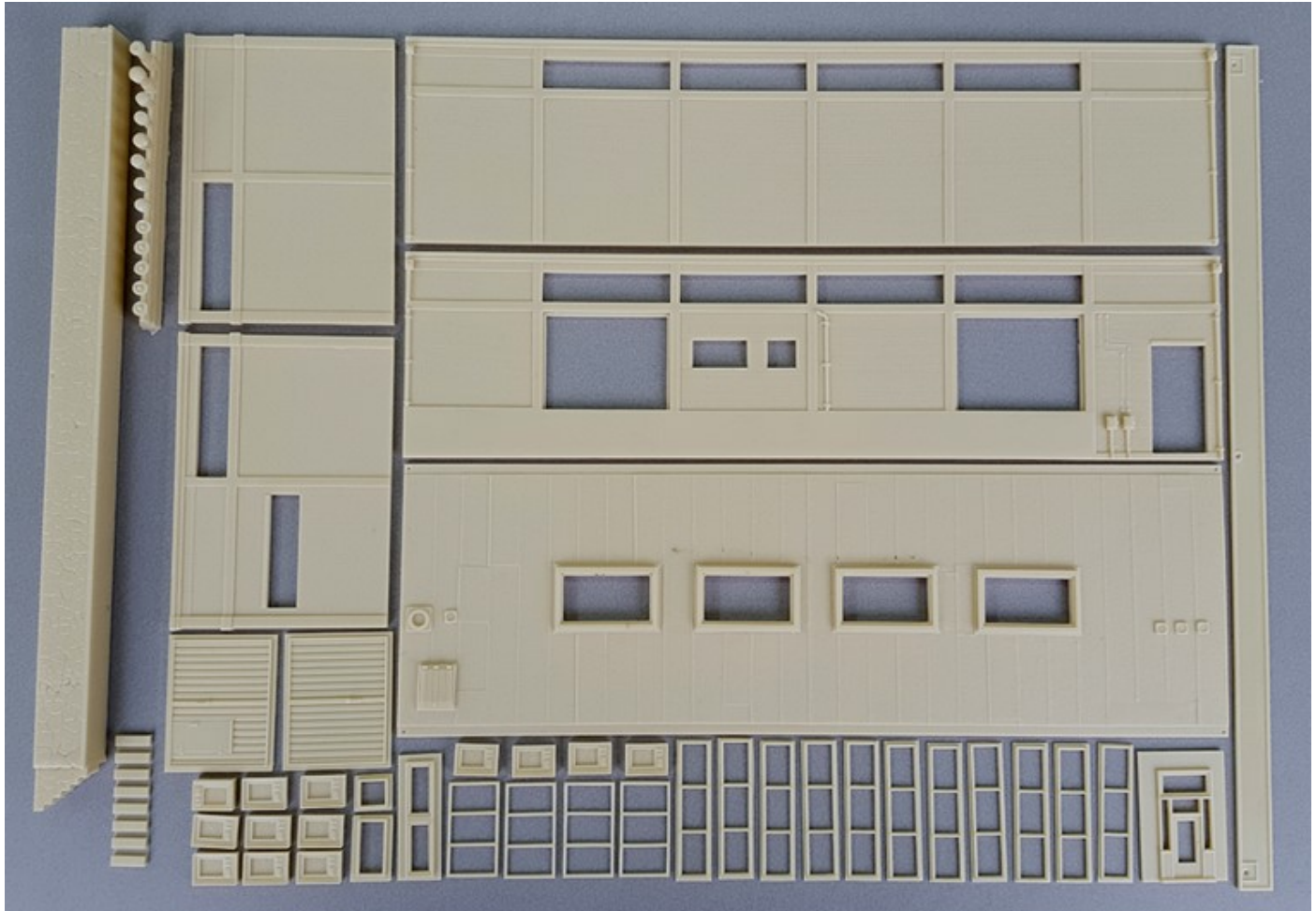


Instructie voor resin – model bouwpakketten van Alsacast



De bouwpakketten van Alsacast bestaan uit resin gegoten delen.

BOUWEN

- U kunt de gietvliezen verwijderen door met droog grof of nat waterproof schuurpapier te schuren.
- De onderdelen worden zacht, indien u de onderdelen enkele minuten in kokend water laat staan.
- Op deze manier kunt u de onderdelen gemakkelijk met een scalpel bewerken.
Tevens kunt u op deze manier de onderdelen van de aangietblokjes gemakkelijk verwijderen.
- Wat kromgetrokken onderdelen betreft, u dient de onderdelen ongeveer 30 seconden in kokend water te plaatsen. Vervolgens kunt u na die 30 seconden de onderdelen rechtbuigen.



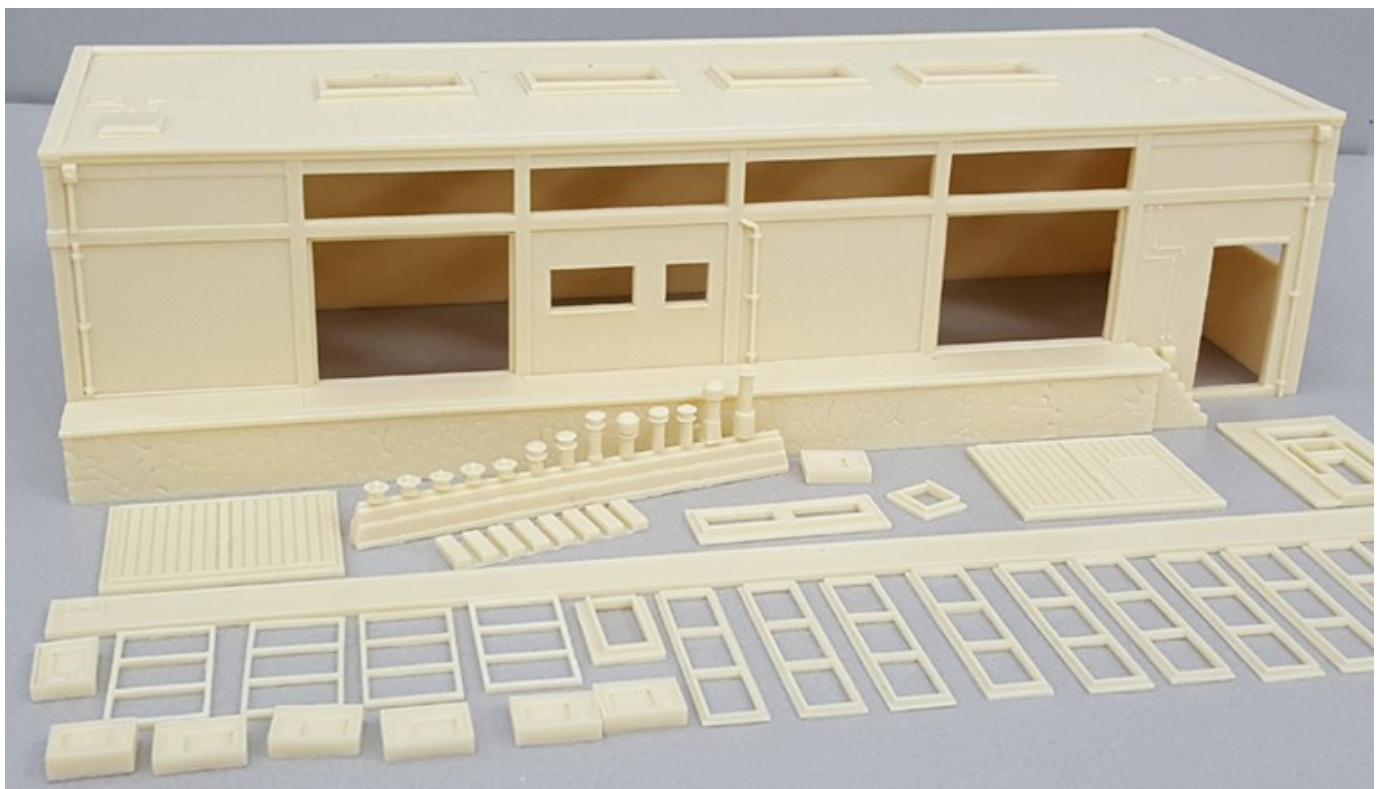
LIJMEN

- Wat het lijmen betreft, dient U gebruik te maken van secundelijm. Het dient geen gel te zijn.
- U dient de raamfolie op maat te snijden en vervolgens controleert u of deze past.
- Bij het lijmen dient u gebruik te maken van enkele puntjes secundelijm (bijvoorbeeld een satéprikker).
- Indien u gebruik maakt van teveel secundelijm, dan ontstaat er witte aanslag.
- Om dat te voorkomen raden wij u aan om gebruik te maken van enkele puntjes secundelijm.



Everbuild secundelijm
High Viscosity 50 gram
Verkrijgbaar bij AlsaCast

AlsaCast beveelt High Viscosity secundelijm aan voor de AlsaCast resin model bouwpakketten.

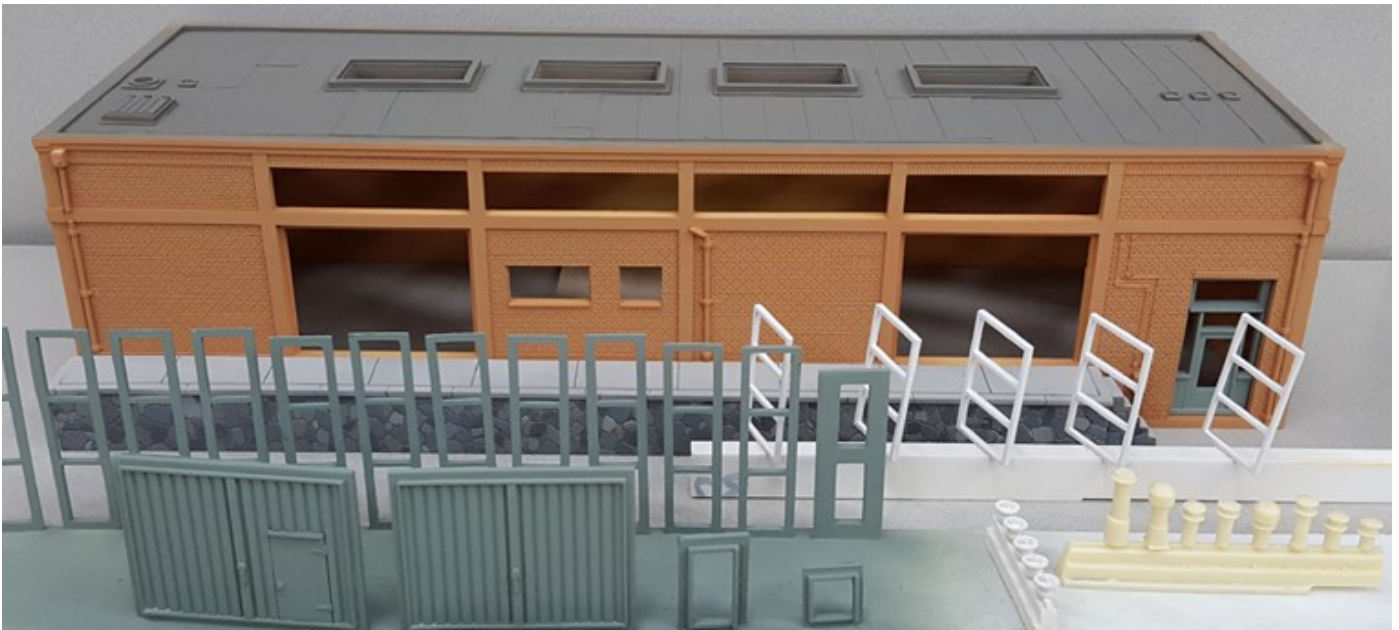


SCHILDEREN

- Maakt u altijd gebruik van een goede penseel.
- U dient het penseel na gebruik te reinigen met terpentine en zeep.
- Na het reinigen kunt u de haren van het penseel invetten tot een punt met vaseline.

Schilderen stap I

- Maakt u altijd gebruik van matte verf.
 - De olie die op de verf drijft, dient u niet te vermengen met verf.
 - U dient de verf te verdunnen door gebruik te maken van terpentine.
U dient dit te doen tot het goed en dun vloeit.
 - Het kan zo zijn dat de verf niet meteen goed dekt.
In dat geval is het beter om er ongeveer 2 á 3 maal dun overheen te schilderen.
-
- U dient altijd **eerst de grote oppervlakten** te schilderen.
Laat u deze minimaal **24 uur** doorharden.



Schilderen stap II

- Een foutje bij het schilderen van bepaalde details kan gebeuren.
In dat geval kunt u het schilderfoutje verwijderen met terpentine.
- Indien u nog geen ervaring heeft met betrekking tot het schilderen, dan raden wij u aan om eerst te oefenen op de achterkant van een onderdeel.
- Uiteraard kunt u ook gebruik maken van een oud model waar u geen gebruik meer van maakt.
- Laat u deze ook minimaal 24 uur doorharden.

Schilderen stap III

- Je neemt in verhouding met de verf meer terpentine.
- Deze mix je met elkaar. De verf dient donkergroen of zwart te zijn.
- Dit smeer je vervolgens over het gehele model.
- Laat u deze ook minimaal 24 uur doorharden.



8710.160 Koelhuis

Schilderen stap IV

- U kunt het model verouderen of effecten geven met de drybrush techniek.
- Hiervoor gebruik je lichtgrijze en witte kleuren.
- Dit is afhankelijk van het model waarmee u bezig bent.
- U kunt hiervoor gebruik maken van [de pigmentpoeders van Alsacast](#).



Wij wensen u al vast heel veel plezier met uw