

AIRHOCKEY

SPELREGELS



Pusher



Puck

REGELEMENT

- De speler welke het eerst 7 doelpunten kan maken wint.
- Als de puck aan de kant van de speler belandt is, dus over de middellijn, heeft deze speler 7 seconden de tijd om de puck naar de andere kant van het speelveld te schieten in een poging tot doelpunt. Indien dit niet het geval is wordt de puck aan de tegenstander gegeven.
- Als de pusher op de puck wordt geplaatst, is dit een fout en moet de puck aan de tegenstander gegeven worden.
- De puck mag in geen geval aangeraakt worden met iets anders dan de pusher. Indien dit gebeurt wordt de puck aan de tegenstander gegeven.
- De puck aanraken op het terrein van de tegenstander of uw pusher op het terrein van de tegenstander, is een fout met gevolg dat de puck aan de tegenstander dient gegeven te worden.
- De rode lijnen op het speelveld mogen niet overschreden worden met de pusher, dit is een fout en de puck dient aan de tegenstander gegeven te worden.
- Als de puck de tafel verlaat, krijgt de speler die dit veroorzaakt heeft de fout en krijgt de tegenstander de puck

TIPS

- De pusher vasthouden met de vingertoppen in het midden; dus niet de knop vasthouden.
- Houdt de pusher ongeveer 20cm van het doel; hier kunt u gemakkelijk van links naar rechts bewegen om een schot af te blokken.



Lumineux

Alles voor uw eigen feest!

| Foodtrucks | Evenementen | Partyverhuur | Catering |