

Mijn eerste spellen

Bosvriendjes

Twee geheugenspellen voor het benoemen en ontdekken van dieren voor 1-4 kinderen vanaf 2 jaar.

Auteur: Markus Nikisch
Illustrator: Martina Leykamm
Redactie: Lea Berger
Speelduur: per spel 5 - 10 minuten



Lieve ouders

We zijn blij dat u dit spel uit de serie **Mijn eerste spellen** hebt gekocht. U hebt een goede keuze gemaakt waarmee uw kind verschillende perspectieven krijgt aangereikt om zich spelenderwijs te ontwikkelen. In deze handleiding vindt u veel tips om het spelmateriaal met uw kind te ontdekken. Bij het spelen worden diverse bekwaamheden en vaardigheden van uw kind bevorderd, zoals oog-handcoördinatie, taal en vooral nauwkeurig kijken en geheugen. Zo worden ze steeds uitgedaagd, zonder de moed te verliezen. En bij ieder spel staat één ding voorop: veel plezier! Leren gebeurt terloops, bijna vanzelf.

Veel plezier bij het samen spelen en ontdekken.

De uitvinders voor kinderen

NEDERLANDS



Voor het eerste spel

Verwijder vóór het eerste spel de rand en druk het spelmateriaal voorzichtig uit het karton. De rand en de overblijvende kaders met het  en de stroken die uit de gleuven komen, moeten voor de zekerheid worden weggegooid. Deze hebt u niet nodig voor het spel.

Spelmateriaal

3D-bos (bestaande uit 2 steekkruselementen,
4 zijwanden en 1 sterrenhemel)
1 Mia Muis
8 houten sterren
8 dierenkaartjes
1 handleiding



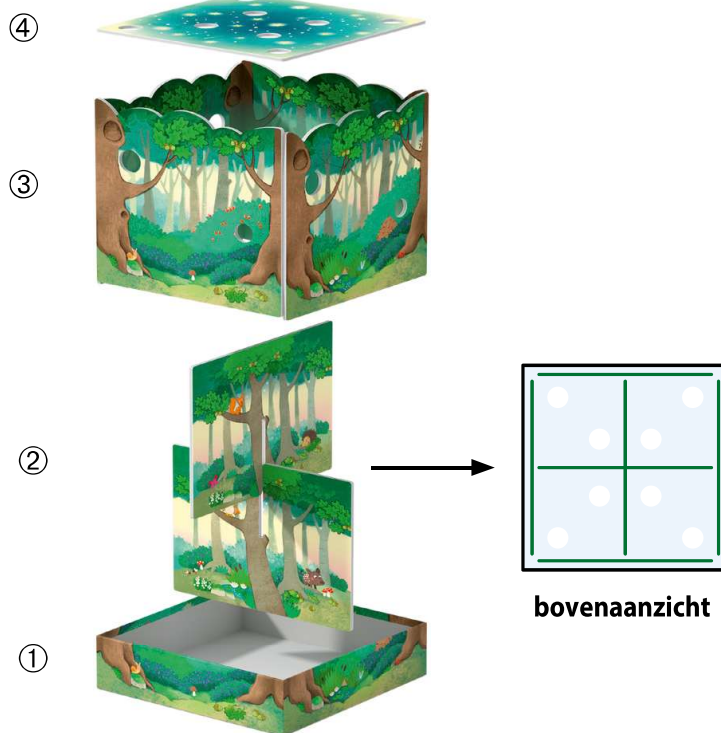


Kies voor het spelen een lichte plek uit, zodat er voldoende licht door de gaten in het 3D-bos valt.

In elkaar zetten van het bos

Houd het spelmateriaal bij de hand (zie afb. spelmateriaal).

Leg het deksel van de doos aan de kant en zet de onderkant van de doos voor u neer (1). Steek vervolgens de twee kruiselementen in elkaar (2) en zet het kruis dat ontstaat in de onderkant van de doos. Plaats nu de 4 zijwandelementen tussen de dwarsbalk en de wanden van de onderkant (3). De pagina's met het HABA-logo wijzen daarbij naar binnen. Leg tenslotte de sterrenhemel op het kruis (4).



Mia Muis en haar vrienden spelen vandaag verstoppertje in het bos. Kijk door de kijkgaten in het bos en help Mia Muis bij het zoeken! Ritselde daar iets achter die boom? En zie je deze voetsporen? Van wie zullen die zijn? Kun jij Ronja Ree, Suri Slaapmuis en de rest van de boefjes vinden in het dichte struikgewas?

Vrij spel en details ontdekken

Tijdens het vrije spel is uw kind bezig met het spelmateriaal. Speel gerust mee! Ontdek samen de afbeeldingen van het spelmateriaal en praat er met uw kind over. Vraag uw kind wat het herkent en hoe het wordt genoemd. Een voorbeeld: „Welk dier kruipt over de grond?“ Praat met uw kind over de dieren die het in het bos heeft gezien of gehoord. En voor u het weet, speelt u het rollenspel met uw kind.

Spel 1: Kleine boswachters

Een eerste observatiespel

Mia Muis gaat voor het eerst het bos ontdekken. Ze staat versteld van wat daar allemaal te zien is. De vogels fluiten, de kikkers kwaken en de mierenhoop bruist van de activiteit. Er zijn zoveel spannende dingen om te ontdekken dat Mia heel veel vragen heeft. Ken jij de antwoorden?

Voor jullie beginnen

Zet het opgebouwde bos op de vloer. Ga met de kinderen rond het bos zitten. Verdeel vervolgens 5 sterren over de hemel zodat ze geen van de gaten bedekken. De rest van het spelmateriaal is niet nodig en gaat weer in het deksel van de doos.

Nu begint het

Eén kind krijgt Mia Muis. Lees een opdracht voor. Het kind zoekt de oplossing. Het juiste antwoord is soms zichtbaar aan de buitenmuren, soms alleen door de kijkgaten. Als het kind niet meteen het juiste antwoord vindt, help het dan. Als het kind de oplossing heeft gevonden, krijgt het een ster en legt deze voor zich neer. Daarna wordt Mia Muis doorgegeven aan het volgende kind dat nu aan de beurt is.

- 1) Waar wonen de ijverige bijen?
- 2) Welke kleur heeft de vlinder?
- 3) Waar lopen de mieren naartoe?
- 4) Hoeveel eieren liggen in het vogelnest hoog bovenin de takken?
- 5) Welk dier zit op een steen en geniet van de zon?
- 6) Welke noten groeien aan bomen?
- 7) Welk dier vliegt druk rond de vijver?
- 8) Welk fruit groeit aan de struiken?
- 9) Welke paddenstoelen kun je niet eten?
- 10) Kun jij de kever vinden die zich bij de wortels verstopt heeft?
- 11) Waarover droomt de vos in zijn winterslaap?
- 12) Waar is de uil en welk geluid maakt hij?

NEDERLANDS



Einde van het spel

Als alle 5 sterren zijn verzameld, is het spel afgelopen. *Dat hebben jullie goed gedaan!*



Natuurlijk kunt u zelf ook opdrachten bedenken.

Spel 2: Verstoppertje

Een goed kijken geheugenspel

Mia Muis heeft in het bos veel geweldige dierenkinderen leren kennen. Nu spelen ze samen verstoppertje tussen de bomen. Maar Mia vindt het helemaal niet zo makkelijk om alle dieren te vinden. Help jij haar met het zoeken? Weet jij welk dier zich waar heeft verstoppt?



NEDERLANDS

Voor jullie beginnen

Zet het opgebouwde bos op de vloer. Ga met de kinderen rond het bos zitten. Verdeel vervolgens alle sterren over de hemel zodat ze geen van de gaten bedekken. Leg tenslotte de dierenkaartjes in een cirkel rond het bos met de afbeeldingen naar boven en zet Mia Muis op één van de kaartjes.

En nu begint het

Vóór de start van het spel kan iedereen in twee willekeurige gaten kijken. Elk kind onthoudt goed welk dier waar werd gezien. Wie het laatst in het bos was, begint en zet Mia Muis met de klok mee een kaartje verder.

Vraag dat kind: „Welk dier zoekt Mia nu? Weet jij achter welk gat dat verstoppt zit?“

Het kind noemt het dier dat het op het kaartje ziet. Nu denkt het na over achter welk gat het dier zich zou kunnen verschuilen. Het kind kiest het gat waarachter het denkt dat het dier verstoppt is en kijkt er doorheen.

Zit achter dit gat het gezochte dier verstopt?

Goed gedaan!

De andere kinderen mogen ook kijken om het te controleren. Het kind mag als beloning een ster van de hemel pakken.

Zit achter dit gat een ander dier verstopt?

Jammer, maar niet erg.

Het kind zegt hardop welk dier het ziet. Iedereen onthoudt welk dier achter het gat verstopt zit. De andere kinderen mogen niet zelf kijken.

Het spel wordt moeilijker als het kind niet hardop zegt welk dier het net achter het gat heeft gezien.



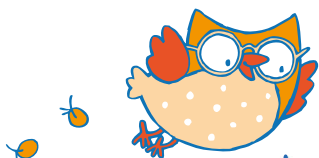
Hierna is het volgende kind aan de beurt (met de klok mee) en deze zet Mia Muis op het volgende kaartje.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als alle sterren van de hemel verdeeld zijn. De kinderen stapelen de sterren die ze hebben gewonnen. Het kind met de hoogste stapel sterren wint.

Variant: Spoorzoeken

De dierenkaartjes worden met de sporenzijde naar boven gelegd. Als Mia Muis verder is gezet, raadt het kind eerst van welk dier het spoor is. Vervolgens mag het kind dat dier in het bos zoeken.



In het begin zullen de kinderen nog niet weten welk dier bij welk spoor hoort. Maar met de tijd zullen ze daar beter in worden. Dan kunt u de kinderen ook alleen laten zoeken als ze het juiste dier aan het juiste spoor hebben toegewezen. In het begin is dat nog te moeilijk.

NEDERLANDS



Geachte ouders, lieve kinderen

via <https://www.haba-play.com/ersatzteile> kunt u heel eenvoudig navragen of kwijtgeraakte delen van het spelmateriaal nog kunnen worden nabesteld.

Mijn eerste spellen

HABA

21