

Spelregels Blue Banana

Schud de kaarten en houd 16 kaarten apart. De overige kaarten verdeel je in 8 stapels en leg je in een cirkel in het midden van de tafel zodat iedereen erbij kan. De blauwe banaan wordt in het midden van de cirkel gelegd. Elke speler krijgt één straffiche, de rest wordt naast de 16 uit het spel gehaalde kaarten (trekstapel) gelegd.



Dan kan het spel beginnen. De eerste speler neemt de twee onderste kaarten van de trekstapel en legt deze open op tafel. Vervolgens speelt iedereen onmiddellijk en tegelijkertijd door zoveel mogelijk kaarten van de cirkel te pakken in de gevraagde eigenschap. Je mag daarvoor maar één hand gebruiken.

Op tafel liggen er dus twee kaarten, bijvoorbeeld een blauwe banaan en een groene flamingo. In het midden van de tafel liggen 8 stapels kaarten. De volgende zichtbare kaarten mogen gepakt worden:

1. Alle walvissen, in welke kleur dan ook, want die zijn blauw
2. Alles wat geel is, een banaan hoort immers geel te zijn
3. Alle kikkers, in welke kleur dan ook, want die zijn groen
4. En alles wat roze is, een flamingo is immers roze

Zodra een speler denkt dat er geen kaart meer open ligt van de gevraagde eigenschappen, dan mag hij de blauwe banaan pakken. De ronde is dan afgelopen.

Puntentelling

De spelers kunnen controleren of ze de goede kaarten hebben gepakt, door de twee opengelegde kaarten om te draaien, op de achterkant staat namelijk altijd de oplossing.

Heeft een speler een foute kaart, dan legt hij een goede kaart af voor elk straffiche dat hij in bezit heeft. Evenzo als de speler de blauwe banaan te vroeg heeft gepakt uit het midden.

Als de blauwe banaan wel op tijd is gepakt, dan mag de speler de twee opengelegde kaarten toevoegen aan de kaarten die hij heeft verzameld. De speler die de meeste kaarten heeft verzameld, ontvangt een straffiche (je mag maximaal 5 straffiches in bezit hebben).

Dan kan de volgende ronde beginnen, twee nieuwe kaarten van de trekstapel worden opengelegd en alles begint weer van voor af aan. Bij de puntentelling worden nu steeds de gewonnen kaarten bij de gewonnen kaarten in de vorige ronde(s) opgeteld. Na 8 rondes is het spel afgelopen en wint degenen die de meeste kaarten heeft verzameld.