes).

Vormgever: Jeroen van Dijk (2DSign), Noord-Scharwoude.

Producent: Nederlandse Spellen Fabriek, Medemblik.

*De spellen van Family Pastimes
worden in Nederland
uitgegeven door:*

Sunny Games
Keizerfazzant 54
1704 WL Heerhugowaard
072-5747825 (072-krystal)
info@sunnygames.nl
www.sunnygames.nl

*Voor workshops
coöperatief spel
en advies over
toepasbaarheid
in onderwijs en
opvoeding:*

Earth Games
info@earthgames.nl
www.earthgames.nl

Enkele andere coöperatieve spellen van Sunny Games

Prinses

2-4 spelers, vanaf 4 jaar

Hoe bevrijden we de prinses die al 100 jaar in haar kasteel ligt te slapen? Met de hulpmiddelen die je onderweg vindt verzinnen de spelers samen een verhaal.

De Geheime Gang

1-8 spelers, vanaf 5 jaar

We proberen te ontdekken welke kostbare voorwerpen er in de geheime gang verstopt zijn. Anders worden ze gestolen. Een coöperatief geheugenspel.

Winter

1-12 spelers, vanaf 6 jaar

Het is winter. Sneeuw en ijs blokkeren de wegen. Dankzij sneeuwschuivers en strooiwagens kunnen we toch veilig thuis komen!

Ogen van de Jungle

1-12 spelers, vanaf 8 jaar

Hoe bedwingen we de gevaren van het oerwoud? Een spannend spel waarin strategie, creativiteit en samenwerking hand in hand gaan. Er ontstaan telkens weer nieuwe verhalen vanuit de fantasie van de spelers.

Kracht van 8 kaartspel

1-42 spelers, 4 tot 12 jaar

Respectvol omgaan met jezelf en met elkaar. 42 kleurrijke kaarten met een positieve boodschap geven dit handen en voeten voor leerkrachten, therapeuten én ouders! De 8 verschillende spellen zorgen voor jarenlang speelplezier.