

Such mich!

Zoek mij!



Spelhandleiding

TRIALO GO[®]

Zoek mij!

Onderwerp * lijdend voorwerp * voorzetsels

Inhoud

- 3 speelborden, aan beide zijden bedrukt
- 3 x 10 opdrachtkaarten
- opdrachtplankje van hout
- 3 kleurendobbelstenen (één met 6 kleuren, één met 3 kleuren en één 2 kleuren en Trolli's)
- 1 ogendobbelsteen 1 t/m 6
- 4 ringhouders (geel, rood, blauw, groen)
- 70 doorzichtige ringen
- handleiding

Vorbereiding

Kies (samen met de leerling) een speelbord uit (buiten, binnen of de dierentuin). Pak de bijbehorende opdrachtkaarten erbij. De kleur op de achterkant van de opdrachtkaarten en de kleur op het speelbord moeten overeen komen. Wordt er gekozen voor de opdrachtkaarten met 6 kleuren, dan wordt ook de kleurendobbelsteen met 6 kleuren gebruikt. Voor de opdrachtkaarten met 3 kleuren de 3-kleurendobbelsteen en voor de opdrachtkaarten met 2 kleuren de 2-kleurendobbelsteen. De Trolli op deze dobbelsteen is de joker. Zet een opdrachtkaart in de kaarthouder. Iedereen moet de opdrachtkaart goed kunnen zien. Iedere speler krijgt een ringhouder met 15 doorzichtige ringen. De jongste speler begint.

Spelverloop

De eerste speler gooit met de ogendobbelsteen en pakt van zijn ringhouder het aantal ringen dat hij gegooid heeft, bijvoorbeeld 3. Vervolgens gooit hij met de kleurendobbelsteen en zoekt hij op de opdrachtkaart de afbeelding die staat bij de kleur van de dobbelsteen, bijvoorbeeld Het meisje. De speler zoekt nu op het speelbord naar dezelfde afbeeldingen en legt zijn doorzichtige ringen op de gevonden afbeeldingen. Daarna moet de speler antwoord geven op de vraag die op de opdrachtkaart staat. Bijvoorbeeld. Wie doet wat? De speler antwoord:

Het meisje eet een ijsje.

Het meisje speelt met de auto.

Het meisje maakt een tekening.

De ringen worden vervolgens in de doos gedaan. Als de eerste speler klaar is, mag de volgende speler gooien. Wie het eerst al zijn ringen kwijt is, heeft gewonnen.

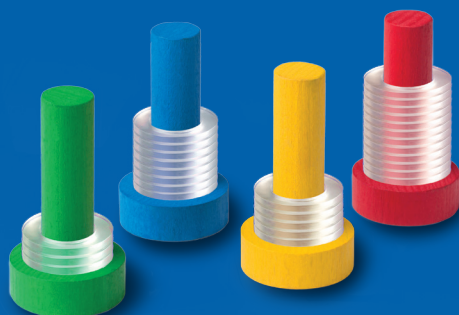
Variaties op het spel

Het spel kan ook andersom gespeeld worden. Op alle plaatjes op het speelbord wordt een doorzichtige ring gelegd. De speler gooit met de dobbelsteen en mag zoveel ringen weg pakken als ogen op de dobbelsteen. Degene die als eerste zijn standaard vol heeft, heeft gewonnen. Er kan ook afgesproken worden dat er met minder ringen gespeeld wordt. Het spel duurt dan korter. Er kan ook afgesproken worden dat de ringen op het speelbord blijven liggen. Dat plaatje is dan 'bezet'. De spelers mogen alleen een afbeelding 'benoemen' waar nog geen ring ligt.

Leeftijd vanaf 4 jaar, Spelers: 2-4 spelers, Speelduur: variabel.

Such mich!

Zoek mij!



Illustraties: Franziska Kalch
Illustratie TROLLI: Martin Schwarz

www.k2-publisher.nl

