

SELVE Home Server 3



Inhalt

1.	Kurz-Anleitung SELVE Home Server 3	4
2.	Bestimmungsgemäße Verwendung	4
3.	App aus den Stores laden	4
4.	Inbetriebnahme der Hardware	5
5.	Bedienung über Multifunktions-Taste	6
6.	SELVE Home App starten	7
7.	SELVE Home Server 3 in die App integrieren (Neuer Server)	8
8.	Startbildschirm „Mein Zuhause“	9
9.	Geräte einlernen	10
9.1.	commeo Empfänger einlernen	11
9.2.	commeo Sensoren einlernen	12
9.3.	iveo Empfänger einlernen	13
9.4.	Homematic IP Geräte einlernen	15
10.	Räume erstellen	17
10.1.	Geräte konfigurieren und in Räume sortieren	18
11.	Gruppen erstellen	19
12.	Szenen erstellen	21
13.	Regel erstellen, aktivieren und ausführen	23
13.1.	Regel erstellen	23
13.2.	Regeln aktivieren/deaktivieren und ausführen	26
14.	Favoriten	27
15.	Einstellungen	27
15.1.	„Mein Zuhause“ umbenennen	27
15.2.	Server hinzufügen	28
15.3.	Servereinstellungen & Externes Steuern	28
15.4.	Zugriff erlauben (nur Nutzer)	30
16.	Wiederherstellungsdatei erstellen/laden	31
16.1.	Wiederherstellungsdatei erstellen	31
16.2.	Wiederherstellungsdatei laden	32
17.	Hauptmenü	34
17.1.	BLE-Direktmodus starten	34
17.2.	Zuhause	34
17.3.	Support	34
17.3.1.	Matter	35
18.	Manuelle Bedienung von Geräten	36
18.1.	Einzelbedienung	36

18.2.	Gruppenbedienung	37
19.	SELVE Home App auf weiterem Bediengerät (Smartphone/Tablet)	38
20.	WLAN ändern (neuer Router)	40
21.	Entsorgung	42
22.	Technische Daten.....	42
23.	Allgemeine Konformitätserklärung.....	42
24.	SELVE-Service-Hotline.....	42
25.	Anhang	43

1. Kurz-Anleitung SELVE Home Server 3

Der SELVE Home Server 3 ist eine Hardware von SELVE, mit der SELVE Produkte, wie auch ausgewählte Fremdprodukte, per App bedient und gesteuert werden. Eine Angabe der kompatiblen Produkte ist in der *SELVE Home Server 3 Kompatibilitätsliste* zu finden.

Mit der **SELVE Home** App kann der Server über den Router des Endkunden in Betrieb genommen werden. Auch können alle weiteren Einstellungen vorgenommen und Geräte angelernt werden. Diese App ermöglicht über die SELVE Cloud das externe Steuern der Geräte wie auch die Einbindung des Selves Systems in die „Matter-Oberfläche“.

2. Bestimmungsgemäße Verwendung

Der SELVE Home Server 3 darf nur per Funk mit solchen Geräten verbunden werden, die keine Gefahr für Leib und Leben sowie keine Sachschäden mit sich bringen, außer die Gefahr ist durch andere Sicherheitseinrichtungen abgedeckt.

- Funkanlagen dürfen nicht in Bereichen mit erhöhtem Störungsrisiko betrieben werden (z. B. Krankenhäuser, Flughäfen).
- Die Fernsteuerung ist nur für Geräte und Anlagen zulässig, bei denen eine Funktionsstörung im Sender oder Empfänger keine Gefahr für Personen, Tiere oder Sachen ergibt oder dieses Risiko durch andere Sicherheitseinrichtungen abgedeckt ist.
- Der Betreiber genießt keinerlei Schutz vor Störungen durch andere Fernmeldeanlagen und Endeinrichtungen, auch nicht durch Funkanlagen, die ordnungsgemäß im gleichen Frequenzbereich betrieben werden.
- Den Funkempfänger nur mit vom Hersteller zugelassenen Geräten und Anlagen verbinden.

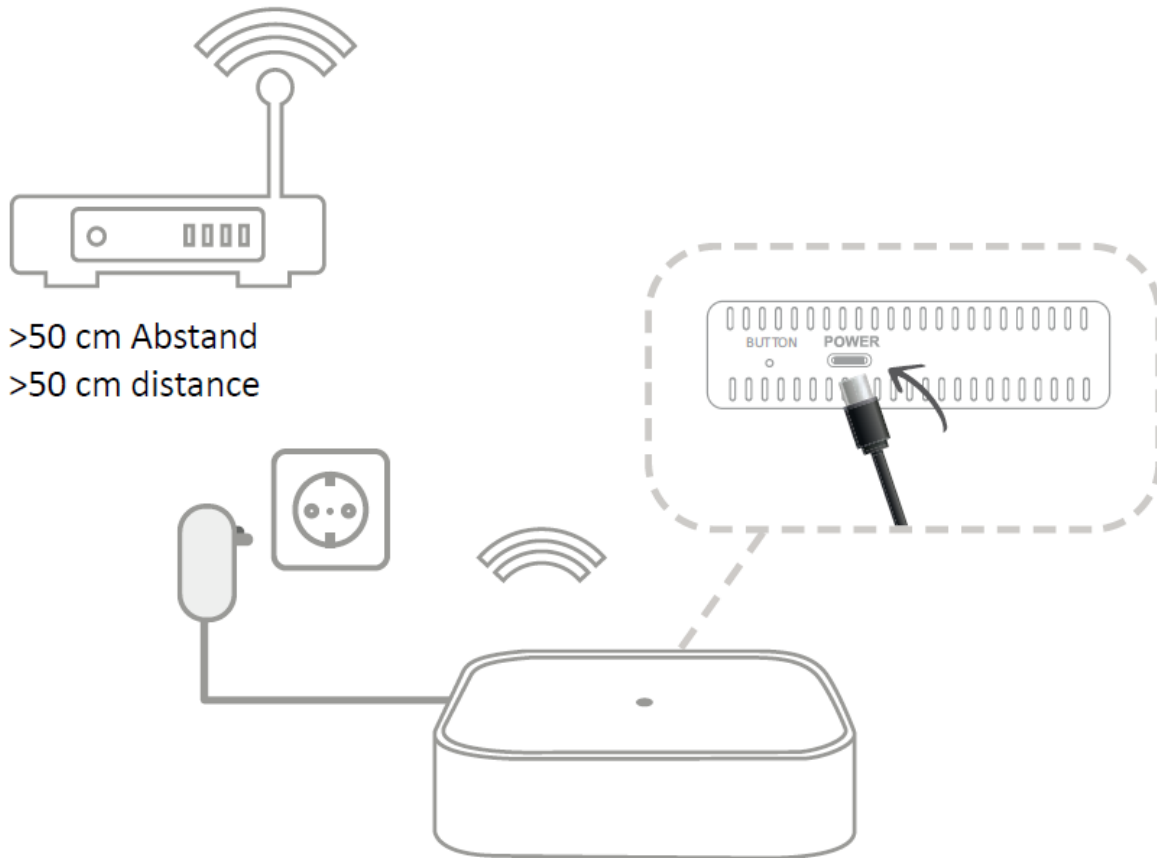
3. App aus den Stores laden

Die Bedien-App unter „SELVE Home 3“ in den jeweiligen App-Stores für iOS und Android zu finden.

1. Android ab Version 7.0
2. iOS ab Version 12.0

4. Inbetriebnahme der Hardware

Verbinden sie den SELVE Home Server 3 mit dem mitgelieferten Steckernetzteil. Der Micro-USB-Stecker wird auf der Rückseite des Gerätes eingesteckt.



Eine Verbindung mit der SELVE Home 3 App ist möglich, wenn die Status-LED blau leuchtet. Der Server befindet sich im Access Mode und stellt eine eigene Bluetooth-Verbindung zur Verfügung.

5. Bedienung über Multifunktions-Taste

Über die Multifunktions-Taste kann der SELVE Home Server 3 verschiedene Aktionen ausführen. So kann hierdurch das WLAN oder der gesamte Server zurückgesetzt werden. Die aufgespielte Software-version bleibt erhalten.

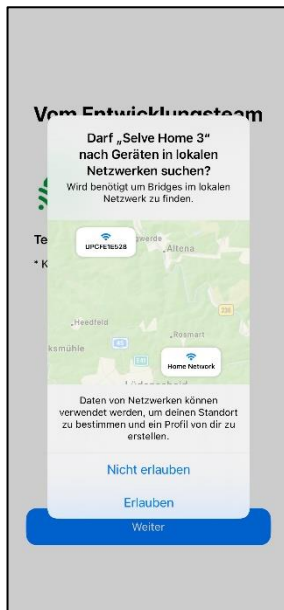
Funktionen der Multifunktions-Taste:

1. Taste wird bis zu 3 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: weiß)
Ausführen von commeo Fahrbefehlen (AUF/ STOPP/ AB/ STOPP; im Toggle-Tasten-Betrieb) an allen eingelernten commeo Empfängern.
Anzeige der LED (Reaktion auf Tastendruck):
 - Kein commeo Empfänger eingelernt:
2 Sekunden orange
 - commeo Empfänger eingelernt:
grün(anschließend bei fehlerhafter Rückmeldung: 2 Sekunden rot, sonst 2 Sekunden grün)
2. Taste wird zwischen 3 und 5 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: blau)
Einlernen von commeo Empfängern (Empfängersuchlauf wird ausgelöst, alle verfügbaren Empfänger werden eingelernt)
Während des Suchlaufs blinkt die LED schnell orange (2 Hz). Nach Abschluss des Suchlaufes und dem erfolgreichen Einlernen für 2 Sekunden grün.
Wurde kein neuer Empfänger gefunden, leuchtet die LED für 2 Sekunden rot.
3. Taste wird zwischen 5 und 10 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: grün)
→ WiFi Reset (WLAN-Einstellungen werden zurückgesetzt)
4. Taste wird zwischen 10 und 15 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: rot)
Werksreset (Der Server wird in die Werkseinstellung zurückgesetzt)

Wird die Taste länger als 15 Sekunden gedrückt (LED erlischt), wird die Aktion abgebrochen (d.h. keine Aktion am Gateway ausgeführt).

6. SELVE Home App starten

Die Darstellungen können je nach Betriebssystem abweichen.



Nach dem Starten der App erteilen Sie die angefragten Berechtigungen.



Starten Sie die App über den „Start“ Button.



Akzeptieren Sie die angegebenen Nutzungsbedingungen.



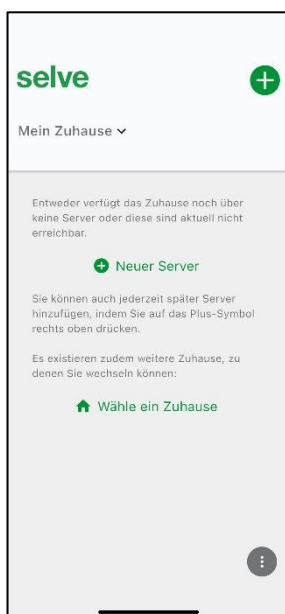
Die App ist jetzt startbereit.

7. SELVE Home Server 3 in die App integrieren

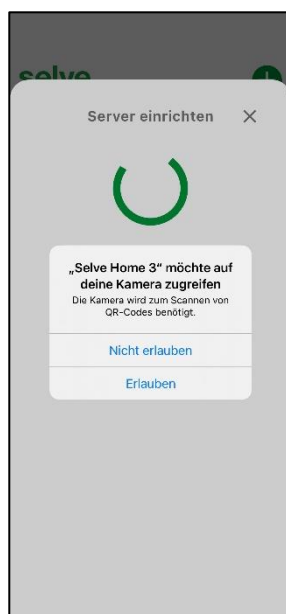
(Neuer Server)

Der Server befindet sich beim erstmaligen Anschließen im Access-Mode und stellt eine eigene Bluetooth Verbindung zur Verfügung. Die Status-LED leuchtet blau.

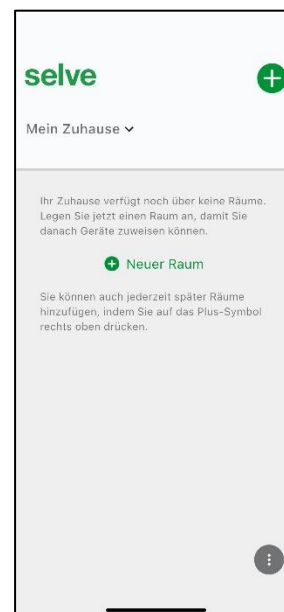
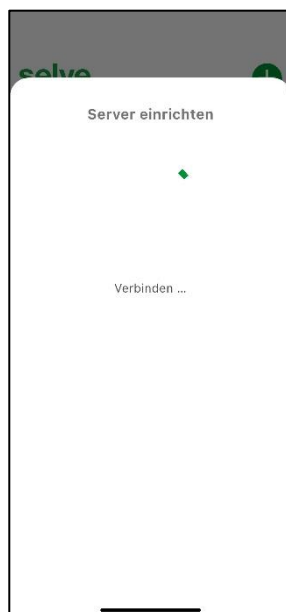
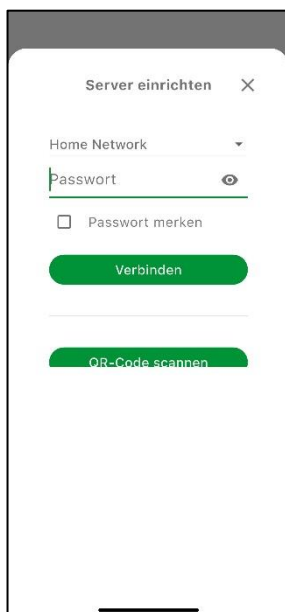
Bei Erstinbetriebnahme ist eine Internetverbindung zur Firmwareaktualisierung erforderlich.



Neuer Server



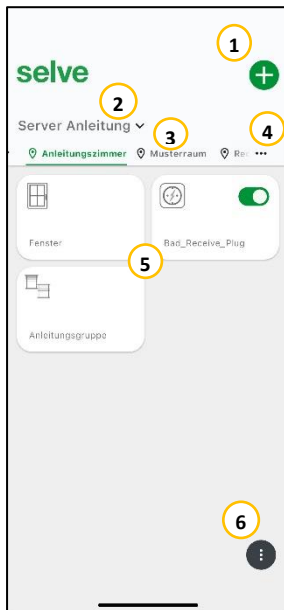
Auf das „Plus“ tippen und anschließend den Punkt „Neuer Server“ wählen. Zugriff auf die Kamera erlauben und den QR-Code auf dem Server scannen und Standort verwenden erlauben.



Die App übernimmt direkt das Heim-Wlan und müssen nun das Passwort Ihres Wlan-Netzwerks eingeben. Der Server wird nun mit ihrem Wlan verbunden und auf mögliche Updates überprüft. Bei verfügbarem Update installieren Sie dieses bitte. Der Server ist nun in der App integriert.

8. Startbildschirm „Mein Zuhause“

Das Design des Startbildschirms weicht beim Tablet ab und ist auch vom Betriebssystem des Smartphones oder Tablet abhängig.

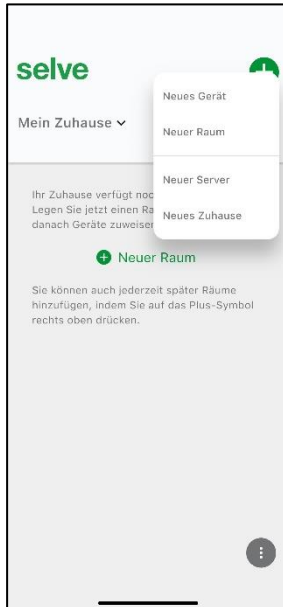


1	Hinzufügen	Hinzufügen von neuer/weiterer Geräte, Räume, Server oder „Neues Zuhause“.
2	„Mein Zuhause“	Anzeige der vorhandenen „Zuhause“ / Server. Auswahl aus den vorhanden „Zuhause“ bzw.
3	„Angelegte Räume“	Auswahl des zu bedienenden Raums
4	Aufklappmenü der Räume	Auswahl des zu bedienenden Raums
5	Piktogramme der Geräte welche sich im gewählten Raum befinden	Auswahl des zu bedienenden Raums und Anzeige der Raum befinden
6	Hauptmenü	BLE-Direktmodus starten Zuhause: Einstellungen Support: Wiederherstellung Rechtliches

9. Geräte einlernen

Bevor Sie ein Gerät einlernen können, muss ein Raum angelegt werden.

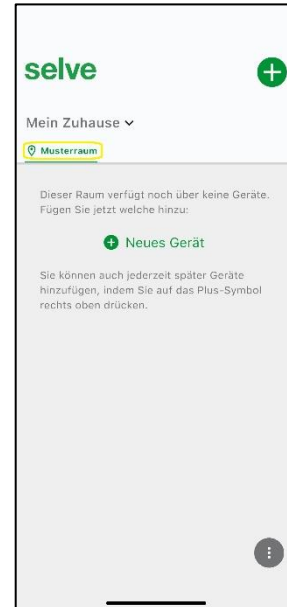
Haben Sie bereits Räume angelegt, überspringen Sie diesen Punkt.



Auf „+“ oben rechts drücken dann „Neuer Raum“ tippen.

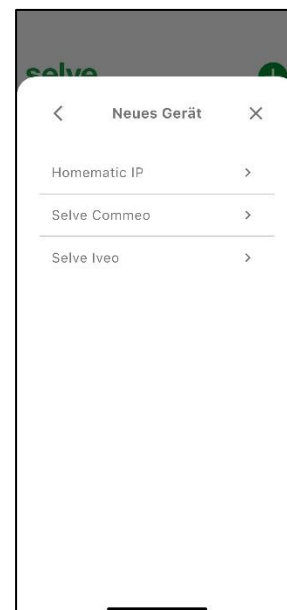
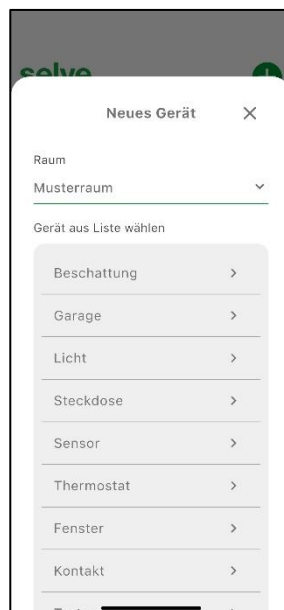
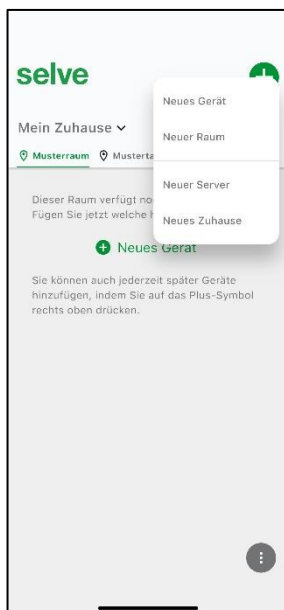


Raum Name vergeben und „hinzufügen“.



Nun können in diesen Raum Geräte eingelernt werden.

Im SELVE Home Server 3 können Empfänger der SELVE Funksysteme commeo und ivoe eingelernt werden. Auch werden commeo Sensoren vom SELVE Home Server 3 unterstützt. Des Weiteren können ausgewählte Aktoren und Sensoren des Funksystems Homematic IP eingelernt werden. Welche Geräte unterstützt werden, entnehmen Sie der Kompatibilitätsliste auf www.selve.de/selvehome.



Auf der Startseite den Raum wählen, in welchem das Gerät integriert werden soll, das große „+“ antippen und „Neues Gerät“ wählen. Nun folgt die Auswahl Geräte Typ und Hersteller.

9.1. commeo Empfänger einlernen

Starten wie im vorigen Abschnitt beschrieben.

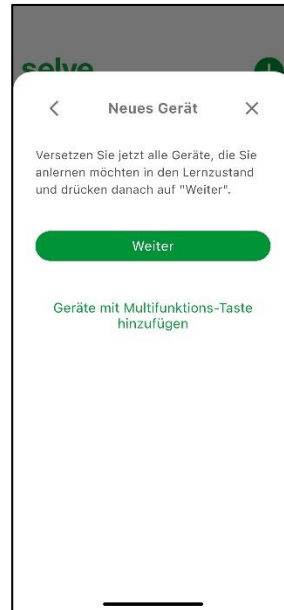
Hier erklärt am Beispiel einer Beschattung commeo Funkrollladen:



Geräte Typ wählen, in unserem Fall „Beschattung“



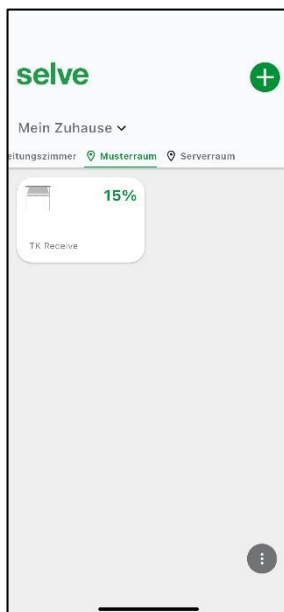
Hersteller auswählen.



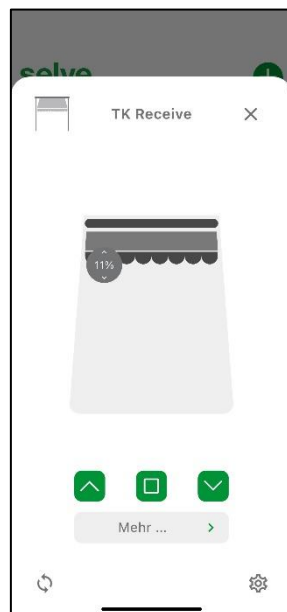
Empfänger durch Spannungsunterbrechung o. Select-Modus in Lernbereitschaft versetzen. Suche starten mit „Weiter“.



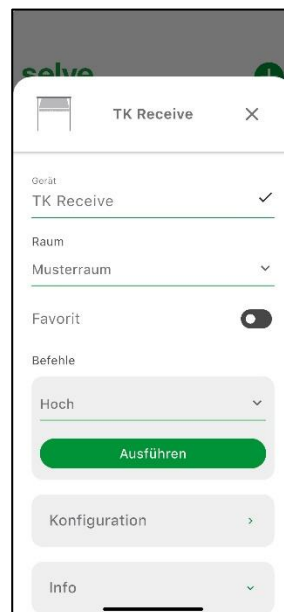
Server sucht nach commeo Empfängern. Die LED am Server blinkt orange.



Der Empfänger wurde dem ausgewählten Raum hinzugefügt.

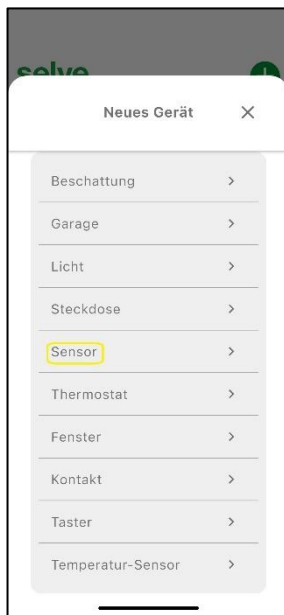


Der Empfänger kann nun über die App bedient und konfiguriert werden.



Die Konfiguration findet über das Einstellrad voriges Bild statt.

9.2. commeo Sensoren einlernen



Gerätetyp „Sensor“ wählen.



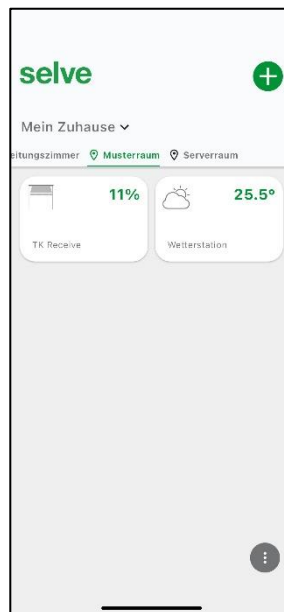
Wetterstation Bestätigen.



Drücken Sie auf „WEITER“ und anschließend sofort die Prog.-Taste des Sensors für 1 Sekunde.



Server sucht nach den commeo Sensoren.



Die App zeigt die gefundenen commeo Sensoren an. Und hat diese bereits dem ausgewählten Raum zugeordnet.

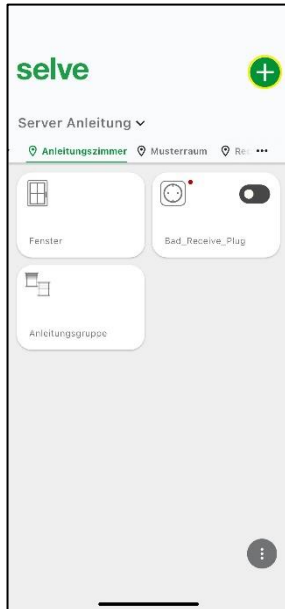


Durch Auswahl der Wetterstation wird deren Status angezeigt. Über den Einstellbutton sind Konfigurationen möglich.

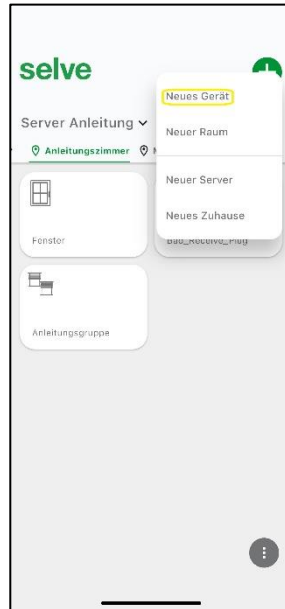
9.3. iveo Empfänger einlernen

Das Einlernen des Servers in einen iveo Empfänger ist nur mit einem in den Empfänger eingelernten Sender möglich. Das Einlernen wird hier am Beispiel eines Rollladenantriebs erklärt und funktioniert bei anderen iveo Empfängern ähnlich.

Hier einmal am Beispiel eines comceo/iveo Receive erläutert:



Über das „+“ Auswahl öffnen



„Neues Gerät auswählen.



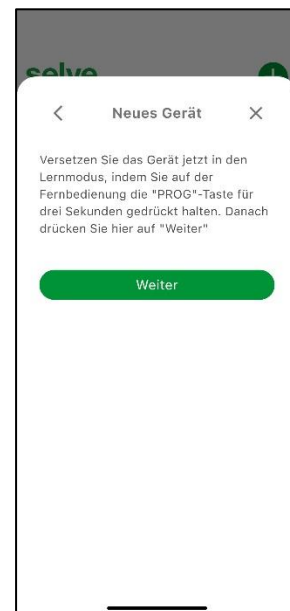
Wählen, um welche Geräteart es sich handelt.



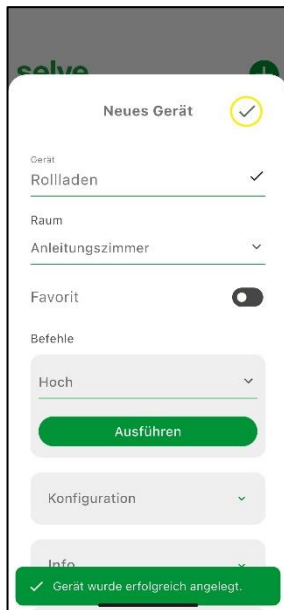
Wählen, um welchen Gerätetyp es sich handelt.



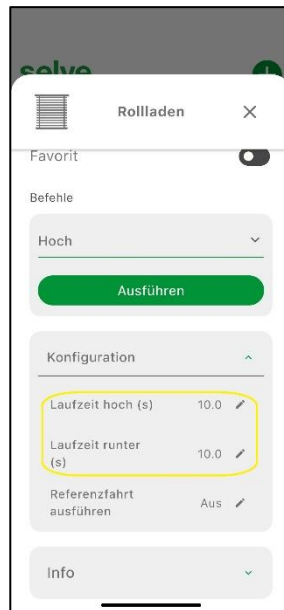
Empfängertypauswahl



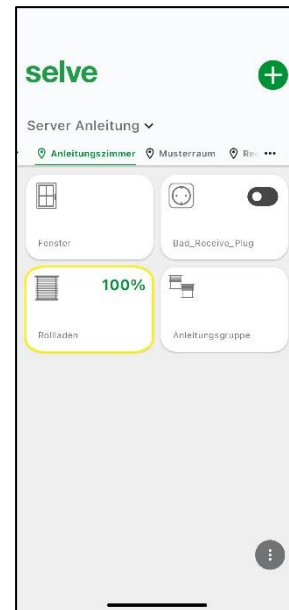
Versetzen Sie den Antrieb durch 3 Sekunden Prog.-Taste drücken in die Lernbereitschaft und drücken sie anschließend „Weiter“ in der App.



Vergeben Sie einen individuellen Namen für den Rollladen und speichern diesen ab.



Um den Iveo Antrieb auf %-Positionen fahren zu können vergeben Sie unter „Konfiguration“ die Laufzeit des Antriebs.



Der eingelernte Antrieb ist im gewählten Raum zu finden.

9.4. Homematic IP Geräte einlernen

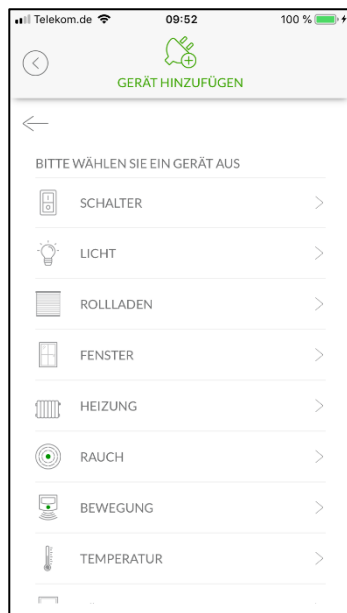
Die Homematic IP Geräte dürfen in keinem anderen Gerät eingelernt sein. Sollten die Geräte schon mit einem anderen Gerät verbunden sein, müssen diese vor dem Einlernen zurückgesetzt werden. Wie Sie die Geräte zurücksetzen, entnehmen Sie der Anleitung der Geräte.

Zum Einlernen des Gerätes benötigen Sie den QR-Code Aufkleber oder alternativ den Key und SGTIN des Gerätes.

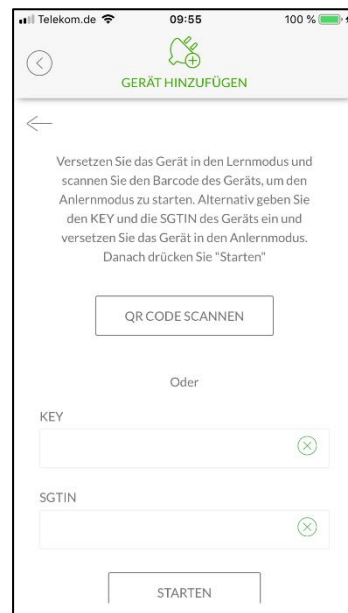
Das Einlernen eines Homematic IP Gerätes wird am Beispiel eines Fenster Magnet Kontaktes gezeigt.



Gerätetyp auswählen.



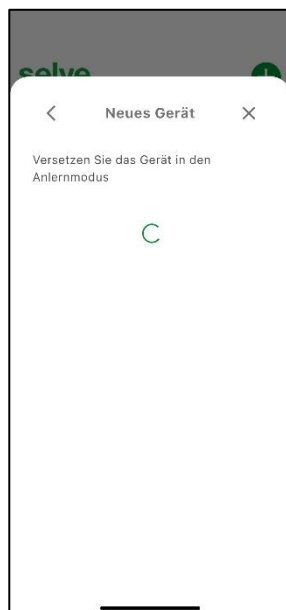
Auswählen, welche Art von Gerät gesteuert werden soll.



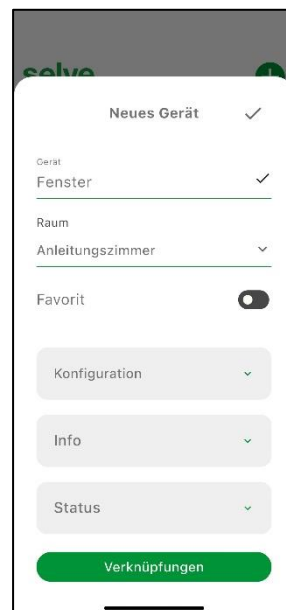
Das Gerät in Lernbereitschaft versetzen und den QR-Code scannen.



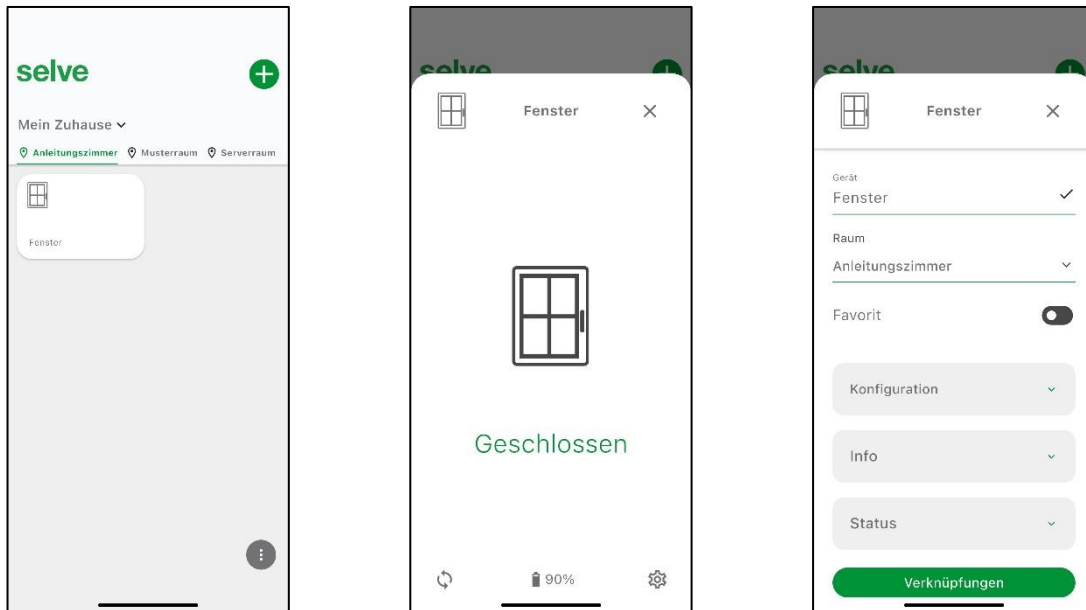
Bei erkanntem QR-Code führt die App direkt die Suche durch.



Das Gerät wird gesucht



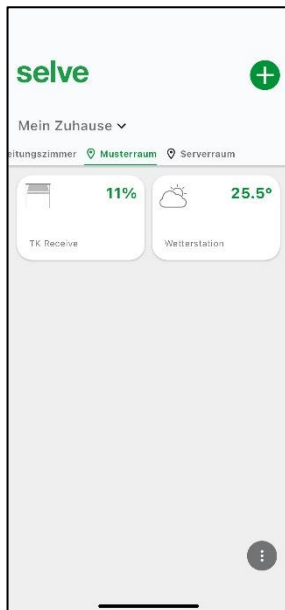
Das gefundene Gerät wird angezeigt und kann konfiguriert werden. Speichern über Häkchen oben.



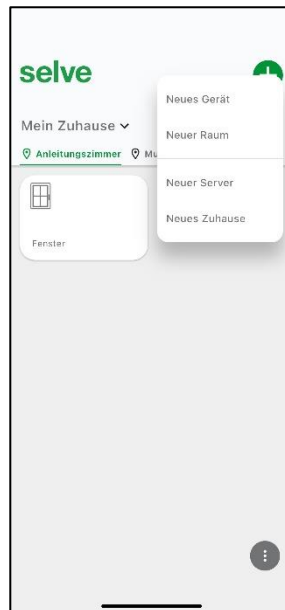
Das eingelernte Gerät ist unter dem zugeordneten Raum zu finden, kann durch Auswählen geöffnet werden, um eventuelle Konfigurationen über den Einstellbutton unten rechts vorzunehmen.

10. Räume erstellen

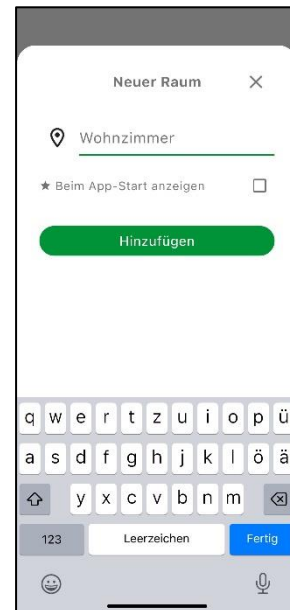
In der App können Sie Ihre Räume anlegen und vorgegebene Icons hierzu auswählen.



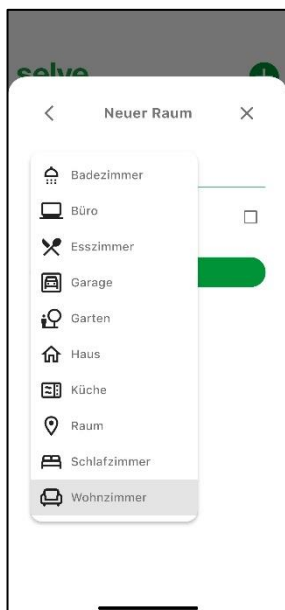
Mittels dem großen „+“ oben rechts können sie die Räumerstellung starten.



„Neuer Raum“ auswählen



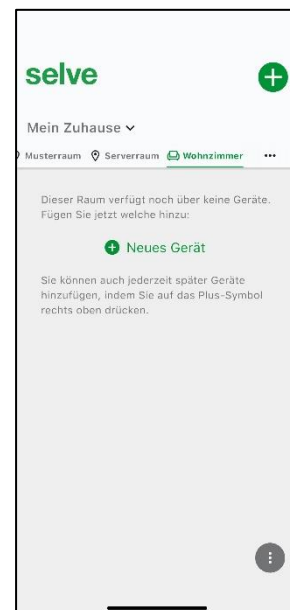
Namen des Raumes eingeben. Links neben dem Raumnamen die Icon-Auswahl öffnen.



Icon auswählen.



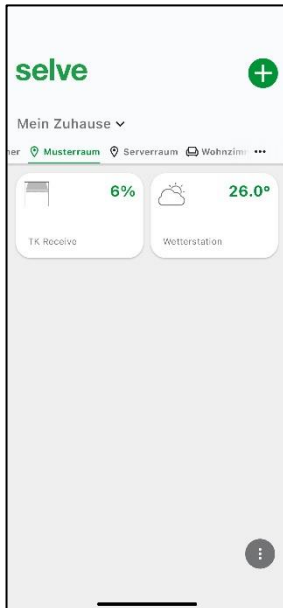
Über den Button „Hinzufügen“ speichern.



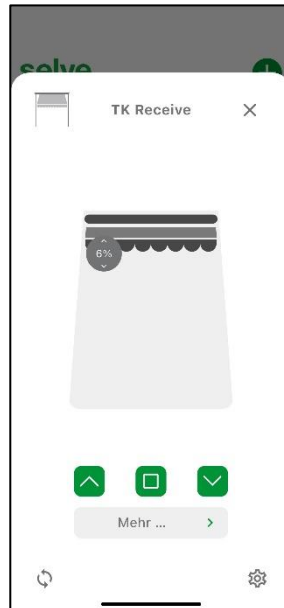
Der Raum befindet sich nun unter der Auswahl auf der Startseite, es befindet sich noch kein Gerät im Raum vor dem nächsten Neustart der App muss hier ein Gerät hinzugefügt werden, da sonst der Raum entfernt wird.

10.1. Geräte konfigurieren und in Räume sortieren

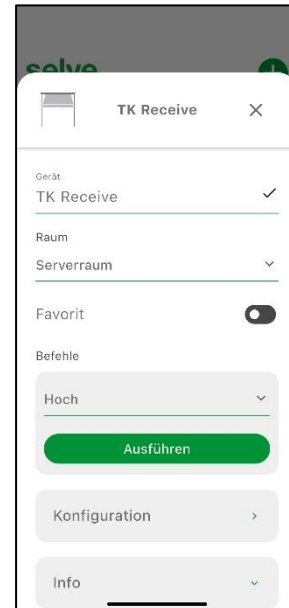
Ein Gerät löschen:



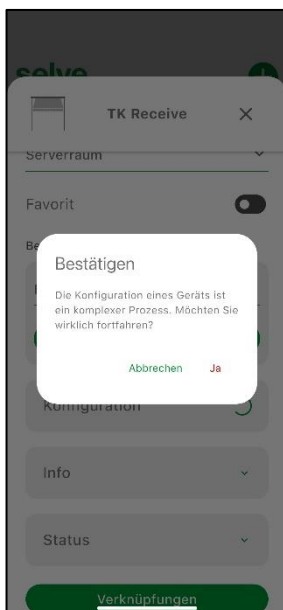
Raum auswählen, in dem sich das Gerät befindet und den Empfänger zur Bearbeitung drücken.



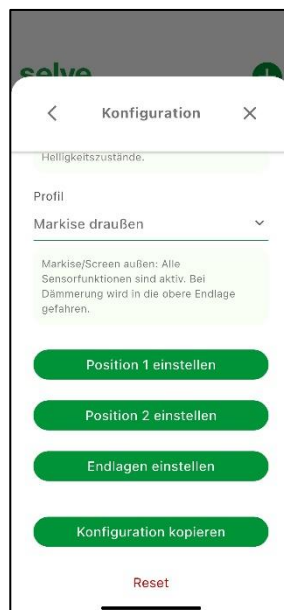
Das Gerät wird geöffnet, über den Einstellbutton unten rechts kann die Konfiguration geöffnet werden.



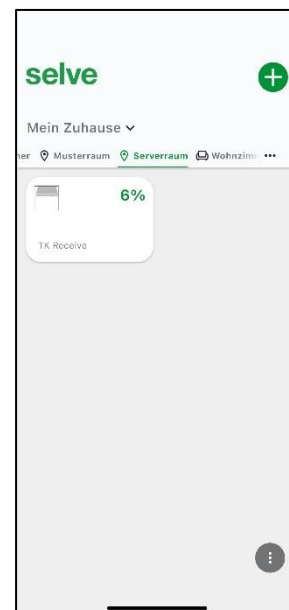
Unter Raum den gewünschten neuen Raum wählen. Unter Konfiguration öffnen Sie die Gerätekonfiguration.



Bestätigen Sie die Warnmeldung.



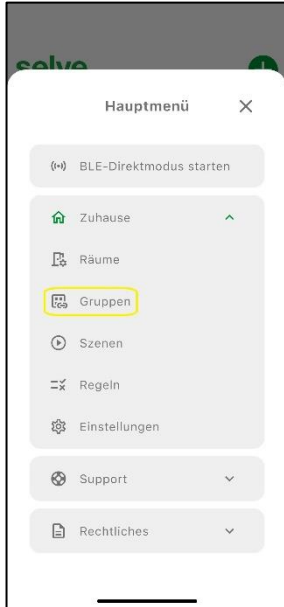
Nun können die gewünschten Konfigurationen durchgeführt werden.



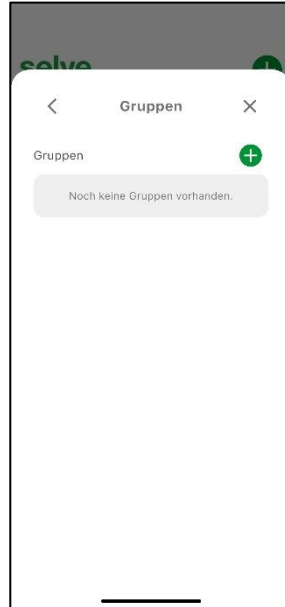
Über das „X“ das Menü verlassen. Das Gerät ist nun dem neuen Raum zugeordnet.

11. Gruppen erstellen

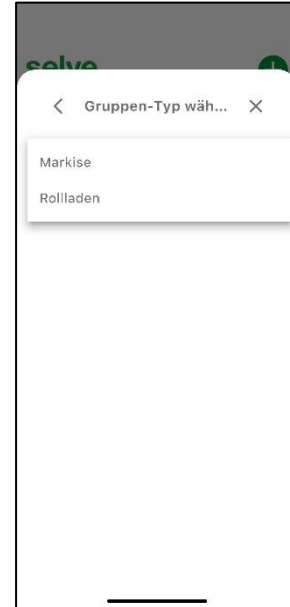
Es können mehrere Geräte einer Schaltungsart, z. B. Rollläden, mit AUF, STOPP und AB zu einer Gruppe zusammengefasst werden. Diese Gruppe kann von Hand oder im Task mit einer Schaltzeit gefahren werden.



Auf der Startseite unten links in den Einstellungen „Gruppen“ wählen.



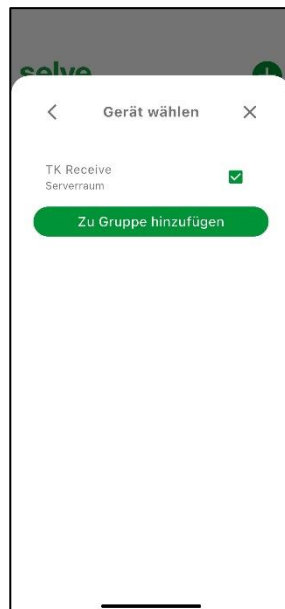
Auf das „+“ tippen, um eine neue Gruppe zu erstellen.



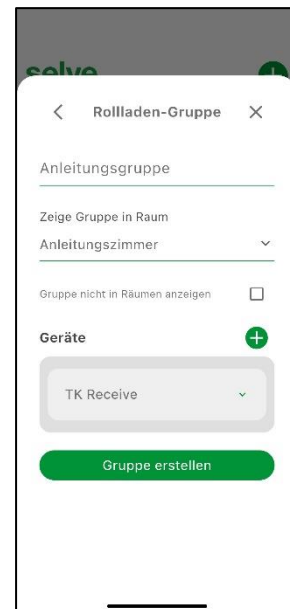
Gruppentyp wählen.



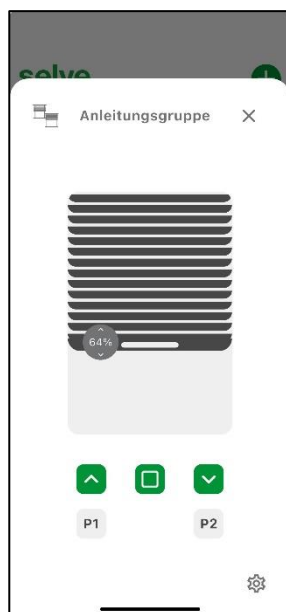
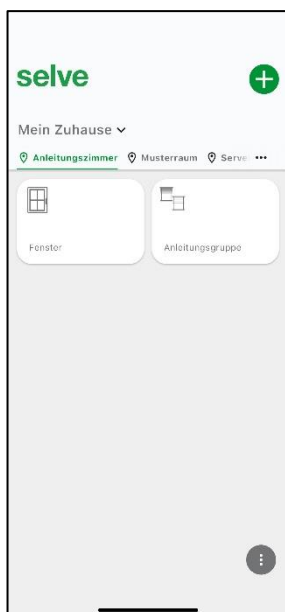
Gruppe konfigurieren, Name vergeben, Raum wählen, in welchem die Gruppe angezeigt werden soll. Auf dem „+“ neben „Geräte“ Geräteauswahl starten.



Die ausgewählten Geräte durch „Hinzufügen“ bestätigen.



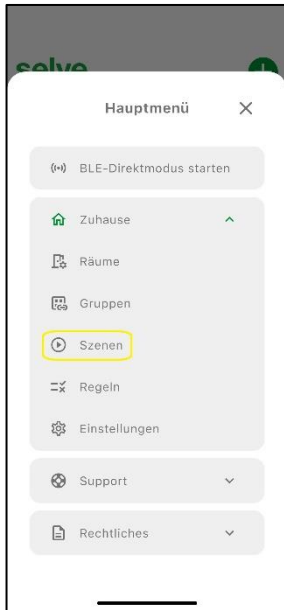
Die Gruppe mittels „Gruppe erstellen“ speichern.



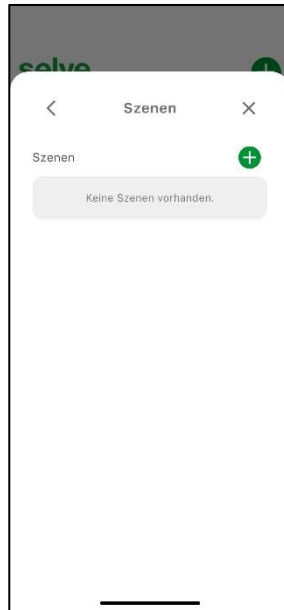
Die Gruppe befindet sich nun im ausgewählten Raum und kann durch Antippen bedient werden.

12. Szenen erstellen

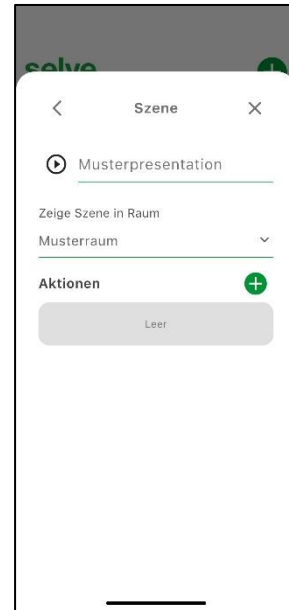
Mit einer Szene lassen sich verschiedene Geräte mit einem Befehl in unterschiedliche Zielzustände fahren. Eine Szene lässt sich nur manuell steuern.



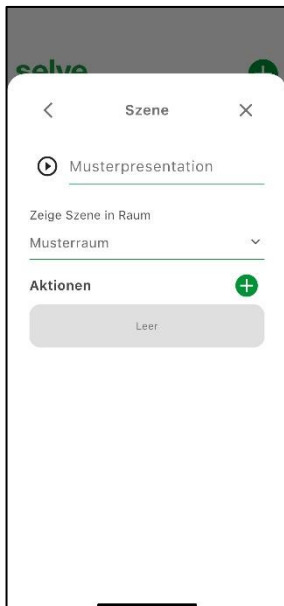
Auf der Startseite unten links in den Einstellungen „Szene“ wählen.



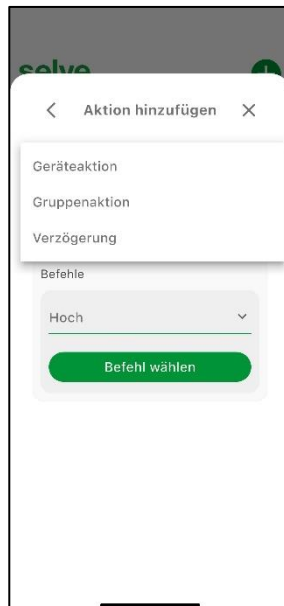
Auf das „+“ tippen, um eine neue Szene zu erstellen.



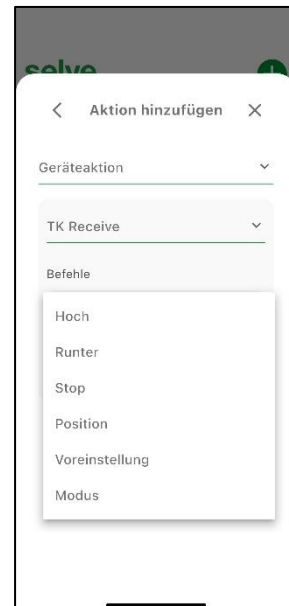
Szene konfigurieren, Name vergeben, Raum wählen, in welchem die Szene angezeigt werden soll. Auf dem „+“ neben „Geräte“ Geräteauswahl starten.



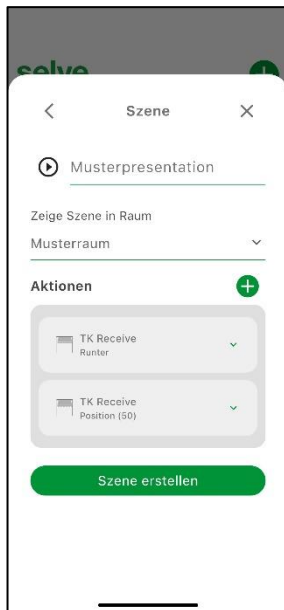
„+“ wählen Aktionen auszuwählen.



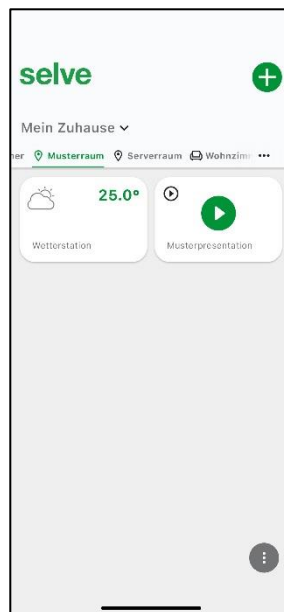
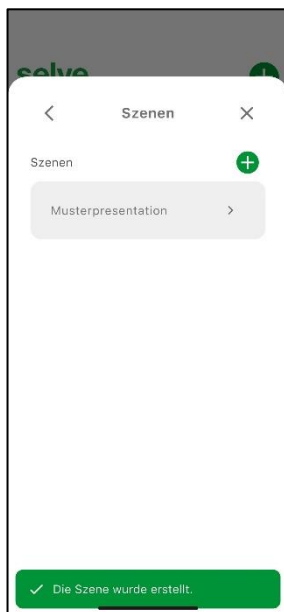
„Aktionstyp“ auswählen.



Geräteaktion/Zielposition auswählen.



Beliebig viele Aktionen hinzufügen. Aktionen werden in angegebener Reihenfolge ausgeführt. Mit Szene erstellen abschließen.



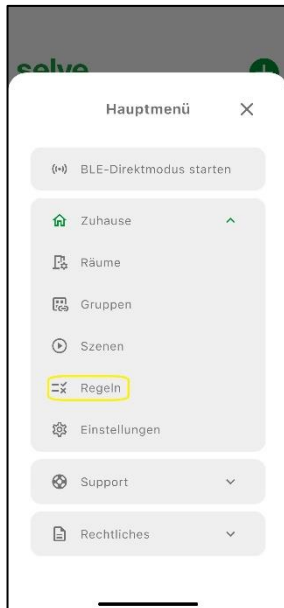
Die Szene ist erstellt und im ausgewählten Raum sichtbar. Durch Auswahl der Szene kann diese nun gestartet werden.

13. Regel erstellen, aktivieren und ausführen

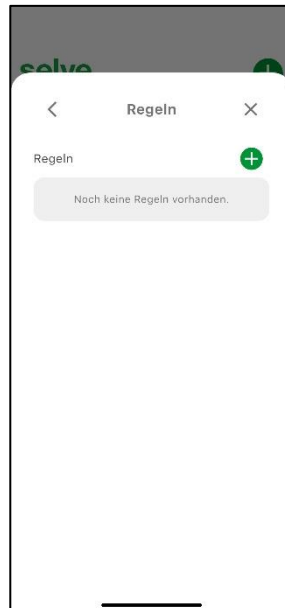
Eine Regel ist eine zeit- oder sensorgesteuerte Aktion. Dazu zählen das automatisierte Fahren von Rollläden zu einer bestimmten Schaltzeit oder das Schalten eines Empfängers auf Basis von Sensorwerten. Zum Beispiel: Notfall/Brand: Ein Rauchmelder meldet „Rauch“ → alle Rollläden öffnen, damit die Bewohner ins Freie fliehen können.

Als Beispiel wird hier das Schließen eines Rollladens nach Astrozeit Abend eingerichtet.

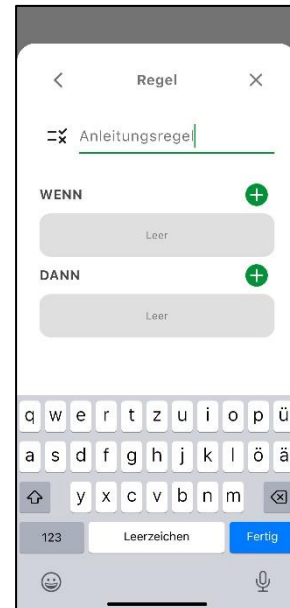
13.1. Regel erstellen



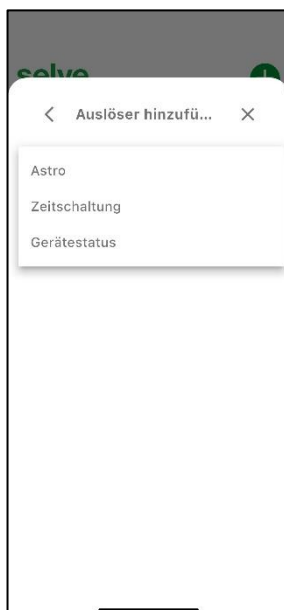
Auf der Startseite unten links in den Einstellungen „Regeln“ wählen.



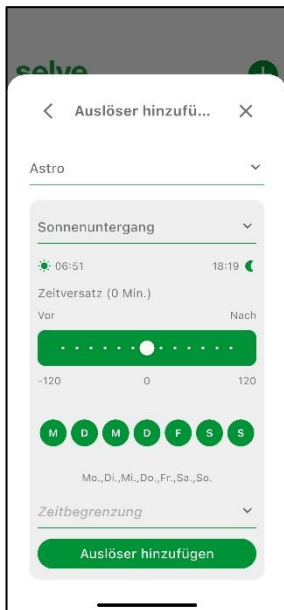
Auf das „+“ tippen, um eine neue Regel zu erstellen.



Die Regel benennen. Auslöser und Aktion hinzufügen.



Um einen Auslöser auszuwählen, „+“ bei der Zeile „WENN“ drücken.



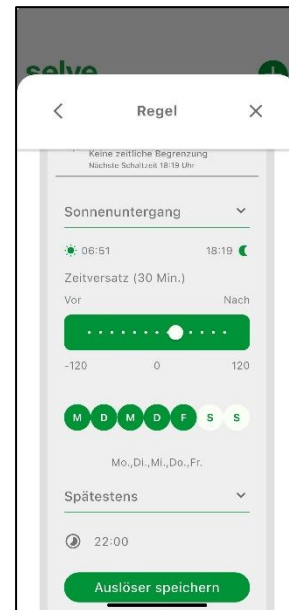
„ASTRO“ wählen. Parameter nach Wunsch konfigurieren.
z.B. Sonnenuntergang wählen.

Auf „SONNENAUFGANG“ tippen.

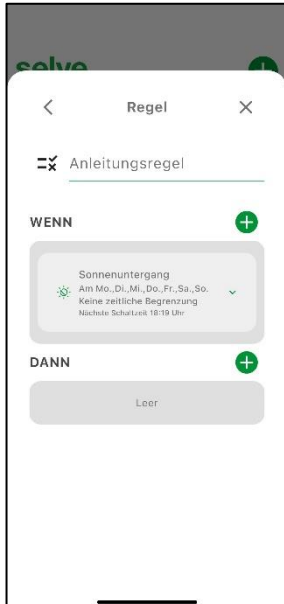
„SONNENUNTERGANG“ wählen und evtl. einen „Zeitversatz“
einstellen.

Die Wochentage zu wählen, an denen die Regel ausgeführt
werden soll.

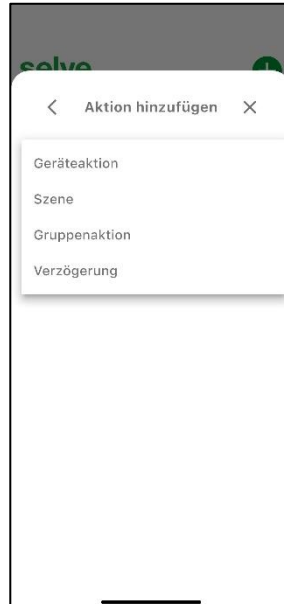
„Zeitbegrenzung“ einstellen, früheste **oder** späteste Aktionszeit



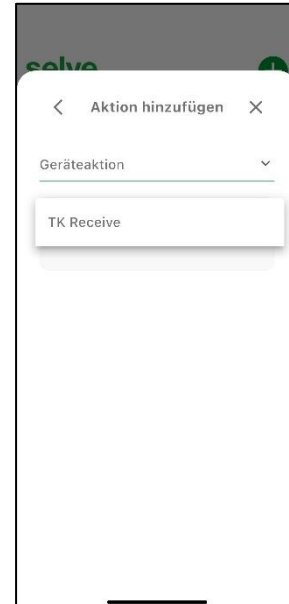
Über „Auslöser speichern“ die
Eingabe abschließen.



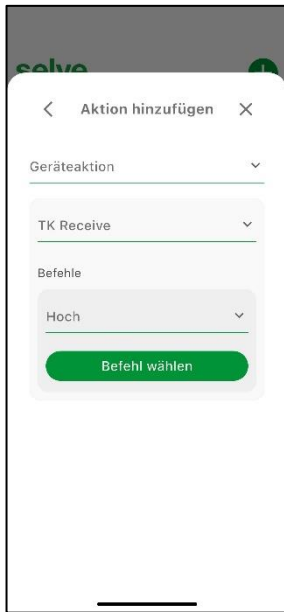
Um ein Gerät zu Steuern, „+“
bei der Zeile „DANN“ drücken.



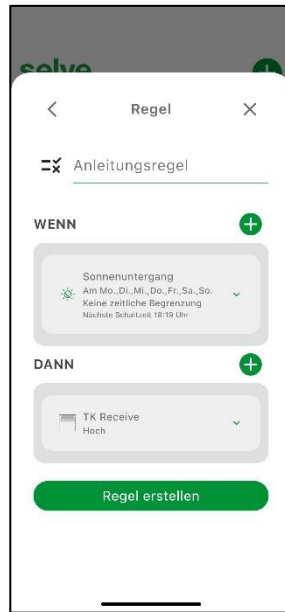
Durch Tippen auf
„Geräteaktion“ zu startenden
Aktionstyp auswählen (im
Beispiel „Geräteaktion“)



Durch Tippen auf „Gerät
wählen“ Geräteauswahl öffnen
und Gerät wählen.



Anschließend die Zielposition wählen und mit „Befehl wählen“ bestätigen.

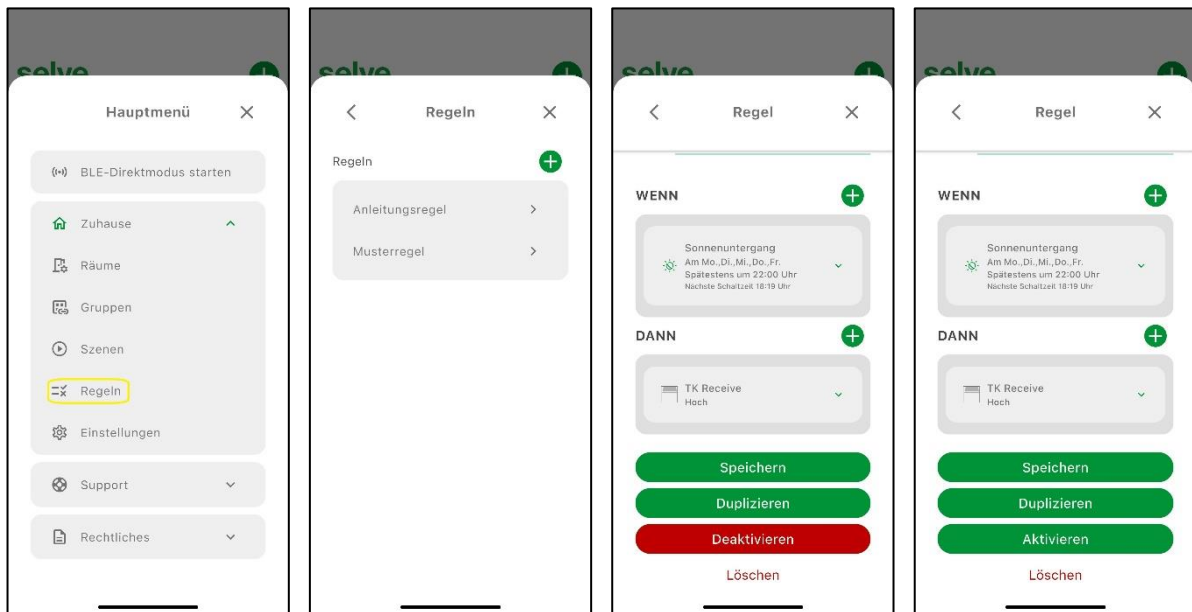


Es können weitere Aktionen hinzugefügt werden. Durch „Regel erstellen“ Vorgang abschließen.



Die Regel wurde erstellt. Das Menü kann jetzt über das „X“ verlassen werden.

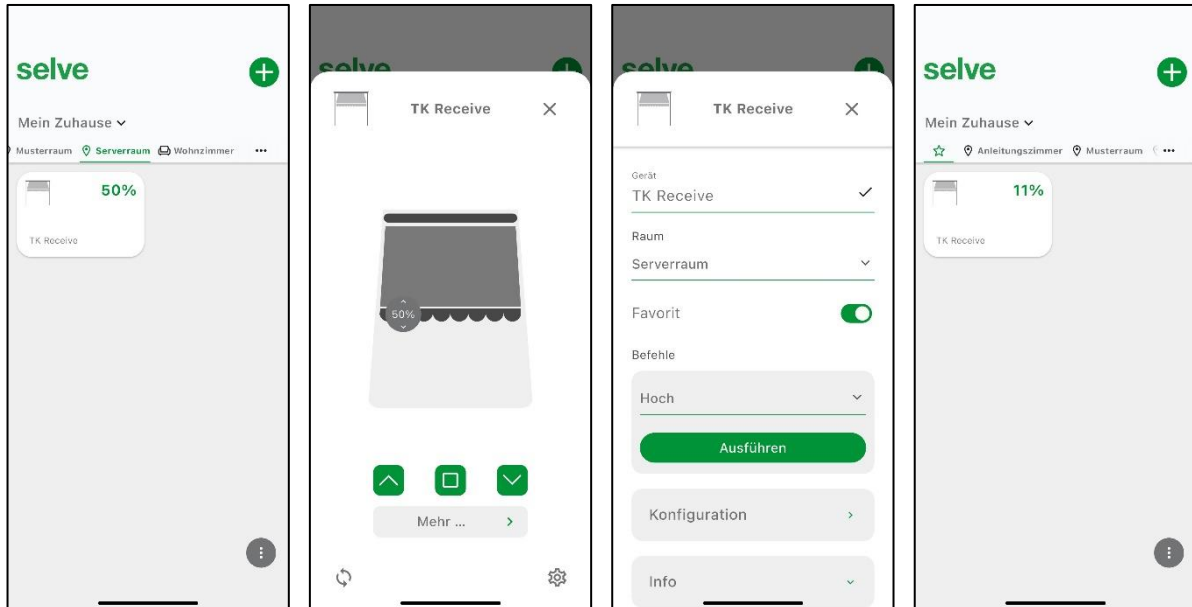
13.2. Regeln aktivieren/deaktivieren und ausführen



Auf der Startseite unten links in den Einstellungen „Regeln“ wählen. Die gewünschte Regel auswählen. In der nächsten Ansicht unten „Deaktivieren“ oder „Aktivieren“.

14. Favoriten

Wenn ein Gerät zu den Favoriten hinzugefügt werden soll, ist dies unter der Gerätekonfiguration möglich.



Raum auswählen, in dem sich das Gerät befindet und das Gerät auswählen.

Einstellungsbutter unten rechts wählen, um die Konfiguration zu öffnen.

Schieberegler hinter „Favorit“ aktivieren.

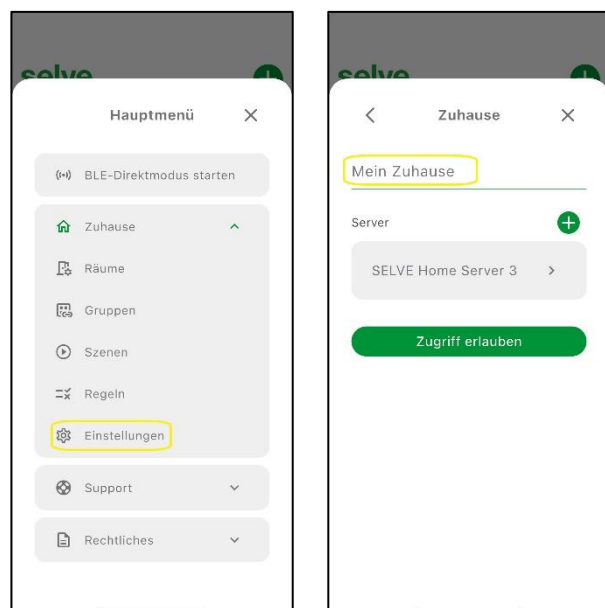
Der Antrieb wird jetzt unter dem Stern auf der Startseite angezeigt.

15. Einstellungen

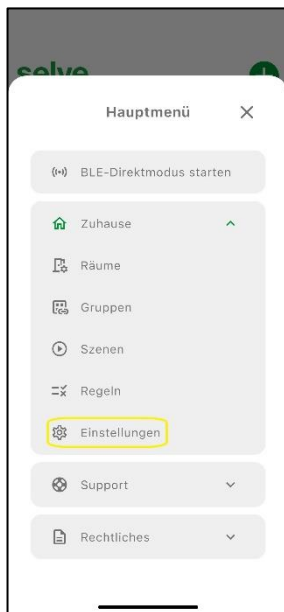
Hier können Serverdaten konfiguriert werden sowie neue Server hinzugefügt oder entfernt werden.

15.1. „Mein Zuhause“ umbenennen

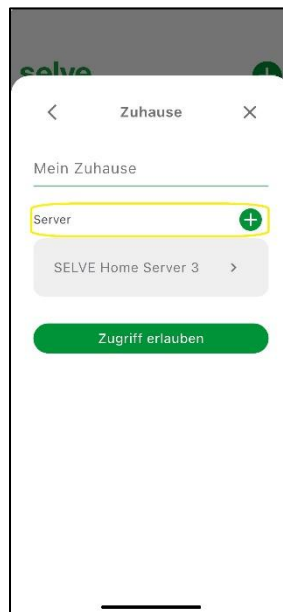
Hier ist es möglich bei Verwendung mehrerer Server in verschiedenen Gebäuden eine übersichtliche Benennung vorzunehmen



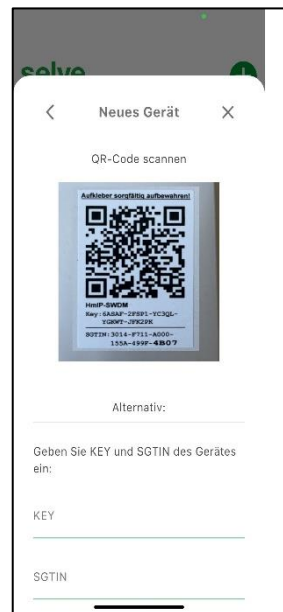
15.2. Server hinzufügen



Raum auswählen, in dem sich das Gerät befindet und das Gerät auswählen.



Das „+“ in der Zeile „Server“ wählen, um den Scann Vorgang zu starten.

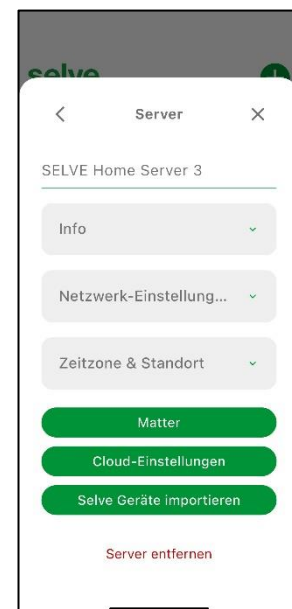


Weiter unter Punkt 7 „[Selve Home Server 3 in App integrieren](#)“

15.3. Servereinstellungen & Externes Steuern

Hier kann der eingelernte Server umbenannt, für die Nutzung in Matter und per Cloudzugriff konfiguriert werden.

Der Server schaltet bei aktivierter Cloud-Steuerung (Punkt 15.2.4. „**Cloud-Einstellung**“) automatisch zwischen internen und externen Steuern über die Cloud um. Hier brauch keine manuelle Umschaltung erfolgen. Die verschiedenen Einstellungen sind jedoch nur möglich, wenn sich das Handy/Tablet im selben Wlan wie der Server befindet.



15.3.1. Infos und Update

Anzeige der Daten „Name“, „Hardware“, „Typ“, „Firmwareversion“, „Konfiguration“ und „ID“
Ebenfalls kann hier auf Updates geprüft werden und ggf. neue Updates installiert werden.

15.3.2. Netzwerkeinstellungen

Netzwerkdaten werden angezeigt

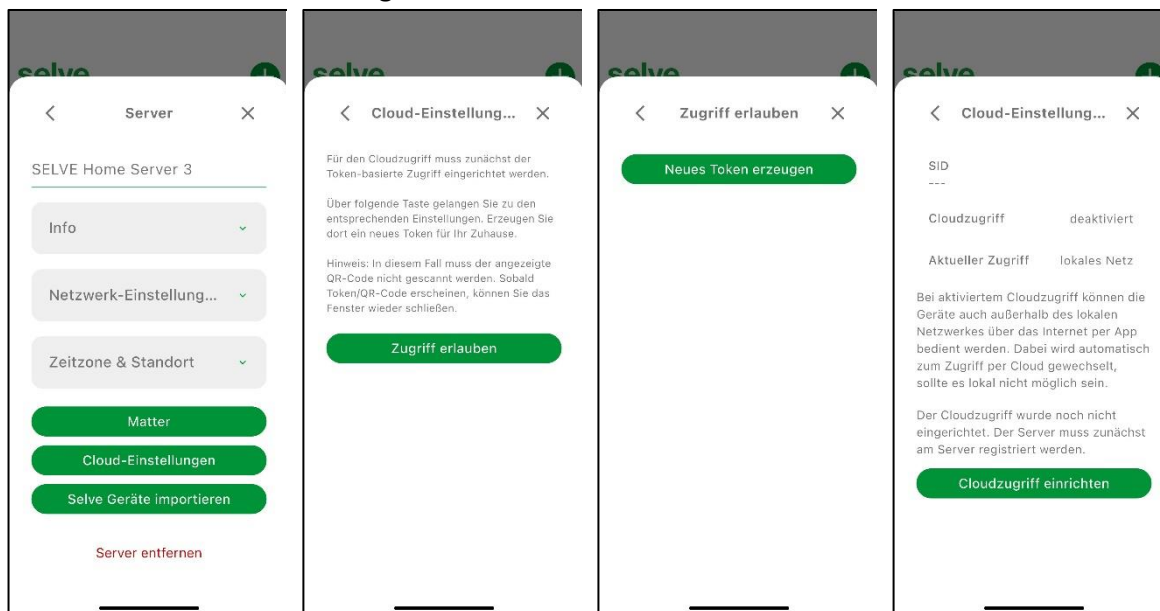
15.3.3. Zeitzone & Standort

Einstellung der Zeitzone und Standortdaten des Selve Home Server 3

15.3.4. Matter

Erstellen des Paring-Codes zur Integration des Selve Home Server in eine Matter-Oberfläche.

15.3.5. Cloud-Einstellung

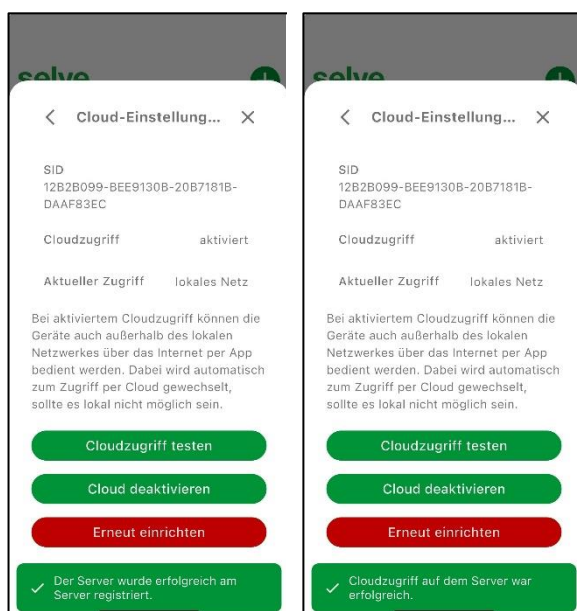


Cloud Einstellung wählen.

Zugriff erlauben.

Neues Token erzeugen.

Nach erfolgreichem Erstellen des Tokens wieder zurück „Cloud-Einstellung“ erneut öffnen



Cloud-Zugriff ist erfolgreich eingerichtet und kann nun über „Cloudzugriff testen“ getestet werden.

Es erscheint die Meldung „Cloudzugriff auf dem Server war erfolgreich“. Das Menü kann wieder verlassen werden.

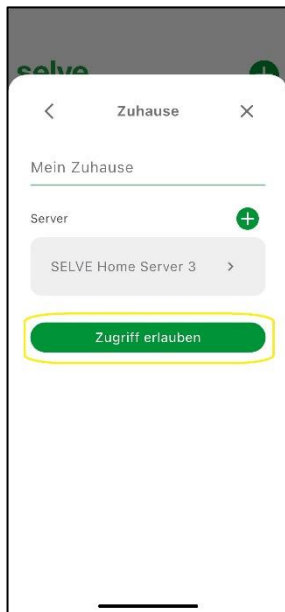
15.3.6. Selve Geräte importieren

Sollten Sie einen vorhandenen Selve Home Server 2 in diesen Server implementieren wollen, können Sie dies hier. Es werden jedoch nur die Selve Geräte übernommen.

15.3.7. Server entfernen

Dadurch wird der Server aus dem Zuhause entfernt. Räume und Geräte bleiben auf dem Server gespeichert.

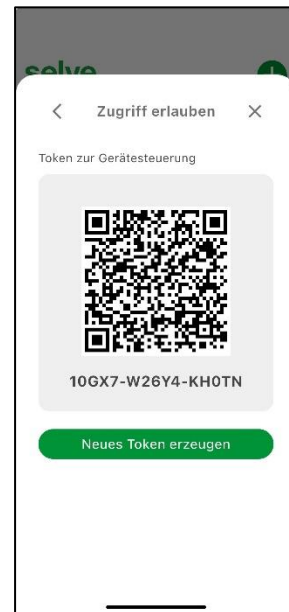
15.4. Zugriff erlauben (nur Nutzer)



Auf der Startseite unten links in den Einstellungen „Regeln“ wählen.



Auf das „+“ tippen, um eine neue Regel zu erstellen.



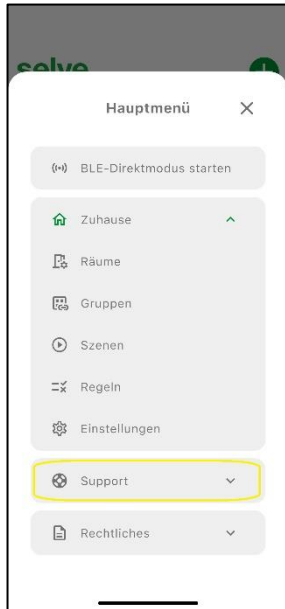
Die Regel benennen. Auslöser und Aktion hinzufügen.

Der Server kann nun über den Punkt 7 „[SELVE Home Server 3 in die App integrieren](#)“ in eine App eines anderen Nutzers integriert werden ohne das dieser Adminrechte hat.

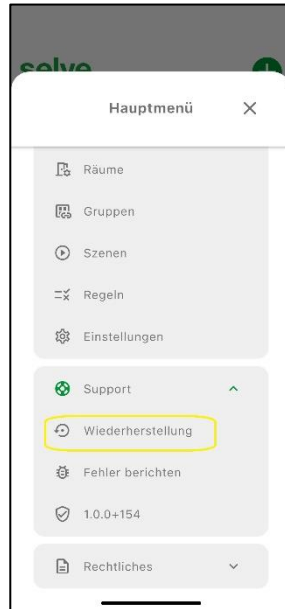
16. Wiederherstellungsdatei erstellen/laden

Um bei einem Komplettausfall des Servers den neuen Server mit derselben Konfiguration zu versehen, ist es möglich ein Backup zu erstellen

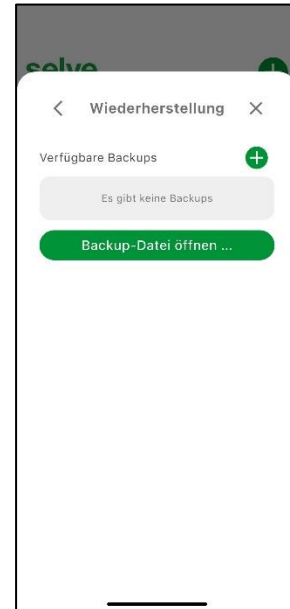
16.1. Wiederherstellungsdatei erstellen



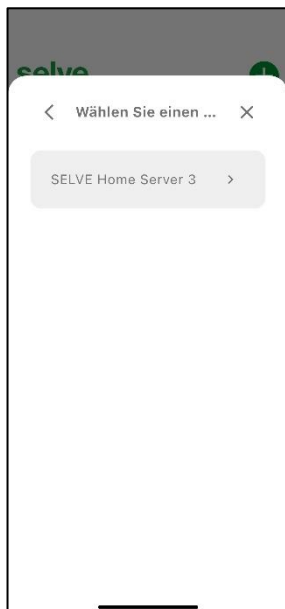
Auf der Startseite unten links in den Einstellungen „Support“ wählen.



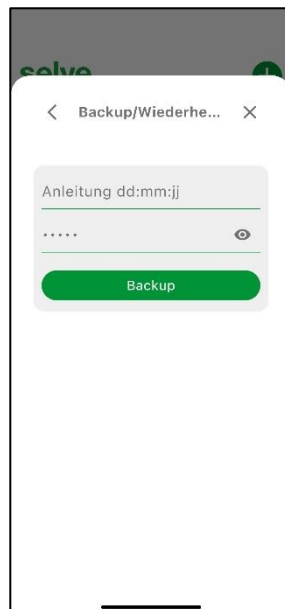
Weiter über den Butten „Wiederherstellung“.



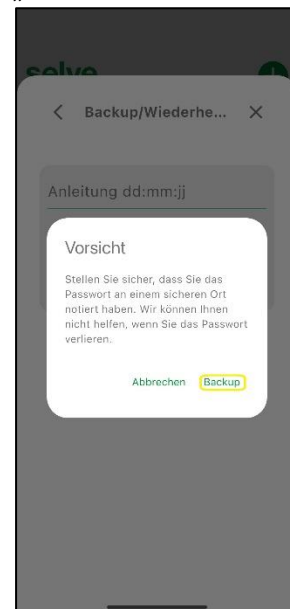
Zum Hinzufügen einer neuen Wiederherstellungsdatei das „+“ wählen.



Den Server wählen, von welchem die Wiederherstellungsdatei erstellt werden soll.



Name und Passwort für die Wiederherstellungsdatei vergeben.



Weiter mit „Backup“.

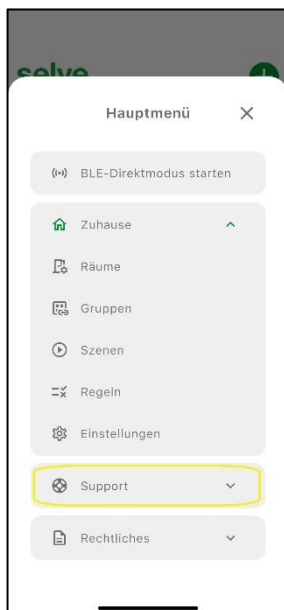


Die Wiederherstellungsdatei wird erstellt und abgespeichert.

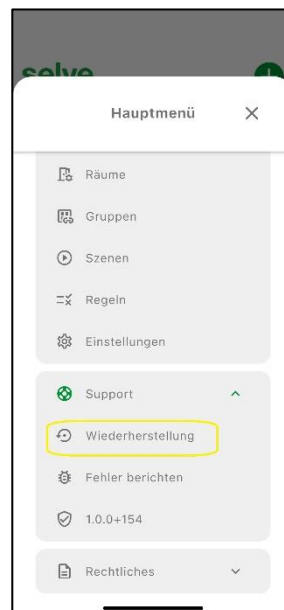


Das Backup ist gespeichert. Sie können das Menü über 2x „X“ wieder verlassen.

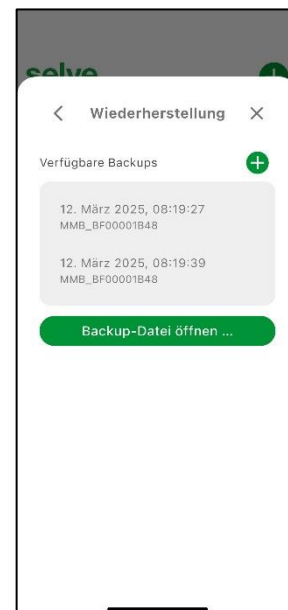
16.2. Wiederherstellungsdatei laden



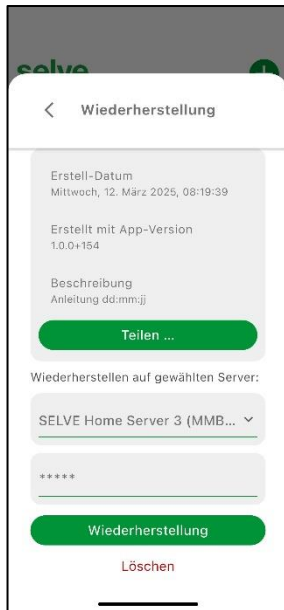
Auf der Startseite unten links in den Einstellungen „Support“ wählen.



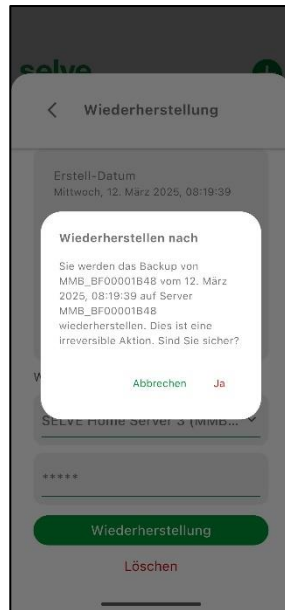
Weiter über den Button „Wiederherstellung“.



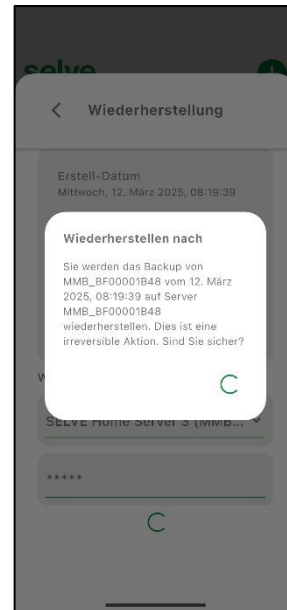
Gewünschte Wiederherstellungsdatei wählen.



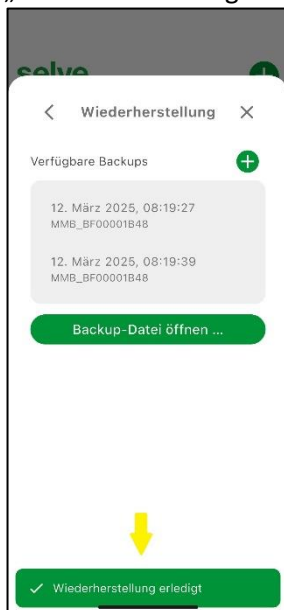
Passwort der Wiederherstellungsdatei eingeben und weiter mit „Wiederherstellung“.



Mit „Ja“ die Wiederherstellung bestätigen.



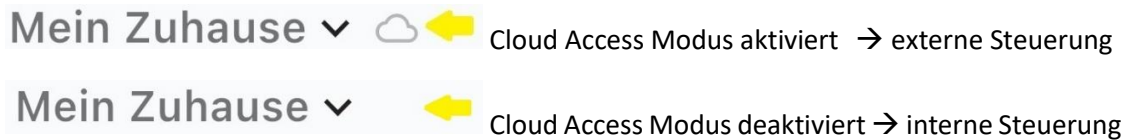
Wiederherstellungsdatei wird abgespielt.



Wiederherstellung erfolgreich. Das Menü kann wieder über 2x „X“ verlassen werden.

17. Hauptmenü

Das Menü „Einstellungen“ ist nur bedienbar, wenn die Bedienung **nicht** über den Cloud Access Modus erfolgt. Eine Umstellung der Bedienung über das Heimnetzwerk können Sie links neben dem Menü-Button „Einstellungen“ vornehmen.



Sollte das Icon außerhalb ihres Wlan nicht vorhanden sein, wurde der Cloud Access Modus in den Einstellungen noch nicht aktiviert.

17.1. BLE-Direktmodus starten

-

17.2. Zuhause

In diesen Menüpunkt können Tasks erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 13 „**Regel erstellen, aktivieren und ausführen**“ erklärt.

17.2.1. Räume

In diesen Menüpunkt können Räume erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 10 „**Räume Erstellen**“ erklärt.

17.2.2. Gruppen

In diesen Menüpunkt können Gruppen erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 11 „**Gruppen erstellen**“ erklärt.

17.2.3. Szenen

In diesen Menüpunkt können Szenen erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 12 „**Szenen erstellen**“ erklärt.

17.2.4. Regeln

In diesen Menüpunkt können Regeln erstellt und bearbeitet werden. Das Erstellen und Bearbeiten sind in Kapitel 13 „**Regeln erstellen, aktivieren und ausführen**“ erklärt.

17.2.5. Einstellung

Hier können Informationen zum Server, Netzwerk und Umgebung abgerufen und bearbeitet werden.

17.3. System

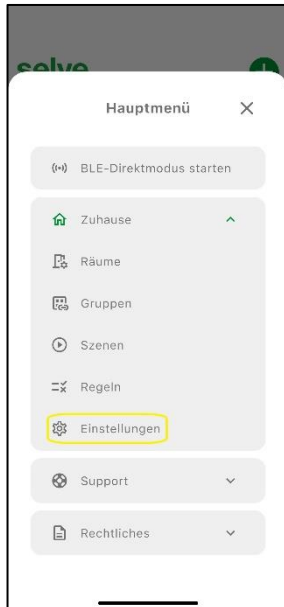
An dieser Stelle kann der Experten Modus durch Eingabe eines Service-Passwort aktiviert werden, so dass in den jeweiligen Konfigurationsmenü der Aktoren auch sensible Einstellungen erfolgen können

17.4. Support

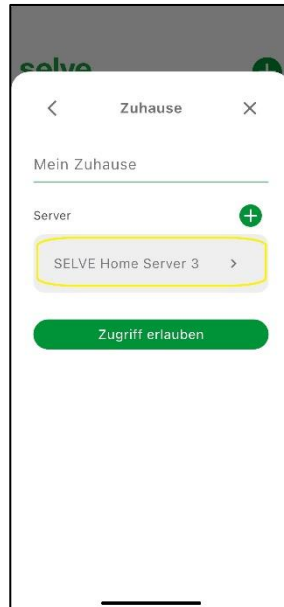
In diesen Menüpunkt können Wiederherstellungsdateien erstellt und abgerufen werden. Das Erstellen und Abrufen sind in Kapitel 126 „[Wiederherstellungsdatei erstellen/laden](#)“ erklärt.

17.4.1. Matter

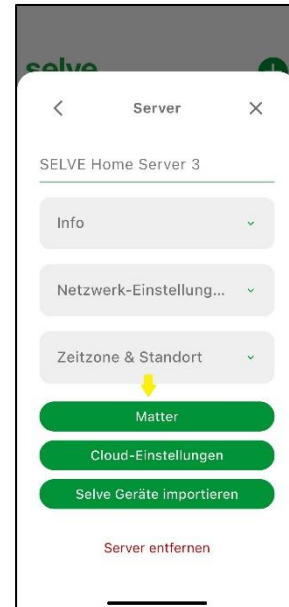
Um eine Steuerung über eine Matter Oberfläche zu ermöglichen, muss im Gewünschten Matter-System der Paring-Code des Homeservers eingegeben werden um eine Verbindung zuzulassen.



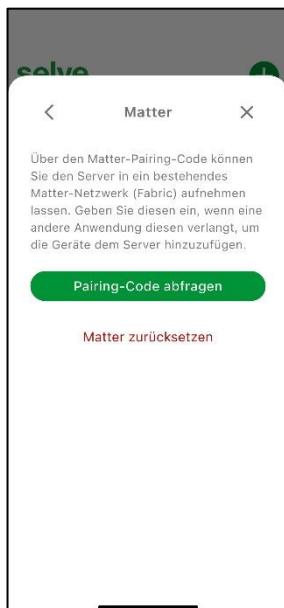
Im Hauptmenü „Einstellung wählen.



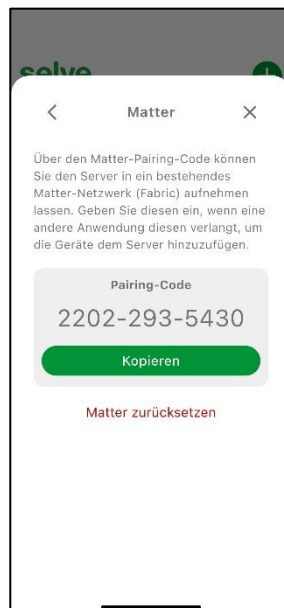
Den zu verbindenden Server wählen.



Weiter mit „Matter“.



Pairing-Code abfragen.



Der Paring-Code kann nun kopiert und in das gewünschte Matter System integriert werden.

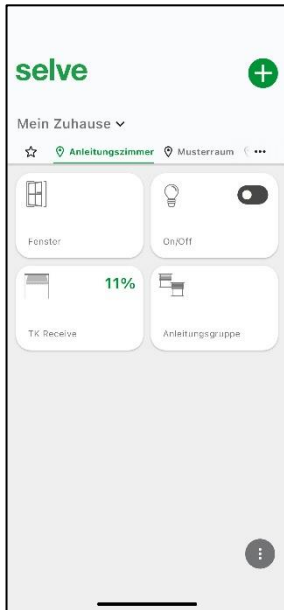
Alle weiteren Schritte, um Matter nutzen zu können, müssen in der jeweiligen App vorgenommen werden.

18. Manuelle Bedienung von Geräten

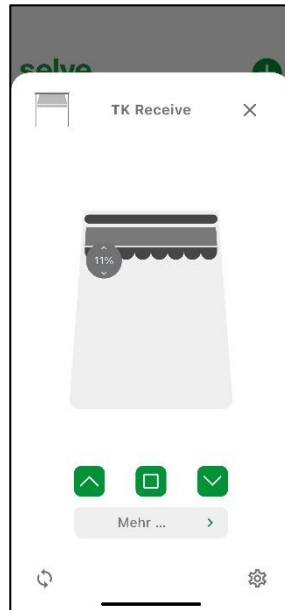
Die manuelle Bedienung von Geräten kann jederzeit erfolgen. Die Geräte können einzeln oder in Gruppen ausgewählt werden.

18.1. Einzelbedienung

Zur Einzelbedienung wird das entsprechende Gerät in den Räumen oder Favoriten ausgewählt. Die Ansicht und Bedienbarkeit unterscheidet sich aufgrund des Gerätetyps.



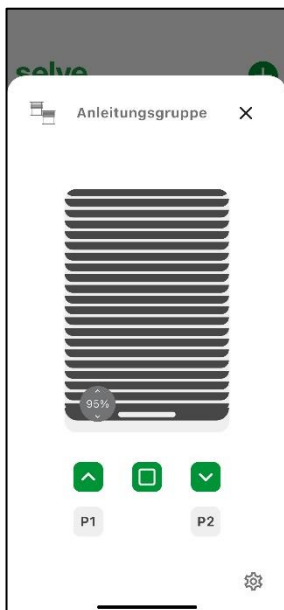
In der Startansicht Raum wählen.



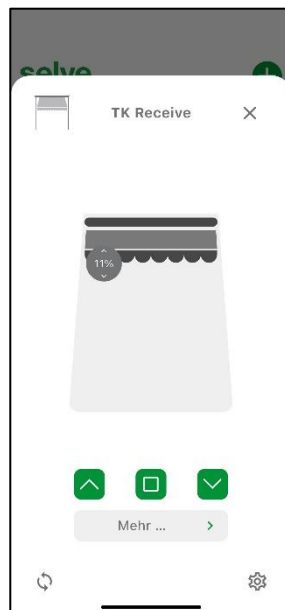
Zu steuerndes Gerät auswählen, die Oberfläche des Gerätes öffnet sich und der Empfänger kann bedient werden.



Die Bedienoberfläche ist dem Gerät angepasst. Hier bei reinen Schalt Aktor z.B. für Licht



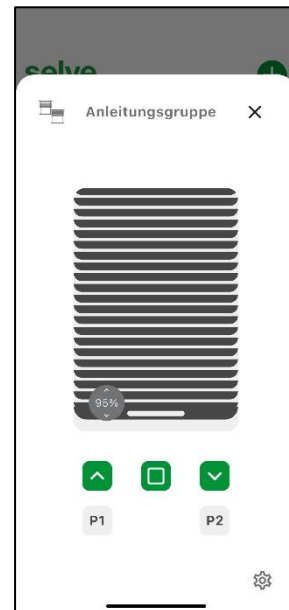
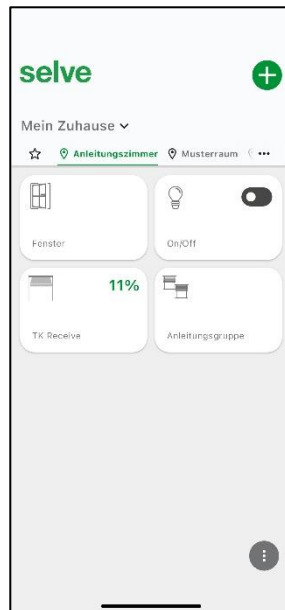
Bei Auswahl einer Gruppe können hier alle Geräte der Gruppe gesteuert werden.



Bei Ivo erfolgt keine Rückmeldung des Empfängers, dadurch kann der Ist-Zustand von der Anzeige abweichen.

18.2. Gruppenbedienung

Zur Gruppenbedienung wird die gewünschte Gruppe in dem zugeordneten Raum aufgerufen und die entsprechenden Befehle in der gesamten Gruppe ausgeführt. Auch hier werden unterschiedliche Gerätetypen unterschieden. Die Ansicht ist aber identisch zur Einzelbedienung.



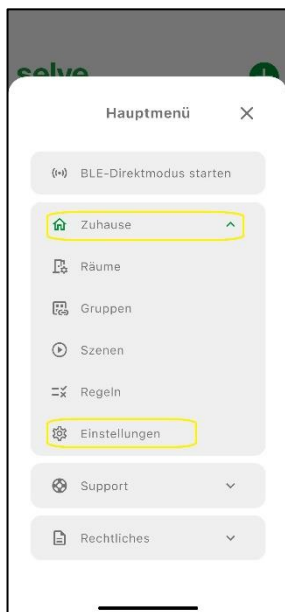
19. SELVE Home App auf weiterem Bediengerät (Smartphone/Tablet)

Zum einfachen Einrichten der SELVE Home App auf einem weiteren Bediengerät (Smartphone/Tablet) kann die Konfiguration eines bereits eingerichteten Gerätes verwendet werden. Die Konfiguration ist auf dem SELVE Home Server 3 gespeichert

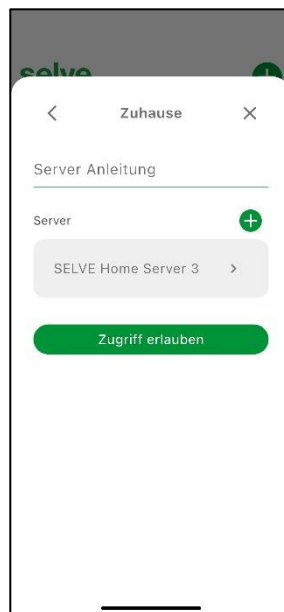
Zum Installieren der App gehen Sie bitte Punkt 6 „**SELVE Home App starten**“

19.1. Erstellen des Zugriff-Token

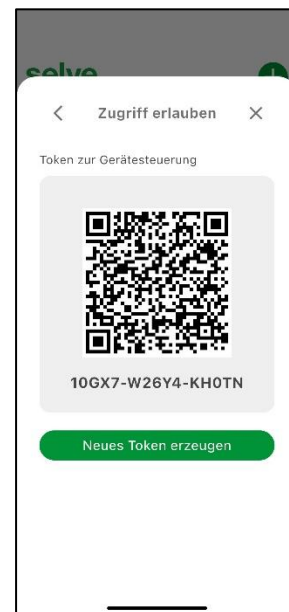
Als Admin kann man einen Zugriffs-Token für eingeschränktem Zugriff erstellen:



Hauptmenü aufrufen, unter „Zuhause“ „Einstellungen“ wählen“



„Zugriff erlauben“ wähle, der Token wird erzeugt



Zugriff zur Gerätesteuerung wurde erzeugt und kann vom Zusatzgerät gescannt werden.

19.2. Zugriff auf den Server mit zusätzlichem Gerät

Um den Server mit der vorhandenen Konfiguration zu importieren, gehen Sie bitte wie folgt vor:



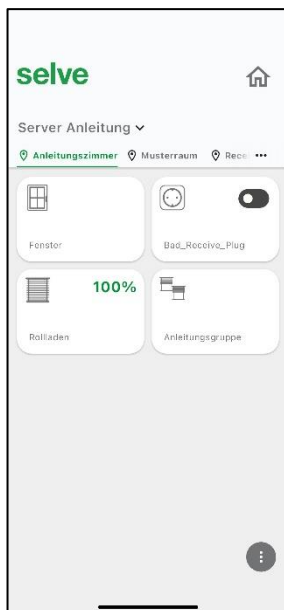
Auf der Startseite gehen Sie auf „Wählen Sie ein Zuhause“



Wählen Sie hier Ihr „Zuhause“
In diesem Fall „Server
Anleitung“



Scannen Sie den vom Admin
erstellten Zugriffs QR-Code
oder als Admin den QR-Code
auf dem Server



Die App hat die Konfiguration
vom Server übernommen und
kann 'nun die Anlage steuern.

20. WLAN ändern (neuer Router)

Soll der Home Server über ein neues Wlan betrieben werden, so muss die WLAN-Einstellung geändert werden.

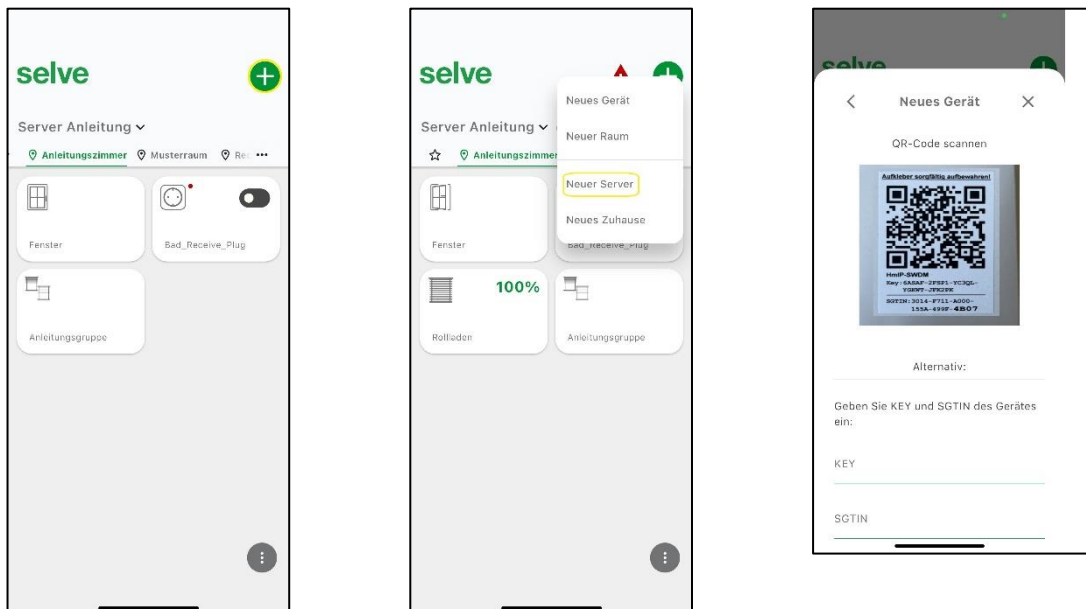
In der Regel steht das alte WLAN nicht mehr zur Verfügung. Also muss der Home Server direkt am Gerät zurückgesetzt werden.

Hierzu müssen Sie auf der Rückseite des Home Servers neben dem Stromanschluss die Multifunktionstaste drücken (wie unter Punkt 5 erklärt):

„Taste wird zwischen 5 und 10 Sekunden lang gedrückt (RGB-LED-Signal: grün)

→ WiFi Reset (WLAN-Einstellungen werden zurückgesetzt)“

Der Home Server geht wieder in den Access-Modus und über Bluetooth erreichbar. Die LED auf dem Home Server zeigt dies mit der Farbe Blau an.



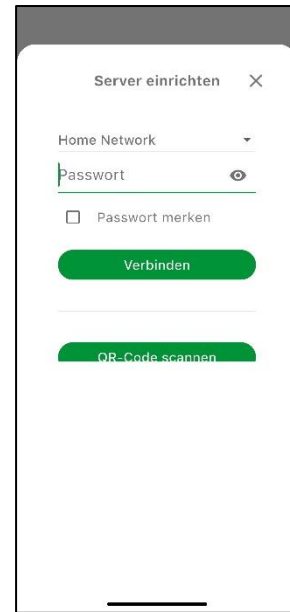
Nachdem der Server wieder blau leuchtet, starten Sie die App und treffen über das „+“ die Auswahl „Neuer Server“ und scannen anschließend den QR-Code auf der Unterseite des Home Servers.



Der Server wird über BT gesucht



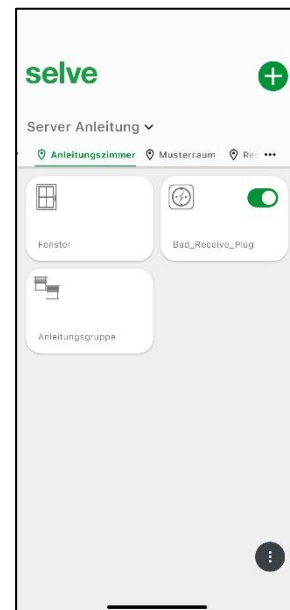
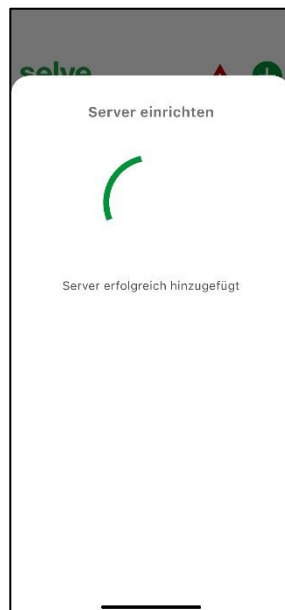
Vorhandene Netzwerke werden gesucht.



Netzwerk wählen und Passwort eingeben. Mit „Verbinden“ bestätigen.



Der Server wird mit dem Wlan verbunden und in die App integriert. Anschließend erscheint „Server erfolgreich hinzugefügt“
Sie werden automatisch auf den Startbildschirm weitergeleitet. „FERTIG“



21. Entsorgung

Der SELVE Home Server 3 und das Netzteil enthalten elektrische Bauteile, die als Elektroschrott entsorgt werden müssen. Den SELVE Home Server 3 und das Netzteil nicht im Hausmüll entsorgen! Zur Entsorgung der Geräte sind die Gesetze und Normen des Landes einzuhalten. Den SELVE Home Server 3 und das Netzteil bitte über die örtlichen Sammelstellen für Elektronik-Altgeräte entsorgen.



22. Technische Daten

Abmessungen ohne Netzteil:	B/H/T: 90 x 23 x 90 mm
Stromversorgung:	5 V DC / 1,5 A
Leistungsaufnahme:	< 1 W
Netzteil:	Model: CW0501500EU
Schutzart:	IP 20
Zulässige Umgebungstemperatur:	5°C bis +35°C
Funkfrequenz:	2 x 868 MHz
Maximale Sendeleistung:	10 mW
Maximale Funkreichweite	< 100m im freien Feld
Funk-Frequenzbänder:	
WLAN + Bluetooth:	2.400–2.480 GHz / SRD: 2 x 868 MHz
Maximale Sendeleistung Netzwerk:	25 mW
Maximale Geräteanzahl SELVE comemo:	64 Geräte
Maximale Geräteanzahl SELVE ivo-Radio:	32 Geräte
Maximale Geräteanzahl Homematic IP:	Abhängig vom Speicherplatz und Duty Cycle*

Technische Änderungen vorbehalten.

23. Allgemeine Konformitätserklärung

Hiermit erklärt die Firma SELVE GmbH & Co. KG, dass sich der SELVE Home Server 3 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Die Konformitätserklärung ist einsehbar unter www.selve.de.



24. SELVE-Service-Hotline

Hotline: Telefon 02351 925-299

Download der Bedienungsanleitungen
unter www.selve.de oder per QR-Scan



25. Anhang

Erklärungen:

Duty Cycle

Der Duty Cycle ist eine gesetzlich geregelte Begrenzung der Sendezeit von Geräten. Im 868 MHz Bereich MHz beträgt die maximale Sendezeit eines jeden Gerätes 1% einer Stunde (36 Sekunden pro Stunde). Die Geräte dürfen bei Erreichung des 1% Limits nicht mehr senden, bis diese zeitliche Begrenzung vorüber ist.

Im normalen Betrieb wird der Duty Cycle in der Regel nicht erreicht. In einzelnen Fällen kann bei der Inbetriebnahme oder Erstinstallation durch vermehrte und funktintensive Anlernprozesse der erlaubte Duty Cycle überschritten werden. Dies tritt beispielsweise beim Einstellen und Testen des Erfassungsbereiches von angelernten Bewegungsmeldern auf. Die Überschreitung des erlaubten Duty Cycle Limits äußert sich durch eine temporäre fehlende Funktion, da alle weiteren Sendevorgänge unterbunden werden. Sollte der SELVE Home Server 3 den Duty Cycle überschritten haben, leuchtet die LED rot.

Nehmen Sie in diesem Fall eine kurze Funktionsprüfung des Gerätes vor (z.B. durch eine kurze Spannungsunterbrechung). Sollte das Gerät danach noch nicht wieder einsatzbereit sein, ist dies auf die Überschreitung des Duty Cycles zurückzuführen und die Funktion des Gerätes ist nach einer Stunde wiederhergestellt.

selve

SELVE GmbH & Co. KG

Werdohler Landstraße 286

D-58513 Lüdenscheid

Tel.: +49 2351 925-299

Fax: +49 2351 925-111

Internet: www.selve.de

E-Mail: info@selve.de