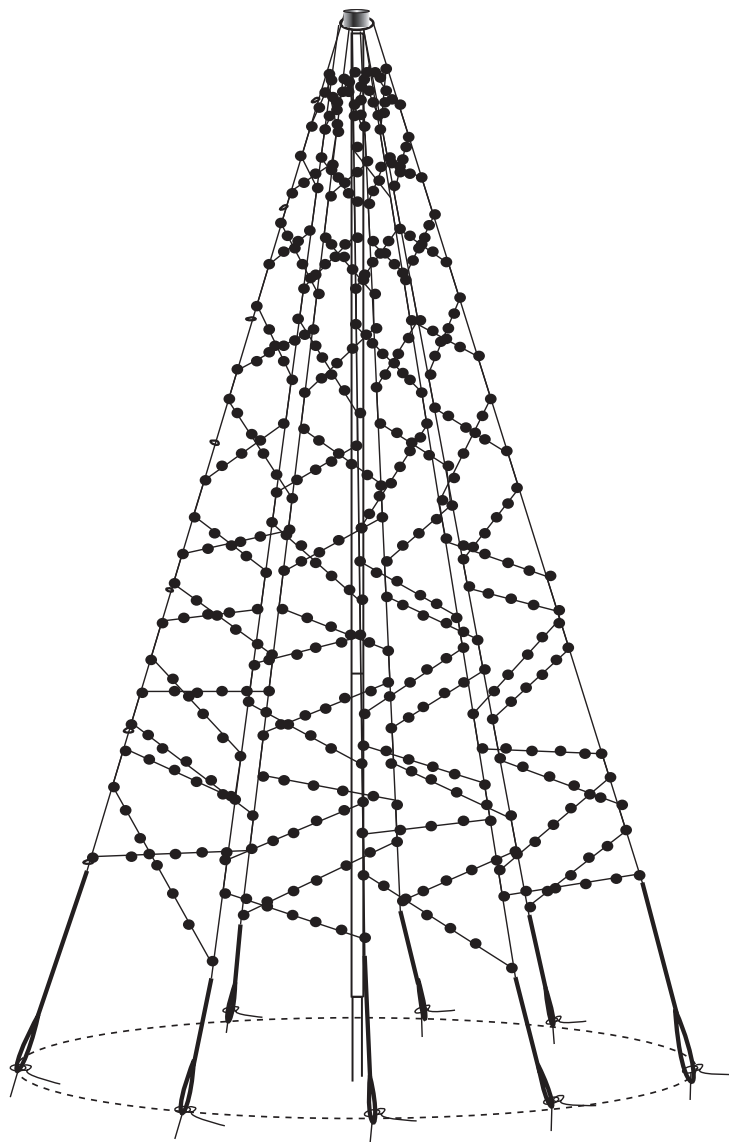


# PREMIUM DUO APP INSTALLATION

PREMIUM DUO APP INSTALLATION / PREMIUM DUO APP INSTALLATIE



## LUMEDI

Imported by: Marimast B.V.  
Richterlaan 4, 9207 JV Drachten, Netherlands  
[www.lumedi.eu](http://www.lumedi.eu) • [info@lumedi.eu](mailto:info@lumedi.eu)

**EN 1. Download the SurpLife APP**

Download the "Surplife" app from the App Store and Google Play Store, or scan the QR code.

**NL 1. Download de SurpLife-app**

Download de app 'Surplife' uit de App Store en Google Play Store, of scan de QR-code.

**DE 1. Laden Sie die SurpLife-App herunter**

Laden Sie die App „Surplife“ aus dem App Store und Google Play Store herunter oder scannen Sie den QR-Code.



**EN 2. Connect to SurpLife APP**

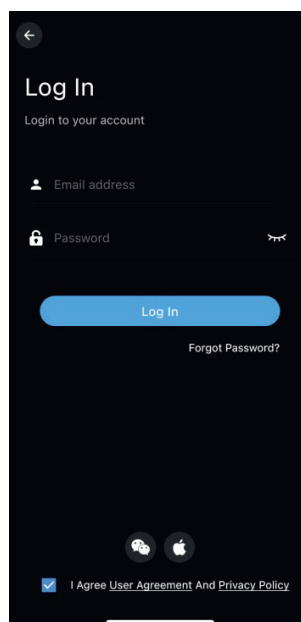
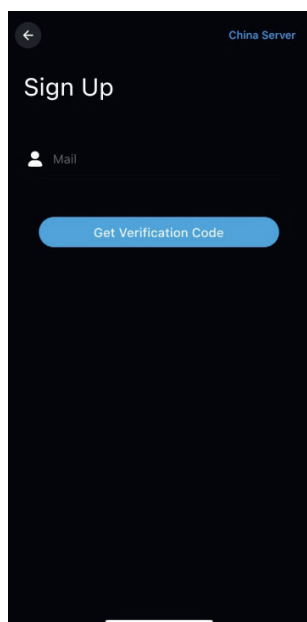
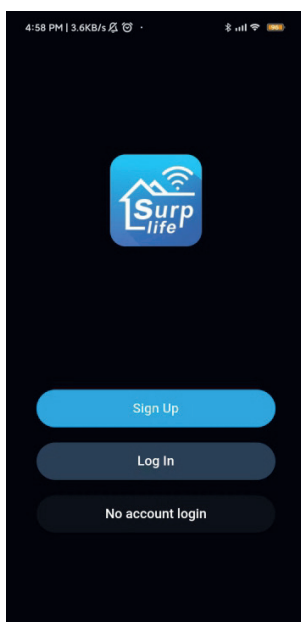
- A) Register/login to your SurpLife account
- B) You can log in as a visitor.

**NL 2. Maak verbinding met de SurpLife-app**

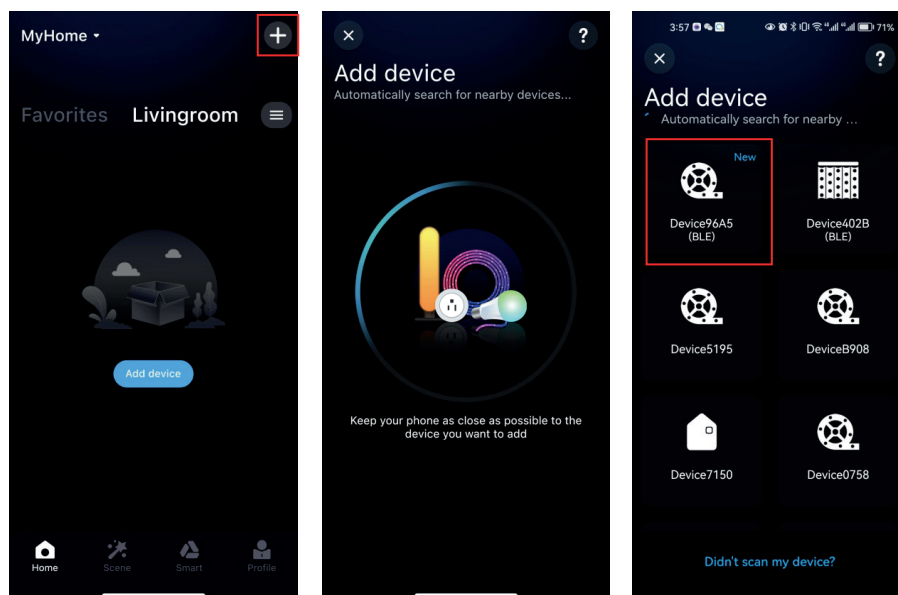
- A) Registreer/log in op uw SurpLife-account
- B) U kunt inloggen als bezoeker.

**DE 2. Mit der SurpLife-App verbinden**

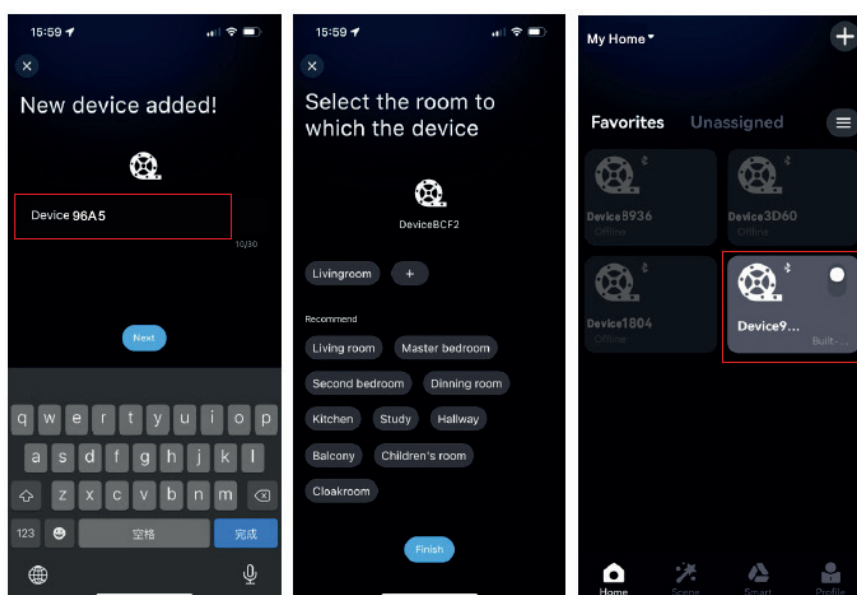
- A) Registrieren Sie sich/melden Sie sich bei Ihrem SurpLife-Konto an.
- B) Sie können sich als Besucher anmelden.



- EN** C) Turn on the device and enable the Bluetooth function of the phone.  
D) Enter the SurpLife APP and click 'Add Device' or '+' to add device.
- NL** C) Schakel het apparaat in en schakel de Bluetooth-functie van de telefoon in.  
D) Open de SurpLife-app en klik op 'Apparaat toevoegen' of '+' om een apparaat toe te voegen.
- DE** C) Schalten Sie das Gerät ein und aktivieren Sie die Bluetooth-Funktion des Telefons.  
D) Öffnen Sie die SurpLife-App und klicken Sie auf „Gerät hinzufügen“ oder „+“, um ein Gerät hinzuzufügen.



- EN** E) Rename the device and select a room for it.
- NL** E) Hernoem het apparaat en selecteer een kamer ervoor.
- DE** E) Benennen Sie das Gerät um und wählen Sie einen Raum dafür aus.



## EN Detailed introduction of APP functions

### 1. Lightning effect

The brightness of static light can be freely adjusted, and the brightness and space can be adjusted at the same time by selecting different dynamic effects of lights.

## NL Gedetailleerde introductie van APP-functies

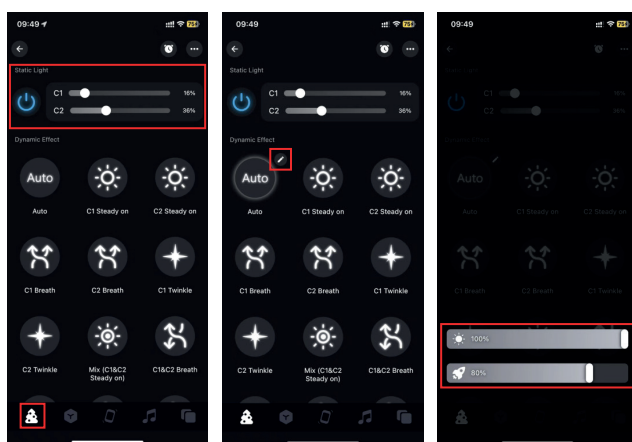
### 1. Lichteffecten

De helderheid van statisch licht kan vrij worden aangepast, en de helderheid en ruimte kunnen tegelijkertijd worden aangepast door verschillende dynamische lichteffecten te selecteren.

## DE Detaillierte Einführung der APP-Funktionen

### 1. Lichteffekte

Die Helligkeit des statischen Lichts kann frei eingestellt werden, und Helligkeit und Raum können gleichzeitig durch Auswahl verschiedener dynamischer Lichteffekte angepasst werden.



## EN 2. Scenario mode

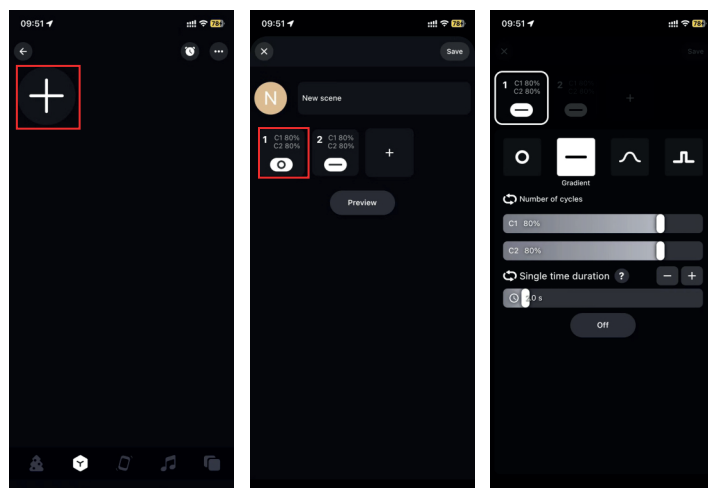
Click '+' to create a new scene, select the lightning effect or different categories of scene mode, set the lighting effect duration and the brightness of the light. Combine different lighting effects to play in sequence, long press to drag the sequence.

## NL 2. Scenariomodus

Klik op '+' om een nieuwe scène te maken, selecteer het lichteffect of verschillende categorieën van de scenariomodus, stel de duur van het lichteffect en de helderheid van het licht in. Combineer verschillende lichteffecten om ze achter elkaar af te spelen, druk lang om de volgorde te verslepen.

## DE 2. Szenario-Modus

Klicken Sie auf „+“, um eine neue Szene zu erstellen, wählen Sie den Lichteffect oder verschiedene Kategorien des Szenario-Modus aus, stellen Sie die Dauer des Lichteffekts und die Helligkeit des Lichts ein. Kombinieren Sie verschiedene Lichteffekte, um sie nacheinander abzuspielen, und drücken Sie lange, um die Reihenfolge zu verschieben.



### EN 3. Shake function

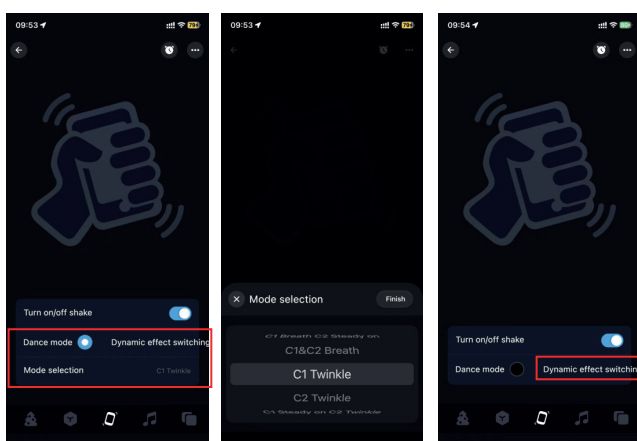
Open the shake function, you can choose the dancing mode or the dynamic effect switch mode. With the shaking of the phone, the light will show a different effect.

### NL 3. Schudfunctie

Open de schudfunctie, u kunt kiezen tussen de dansmodus of de dynamische effectmodus. Door de telefoon te schudden, zal het licht een ander effect vertonen.

### DE 3. Schüttelfunktion

Öffnen Sie die Schüttelfunktion, Sie können den Tanzmodus oder den dynamischen Effekt-Schaltmodus wählen. Durch das Schütteln des Telefons zeigt das Licht einen anderen Effekt.



### EN 4. Music

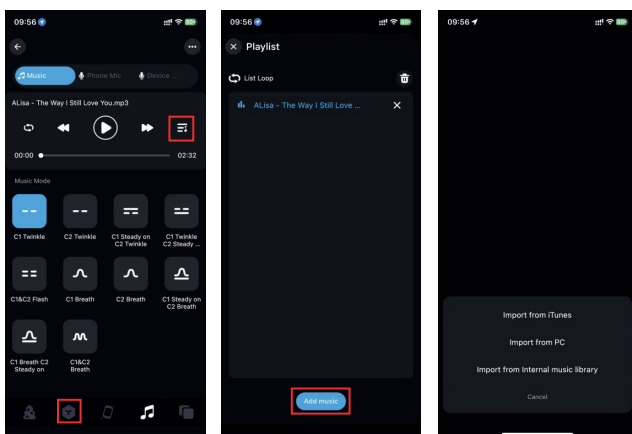
A) Music mode: The lighting changes with the rhythm of the music and you can choose different music modes. Click 'Add Music' to import the music file or import from the built-in-music library. Note: IOS requires downloading music files into iTunes or importing music from PC according to the instructions, or selecting music from the built-in mode. Android requires downloading music files to the phone to use.

### NL 4. Muziek

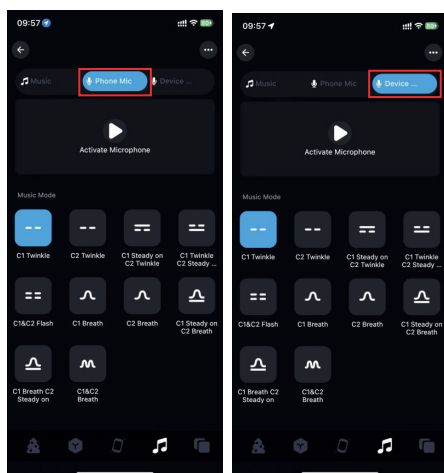
A) Muziekmodus: De verlichting verandert met het ritme van de muziek en u kunt verschillende muziekmodi kiezen. Klik op 'Muziek toevoegen' om het muziekbestand te importeren of importeer vanuit de ingebouwde muziekbibliotheek. Opmerking: IOS vereist het downloaden van muziekbestanden naar iTunes of het importeren van muziek vanaf een pc volgens de instructies, of het selecteren van muziek uit de ingebouwde modus. Android vereist het downloaden van muziekbestanden naar de telefoon om te kunnen gebruiken.

### DE 4. Musik

A) Musikmodus: Die Beleuchtung ändert sich im Rhythmus der Musik und Sie können verschiedene Musikmodi auswählen. Klicken Sie auf „Musik hinzufügen“, um die Musikdatei zu importieren, oder importieren Sie sie aus der integrierten Musikbibliothek. Hinweis: Bei iOS müssen Musikdateien gemäß den Anweisungen in iTunes heruntergeladen oder vom PC importiert werden, oder Sie wählen Musik aus dem integrierten Modus aus. Bei Android müssen Musikdateien auf das Telefon heruntergeladen werden, um sie verwenden zu können.



- EN** B) Microphone: The lights are converted to different rhythmic lighting effects according to the signal received by the microphone, and the music mode can be selected.
- NL** B) Microfoon: De lampjes worden omgezet in verschillende ritmische lichteffecten op basis van het signaal dat door de microfoon wordt ontvangen, en er kan een muziekmodus worden geselecteerd.
- DE** B) Mikrofon: Die Lichter werden entsprechend dem vom Mikrofon empfangenen Signal in verschiedene rhythmische Lichteffekte umgewandelt, und es kann der Musikmodus ausgewählt werden.



**EN** **5. Timing function**

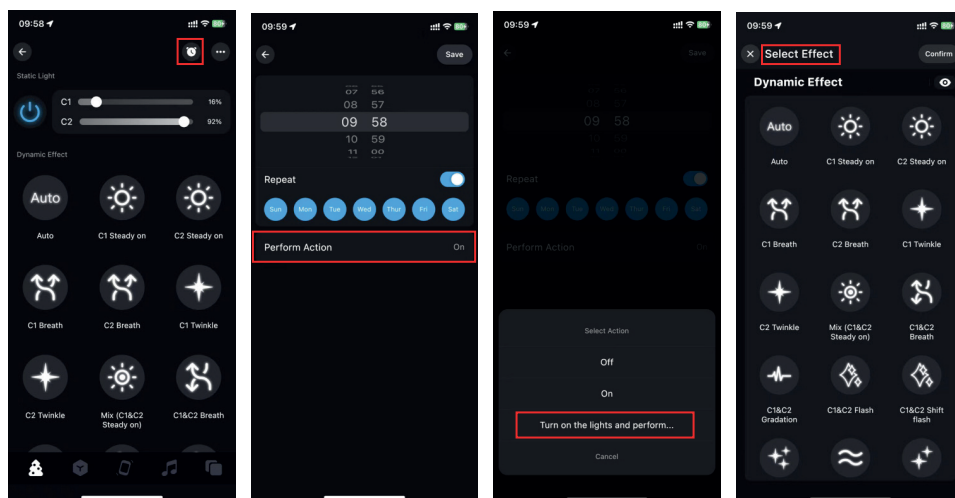
- A) Set the timing switch on the lights it controls based on the time you set.
- B) When the lights are turned on, you can freely choose different lighting effect settings.

**NL** **5. Timerfunctie**

- A) Stel de timerschakelaar in op de lampen die deze aanstuurt op basis van de door u ingestelde tijd.
- B) Wanneer de lampen zijn ingeschakeld, kunt u vrij kiezen uit verschillende instellingen voor het lichteffect.

**DE** **5. Zeitsteuerungsfunktion**

- A) Stellen Sie den Zeitschalter an den von ihm gesteuerten Leuchten entsprechend der von Ihnen eingestellten Zeit ein.
- B) Wenn die Leuchten eingeschaltet sind, können Sie verschiedene Beleuchtungseffekte frei wählen.



## EN 6. Group control

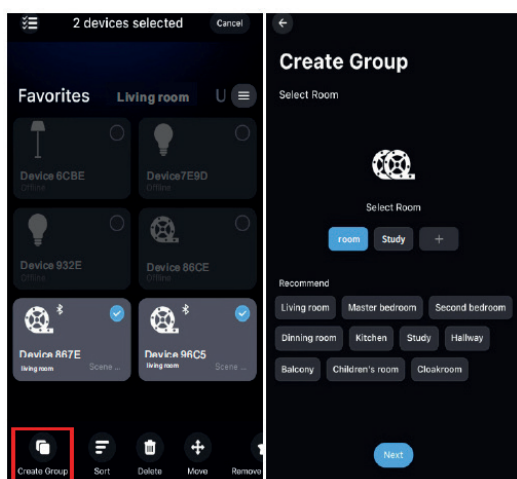
Multiple controllers can be classified into the same group, and the devices in the group can be controlled by one-click dimming, switching and other functions.

## NL 6. Groepsbediening

Meerdere controllers kunnen in dezelfde groep worden ingedeeld en de apparaten in de groep kunnen met één klik worden bediend voor dimmen, schakelen en andere functies.

## DE 6. Gruppensteuerung

Mehrere Steuerungen können derselben Gruppe zugeordnet werden, und die Geräte in der Gruppe können per Mausklick gedimmt, geschaltet und mit anderen Funktionen gesteuert werden.



## EN 7. Scene function

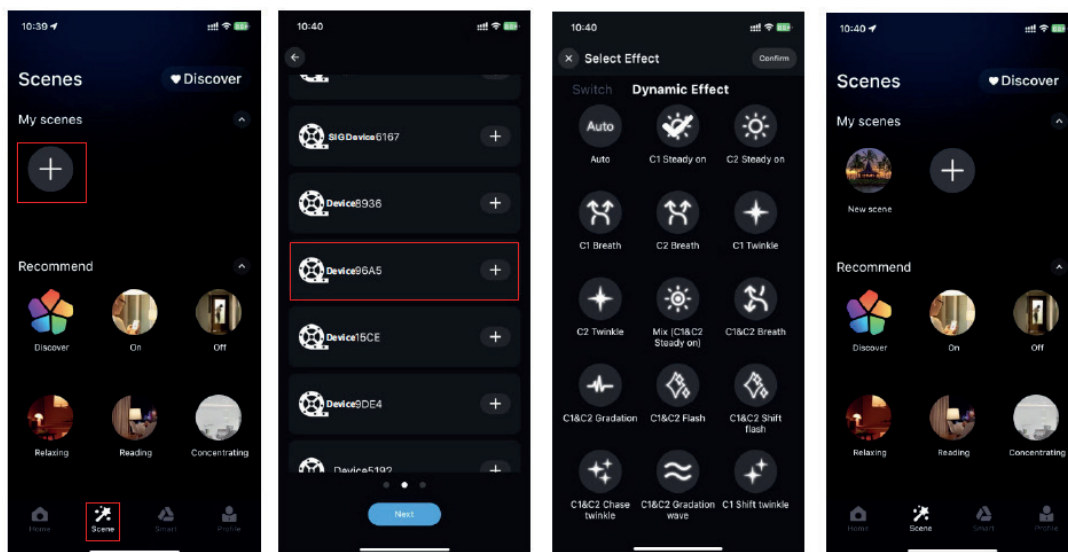
In the scene interface, create different scene lighting colors or dynamic effects according to individual needs.

## NL 7. Scènefunctie

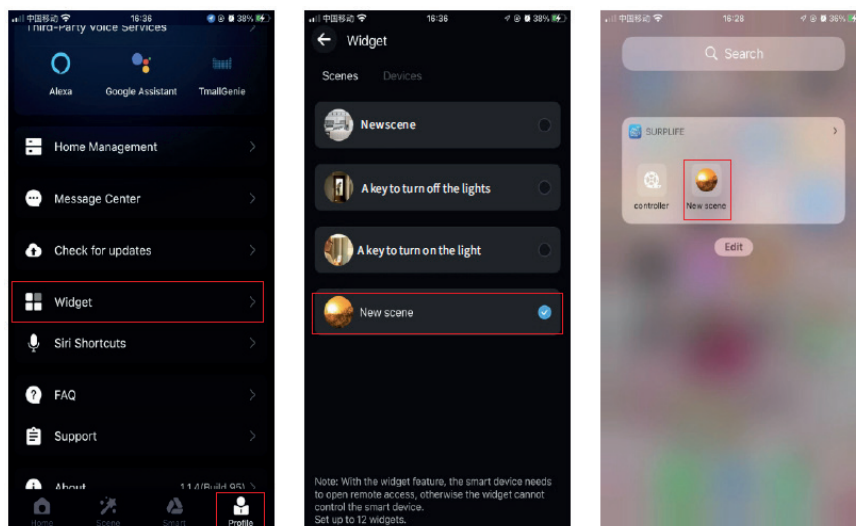
Creëer in de scène-interface verschillende scèneverlichtingskleuren of dynamische effecten op basis van individuele behoeften.

## DE 7. Szenenfunktion

Erstellen Sie in der Szenenoberfläche je nach Bedarf verschiedene Szenenbeleuchtungsfarben oder dynamische Effekte.



- EN 8. Widget addition steps** (Set the scene function in advanced)  
Go to the page 'My' > Click 'Widget' > Add scene to widget.
- NL 8. Stappen voor het toevoegen van een widget** (de scènefunctie ingevorderd instellen)  
Ga naar de pagina 'Mijn' > Klik op 'Widget' > Voeg scène toe aan widget.
- DE 8. Schritte zum Hinzufügen eines Widgets** (Einstellung der Szenenfunktion in den erweiterten Einstellungen)  
Gehen Sie zur Seite „Mein Konto“ > Klicken Sie auf „Widget“ > Fügen Sie eine Szene zum Widget hinzu.



- EN Notice**  
A) Please use the product in a dry environment.  
B) Input voltage please use 12-36V DC voltage, do not directly use 220V AC.  
C) This product is anode connection mode, do not connect wrong, easy to lead to product failure.
- NL Opmerking**  
A) Gebruik het product in een droge omgeving.  
B) Gebruik een ingangsspanning van 12-36 V DC, gebruik niet direct 220 V AC.  
C) Dit product heeft een anode-aansluitmodus, sluit het niet verkeerd aan, dit kan gemakkelijk leiden tot defecten aan het product.
- DE Hinweis**  
A) Bitte verwenden Sie das Produkt in einer trockenen Umgebung.  
B) Verwenden Sie als Eingangsspannung bitte 12-36 V Gleichspannung, verwenden Sie nicht direkt 220 V Wechselspannung.  
C) Dieses Produkt ist für den Anschluss an die Anode vorgesehen. Schließen Sie es nicht falsch an, da dies leicht zu einem Ausfall des Produkts führen kann.